

LOWRANCE®

HDS PRO

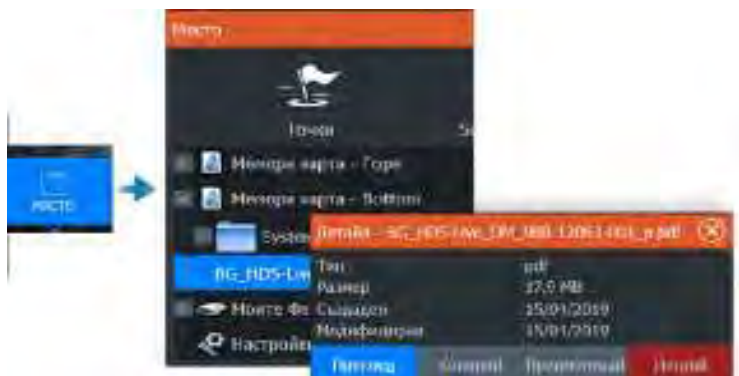
Упътване за употреба

БЪЛГАРСКИ



Преглеждане на упътването на екрана

Програмата за преглеждане на pdf документи, в устройството, ви дава възможност да четете упътванията на екрана. Упътванията могат да бъдат четени от поставена карта памет в устройството или от вътрешната памет.



Съдържание

8 Введение

- 8 Панел и бутони
- 9 Четец на карта
- 10 Отключване на функции
- 10 Регистрация на устройство

11 Потребителски интерфейс

- 11 Начален екран
- 12 Комбинирани страници
- 12 Страници приложения
- 13 Диалог Системен контрол

15 Основни действия

- 15 Включване изключване на системата
- 15 Осветление на дисплея
- 16 Страници и панели
- 16 Менюта
- 16 МОВ точка (човек зад борда)
- 17 Заклучване на екрана
- 17 Снимка на екрана

18 Персонализиране на системата

- 18 Персонализиране на тапет на началната страница
- 18 Настройка на размера на панела
- 19 Допълнителни данни
- 19 Предпочитани страници
- 20 Конфигуриране на бутоните за бърз достъп
- 21 Активиране и деактивиране на функции

22 Карти

- 22 Панел Карта
- 22 Данни Карта
- 23 Избиране на карта
- 23 Символ кораб
- 23 Мащаб на картата
- 23 Придвижване на картата
- 24 Ориентация на карта
- 24 Поглед напред

- 24 Показване на информация за елементите на картата
- 25 Използване на курсора на панел карта
- 26 Намиране на обекти на панел карта
- 27 Цветни следи
- 27 3D Карти
- 28 Наслагване на карта
- 30 Карти C-MAP
- 35 Карти Navionics
- 40 Настройки на карта

42 Точки, пътища и следи

- 42 Прозорци Точки, Пътища и Следи
- 42 Точки
- 44 Пътища
- 48 Следи

51 Управление

- 51 Панел Управление
- 52 Навигиране до курсор
- 52 Навигиране по път
- 53 Навигиране с автопилот
- 54 Настройки на навигация

55 Сонар

- 55 Показания на сонара
- 56 Множество източници
- 56 Мащабиране
- 56 Използване на курсора на панел сонар
- 57 Преглед на историята на сонара
- 57 Записване на сонар
- 60 Опции за Изглед
- 62 Допълнителни опции
- 63 Още опции
- 66 Настройки на сонара

69 SideScan

- 69 За SideScan
- 69 Панел SideScan
- 69 Мащабиране на изображението

- 69 Използване на курсор върху панела
- 70 Преглед на историята
- 70 Записване на SideScan данни
- 70 Настройване на изображението
- 71 Допълнителни настройки
- 72 Още опции

73 DownScan

- 73 За DownScan
- 73 Панел DownScan
- 73 Мащабиране на изображението
- 73 Използване на курсор върху панела
- 73 Преглед на историята
- 74 Записване на DownScan данни
- 74 Настройване на изображението
- 75 Допълнителни настройки
- 75 Още опции

77 3D Сонар

- 77 За 3D Сонар
- 77 Панел 3D
- 78 Мащабиране на изображението
- 78 Използване на курсора на 3D изображението
- 78 Записване на точки
- 79 Опции на 3D режим
- 79 Визуализиране на риби
- 80 Преглед на историята
- 80 Настройване на изображението
- 81 Допълнителни настройки
- 82 Още опции

83 StructureMap

- 83 За StructureMap
- 83 StructureMap изображение
- 83 Източници за StructureMap
- 84 Съвети за StructureMap
- 85 Използване на StructureMap карти с картографски карти
- 85 Настройки на структура

87 Информационни табла

- 87 Информационни табла
- 87 Табла
- 87 Персонализиране на табло

88 Видео

- 88 Панел видео
- 88 Настройки на панел видео

89 Тролинг мотор автопилот

- 89 Безопасна работа с автопилота
- 89 Избор на активен автопилот
- 90 Панел троллинг мотор автопилот
- 90 Включване и изключване на автопилота
- 91 Информация за автопилота
- 91 Режими
- 95 Тролинг мотор настройка на скоростта
- 95 Записване и преобразуване на следа в път
- 96 Настройки на автопилот

98 Извънбордов мотор автопилот

- 98 Безопасна работа с автопилота
- 98 Избор на активен автопилот
- 99 Панел управление на автопилот за извънбордови мотори
- 99 Включване и изключване на автопилота
- 100 Информация за автопилота
- 100 Режими
- 106 Настройки на автопилот

108 Аудио

- 108 Относно аудио функцията
- 108 Панел за управление на аудио
- 109 Настройка на аудио системата
- 109 Избиране на аудио източник
- 110 Използване на AM/FM радио
- 110 Sirius радио

111 AIS

- 111 Относно AIS
- 111 Избиране на AIS цел
- 111 Търсене на AIS кораби
- 111 Преглед на информацията за AIS цели
- 113 Разговор с AIS цел
- 113 AIS SART
- 114 Аларми за кораб
- 115 Символи на цели
- 116 Настройки кораби

118 Дистанционно управление на МФУ

- 118 Опции за дистанционно управление
- 118 Смартфони и таблети
- 120 Дистанционно управление LR-1

122 Управление на МФУ с телефон

- 122 Интегриране на телефона
- 122 Свързване и сдвояване на телефон
- 123 Известия
- 124 Отстраняване на проблеми с телефона
- 126 Управление на Bluetooth устройства

127 Инструменти и настройки

- 127 Лента с инструменти
- 128 Настройки

133 Аларми

- 133 За алармената система
- 133 Тип на съобщенията
- 133 Показване на аларма
- 134 Потвърждаване на съобщение
- 134 Настройки на алармите
- 135 Прозорец аларми

136 Поддръжка

- 136 Превантивна поддръжка
- 136 Проверка на конекторите
- 136 Почистване на дисплея
- 136 Калибриране на сензорния екран
- 137 NMEA Записване на данни
- 137 Софтуерни актуализации
- 139 Сервизен отчет
- 140 Архивиране на системни данни

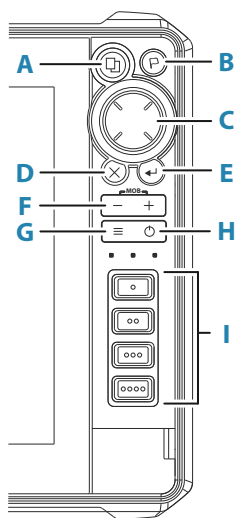
143 Интегриране на други устройства

- 143 Интегриране на SmartCraft Vessel View
- 143 Интегриране на двигател Suzuki
- 144 Интегриране на двигател Yamaha
- 144 Интегриране на двигател Evinrude
- 145 Интегриране на FUSION-Link
- 145 Интегриране на BEP CZone
- 146 Котви Power-Pole

1

Въведение

Бутони



A Бутон Страници

- Еднократно натискане отваря началния екран. Последователно натискане позволява избор на предпочитани страници.
- Натискане и задържане - може да се конфигурира. Прочетете раздел "*Конфигуриране на бутоните за бърз достъп*" на стр. 29

B Бутон Точка

- Натиснете за отваряне на диалог за запис на точка.
- Натиснете два пъти за бързо записване на точка.
- Натиснете и задържете за отваряне на меню Намери.

C Стрелкови бутон

- Натиснете стрелките, за да се придвижите през елементите от менюто или да преместите курсора по екрана.

D Бутон Изход (X)

- Натиснете, за да излезете от диалог, за да се върнете към предишно меню или за премахване на курсора.

E Бутон Въведи

- Натиснете, за да изберете или запишете настройка.

F Бутон + / - / МОВ точка

- Приближаване и отдалечаване на страница или снимка.
- Едновременното натискане автоматично създава точка МОВ (човек зад борда), използвайки позицията на лодката.

G Бутон Меню

- Еднократно натискане показва менюто на активния панел.
- Двойно кратко натискане показва меню настройки.
- Натиснете и задръжте за скриване или показване на менюто.

H Бутон Включване

- Натиснете, за да включите устройството.
- Натиснете и задръжте, за да го изключите.
- Натиснете веднъж за отваряне на диалог Системен контрол. Последователно кратко натискане превключва нивата на осветеност.

I Бутони за бърз достъп (Само HDS-12 Live and HDS-16 Live)

- Програмируеми бутони. Обърнете се към *"Конфигуриране на бутоните за бърз достъп"* на стр. 29.

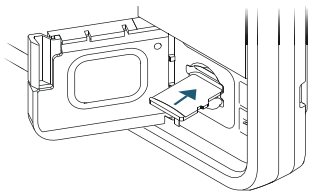
Четец на памет карти

Кarti с памет могат да бъдат използвани за:

- Картографии
- Софтуерни обновления
- Прехвърляне на потребителски данни
- Архивиране на системата

→ **Забележка:** Не използвайте картата с картография, за прехвърляне на данни. Това може да увреди информацията за картографията на нея.

Защитното капаче трябва винаги да бъде затваряно, непосредствено след махане и слагане на карта, за да се избегне влизане на вода в устройството.



Отключване на функции

Някои допълнителни функции се продават отделно. Тези функции могат да бъдат отключени чрез въвеждане на код за отключване. Изберете функцията, която искате да отключите. Следвайте инструкциите, за да закупите и въведете кода за отключване на функциите. След като въведете код за отключване на функции в устройството, функцията е достъпна за използване.



→ **Забележка:** Опцията за отключване на функциите е налице само ако устройството поддържа заключена функция.

Регистрация на устройство

При първоначално стартиране на устройството ще бъдете попитани дали искате да регистрирате вашето устройство. Също така можете да извършите регистрацията и от меню Система. Регистрацията може да бъде направена:

- От устройството, ако е свързано към интернет.
- От смартфон или компютър с достъп до интернет
- По телефона

2

Потребителски интерфейс

Начален екран



Началния екран се отваря, от всяка операция, с натискане на бутон Страници.

A Бутон настройки

Отваря меню настройки.
Използва се за настройка на системата.

B Приложения

Докоснете икона на страница, за да видите страницата на пълен екран.
Натиснете и задръжте икона на страница, за да видите бързите разделения.

C Бутон Затвори

Натиснете, за да излезете от началната страница и да се върнете на предишната.

D Предпочитани

Натиснете бутона, за да покажете комбинираните панели.
Натиснете и задръжте бутона, за да активирате режим редактиране на предпочитани панели.

E Инструменти

Натиснете бутон, за да получите достъп до диалози, използвани за изпълнението на задачата или за преглеждане на информация.

- В** Панел приложение
- С** Меню

Страници с бързи разделения

Всяко приложение има няколко страници с бързи разделения, приложението се комбинира с всяко друго в нова страница.

→ **Забележка:** Броя на страниците с бързи разделения не може да бъде променян, както и страницата не може да бъде променяна или изтрита.

Отварянето на страница с бързи разделения става чрез натискане и задържане на икона на приложение от началния екран.



Предпочитани страници

Всички предварително конфигурирани предпочитани страници могат да бъдат променяни или изтрити и можете да създавате свои. Вижте раздел *"Добавяне на предпочитани страници"* на стр. 28.

Броя на приложенията на една предпочитана страница се определя от големината на дисплея на устройството.

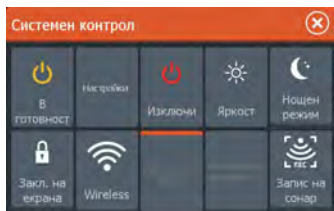
Диалог Системен контрол

Диалог Системен контрол осигурява бърз достъп до основни системни настройки.

Броя на показаните икони в прозореца, варира в зависимост от режима на работа и включеното оборудване.

За тези функции които искате да включите/изключите, оранжева лента в горния край на иконата ще покаже че функцията е активирана.

Можете да изведете прозореца, чрез кратко натискане на бутон Включване.



3

Основни действия

Включване изключване на системата

Включването/Изключването на системата става, чрез натискане и задържане на бутон Включване. Можете също така да изключите системата от прозореца Системен контрол.

Ако бутон Включване бъде пуснат преди да се изключи системата, Изключването се спира.

Първоначално стартиране

Когато устройството се стартира за първи път или след възстановени на заводски настройки, устройството ще ви покаже серия от диалози. Отговорете на диалоговите въпроси, за да направите основни настройки.

Можете да извършите по-нататъшна настройка и по-късно да промените настройките, като използвате диалоговите прозорци за системни настройки.

Режим готовност

В режим готовност, сонара и осветлението на екрана и бутоните се изключва, за да се спести енергия. Системата продължава да работи на заден план.

Избирането на Режим готовност става от прозореца Системен контрол.

За да превключите от режим готовност в нормален режим, натиснете бутона за включване.

Осветление на дисплея

Яркост

Можете да преминете през нива на осветеност чрез кратко натискане на бутон Включване.

Също така осветлението на дисплея може да бъде настроено по всяко време от диалога Системен контрол.

Нощен режим

Нощния режим може да бъде активиран от диалога Системен контрол.

Опцията за нощен режим, който оптимизира цветовете на екрана за слабо осветени условия.

Страници и Панели

Страниците се избират от началния екран.

Страница на цял екран:

- Натиснете съответната икона на страница.

Предпочитани страници:

- Изберете съответната икона на предпочитана страница.

Страници с бързи разделения:

- Натиснете и задръжте икона на страница.

На страница с няколко панела, само един панел може да бъде активен в даден момент. Активният панел ще има оранжева рамка. Можете да отворите меню на страница само на активния панел.

За да активирате панел:

- Докоснете панел

Менюта

За да отворите менюто на панела:

- Натиснете иконта меню на екрана
- Натиснете бутон меню

За да се върнете в менюто назад:

- Изберете опцията назад от менюто
- Натиснете бутон изход (X)

За да скриете менюто:

- Плъзнете менюто на дясно
- Натиснете бутон изход (X)

МОВ точка (човек зад борда)

При спешен случай, когато има човек зад борда, можете да съз-дадете МОВ точка в позицията на лодката.

Записване на МОВ точка

За да запишете МОВ точка:

- едновременно натиснете двата бутона за приближаване и отдалечаване.
- Натиснете бутон MOB на дистанционното.

Когато активирате функцията MOB, следните действия се изпълняват автоматично:

- MOB точка се записва в позицията на лодката
- Дисплея се превключва на приближена страница карта, центрирана в позицията на лодката
- Системата показва информация за навигиране обратно до точката

Множество MOB точки се записват с многократно натискане на бутоните за MOB точка. Показва се информация за навигиране до първата MOB точка. Навигацията за следващи MOB точки трябва да се направи ръчно.

Изтриване на MOB точка

MOB точката може да бъде изтрита от менюто, след като бъде активирана.

Отмяна на навигиране до MOB точка

Системата продължава да показва навигационна информация към MOB точката, докато не отмените навигацията от менюто.



Заклучване на екрана

Можете временно да заключите сензорния екран, за да предотвратите инцидентни операции по системата.

Можете да заключите екрана от диалога Системен контрол.

Когато екрана е заключен вие можете да управлявате устройството от бутоните и от дистанционното.

Отключването на екрана става, чрез натискане на бутон включване.

Снимка на екрана

За да направите снимка на екрана:

- Едновременно натиснете бутони Страница и Включване

Снимките се записват във вътрешната памет

4

Персонализиране на системата

Персонализиране на тапет на началната страница

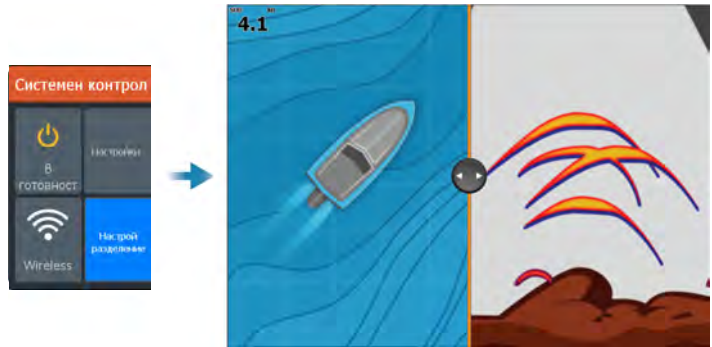
Тапета на началната страница може да бъде променян. Можете да изберете една от включените в системата снимки или да изберете своя собствена снимка .jpg или .png формат.

Изображенията могат да бъдат отворени от всяко място, чрез използване на файловия браузър. Когато дадена снимка бъде избрана за тапет, тя автоматично бива копирана в папка тапети.



Настройка на размера на панела

1. Отворете страница с няколко панела.
2. Отворете прозореца Системен контрол
3. Изберете Настрой разделение от диалога. Икона за регулиране ще се покаже на екрана.
4. Изберете иконата и я преместете в желаната посока.
5. Използвайте опциите от менюто, за да запишете или отхвърлите промените.



Допълнителни данни

Можете да имате изведени информационни данни на страницата. Данните се извеждат индивидуално за всяка една страница. Информацията може да бъде от всички данни налични в мрежата. Функцията Допълнителни данни се пуска и спира от прозореца Системен контрол.



Редактиране на данни

Използвайте опцията Редактиране данни от диалога Системен контрол. В режим редактиране изберете данни които да бъдат редактирани, след това:

- използвайте опциите от менюто за промяна или настройка на данни
- плъзнете квадратчето с данни до желаната позиция

Предпочитани страници

Добавяне на предпочитани страници

1. Изберете иконата Нов, от панел предпочитани на Начален екран, за да отворите редактора на страници
2. Плъзнете и пуснете икони на страници за да създадете нова страница
3. (Можете да промените подреждането на панелите (при наличието на повече от 2 панела)

4. Запишете промените



Системата показва новата предпочитана страница и новата страница е включена в списъка на предпочитани страници на началния екран.

Редактиране на предпочитани страници

1. Изберете икона Редактирай от панел Предпочитани:
 - Изберете X на предпочитана страница, за да я изтриете
 - Изберете Инструмента на предпочитана страница, за да отворите редактора на страници.
2. Добавете или премахнете панели от страницата.
3. Запишете или отхвърлете промените, за да излезете от режима за редакция.

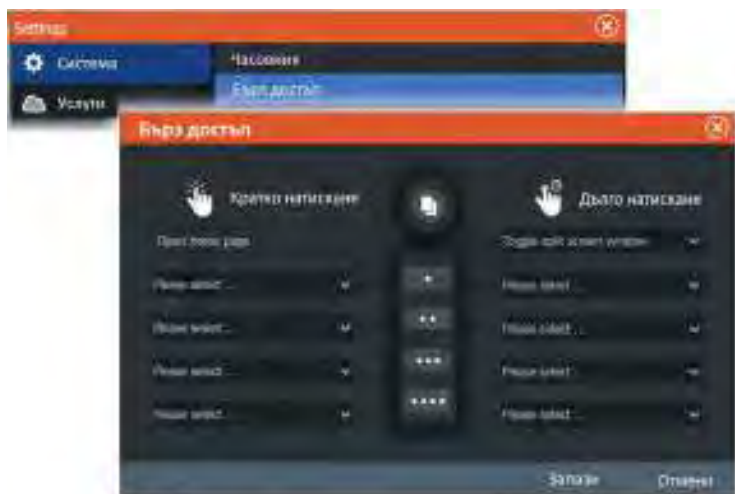


Конфигуриране на бутоните за бърз достъп

Натисканията на бутоните за бърз достъп могат да бъдат конфигурирани.

- **Забележка:** Броя на бутоните за бърз достъп, зависят от размера на вашето устройство.

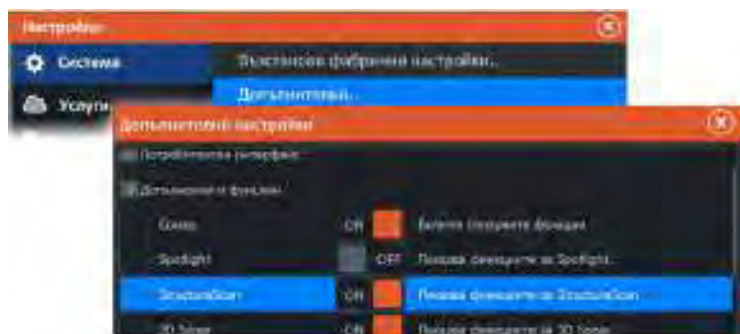
Изберете настройка от падащото меню, за всеки бутон, който искате да конфигурирате.



Активиране и деактивиране на функции

Съвместимите устройства, свързани към мрежата NMEA 2000, трябва автоматично да бъдат идентифицирани от системата. Ако не, активирайте функцията от диалога за разширени настройки.

Функциите също могат да бъдат деактивирани от този диалогов прозорец.



5

Карти

Панел Карта



- A** Индикатор Север
- B** Кораб
- C** Мащаб
- D** Мрежови линии*
- E** Кръгове за обхват*

* Незадължителни елементи на картата. Тези елементи могат да бъдат спирани или пускани индивидуално от меню настройки на карта.

Данни карта

Системата се доставя с различни вградени картографии, в зависимост от региона. Пълния списък с поддържаните карти, може да намерите на нашия сайт.

→ **Забележка:** Опциите на картата варират в зависимост от картата която използвате.

Картографиите от картата се споделят чрез Ethernet мрежата, така че е достатъчна само една карта с картографии.

→ **Забележка:** Когато извадите SDкартата с картография системата няма автоматично да превключва към вградената картография.

Картография с намалена резолюция ще се показва, докато не поставите отново SDкартата или ръчно не превключите на вградената картография.

Избиране на карта



Наличните карти са изброени в менюто.

Ако имате идентични карти, системата сама ще избере тази карта, която има повече данни за региона който преглеждате.

Показване на два вида карти

Ако имате няколко вида карти, можете да покажете два вида карти последователно на страницата чрез два панела с карта.

Изберете всеки един панел с карта и изберете вида карта която той да показва.

Символ кораб

Когато системата има валиден GPS сигнал, символа на кораба показва точната позиция. Ако няма GPS сигнал, символа на кораба е със знак въпросителен.



→ **Забележка:** Когато към системата няма свързан сензор за посока, символа на кораба ще бъде ориентиран използвайки курс по земя.

Мащаб на картата

Мащаба и интервала на кръговете (когато са включени) са показани в долния десен ъгъл на екрана карта. Промяната на мащаба става чрез приближаване и отдалечаване на картата.

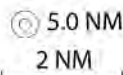
Това става чрез:

- Избирането на бутоните (+ или -) на екрана
- Натискане на бутоните + и -
- Приближаване или отдалечаване на пръстите върху екрана

Придвижване на картата

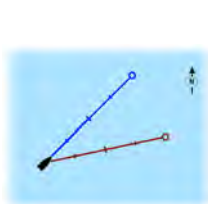
Можете да придвижите картата във всяка посока чрез:

- Плъзгане на пръста по екрана
- Използвайки стрелките, за да преместите курсора до желаната позиция

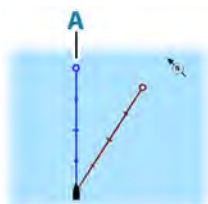


Ориентация на карта

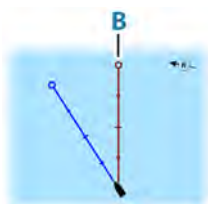
Налични са няколко възможности за ориентация на картата на панела. Символа за ориентация на картата в горния десен ъгъл на панела показва посока север.



По север



По направление



По курс

По север

Показва картата с посока север нагоре.

По направление

Показва картата със символа на лодката, направлявайки нагоре изобразяването на картата (фиг. А). Информацията за направление се получава от компас. Ако не е наличен ще се използва GPS.

По курс

Посоката на картата зависи от това дали сте в режим навигация:

- При навигация: желаната линия на курса (**В**) сочи нагоре
- Когато не навигирате: ще се използва ориентация по направление, докато не започнете навигиране.

Поглед напред

Настройва картата в позиция за по голяма видимост напред в посоката на направление.



Показване на информация за елементите на картата

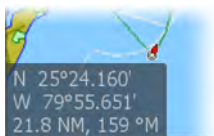
Когато изберете елемент от картата: точка, път или цел, основната информация за него ще се появи на дисплея и бутон информация ще се появи в менюто на страницата. Натиснете върху показалата се информация на дисплея или бутона Информация в менюто, за да получите пълна информация за обекта.

- **Забележка:** Ако използвате карти C-MAP, можете да изберете морски обекти, за да се покаже информация за услугите и наличните снимки, свързани с местоположението на обекта.
- **Забележка:** Изскачащата основна информация, трябва да бъде активирана, за да видите информация за обекта.



Използване на курсора на панел карта

Курсора по подразбиране не е изведен на панела.



Когато натиснете по екрана, курсора ще се покаже на екрана и прозореца с позицията на курсора ще се покаже. Когато курсорът е активиран, картата няма да следва лодката.

Натиснете бутон X или изберете Изчисти курсора от менюто, за да премахнете курсора от панела. Това също така ще центрира картата в позицията на лодката.

Натиснете Възстанови курсора, за да активирате отново курсора и прозореца с позицията. Опциите Изчисти курсора и Възстанови курсора са полезни функции за превключване между моментната позиция на лодката и позицията на курсора.

Отиди до курсор

Можете да навигирате до избрана позиция от картата, като позиционирате курсора на панела и след това изберете опцията Отиди до курсор, от менюто.



Помощен режим на курсора

Помощния режим на курсора ви позволява фина настройка и прецизност при поставяне на курсора, без да скривате детайли с пръста си.

Натиснете и задръжте пръста си по екрана, за да промените символа на курсора, символ с кръг за избор ще се покаже над пръста ви.

Без да махате пръста си от екрана, придвижете кръга над желанния обект за показване на информация.

Когато премахнете пръста си от екрана курсора се връща към нормален режим на работа на курсора.

Измерване на дистанция

Курсора може да бъде използван за измерване на дистанция, между лодката и избраната позиция, или между две точки на картата.



1. Поставете курсора в точка от която искате да измерите разстояние. Изберете опцията измерване от менюто
 - Иконите за измерване се показват с линия, от центъра на вашата лодка до позицията на курсора, и информацията за разстояние се показва в информационното поле.
2. Можете да промените точките за измерване, чрез плъзгане на икона, докато функцията за измерване е активна.

→ **Забележка:** Разстоянието винаги се измерва между сивата и синята икона.

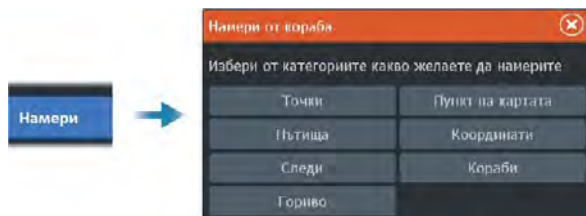
Можете да активирате функцията измерване и без да е изведен курсора. И двете измервателни икони се създават в позицията на лодката. Сивата икона следва движението на лодката, докато синята остава в първоначалната си позиция от активиране на функцията. След това точките за измерване могат да бъдат преместени чрез плъзгане на иконата.

Спирането на функцията измерване става с избиране на опция Приключи измерването от менюто или чрез натискане на бутон изход.

Намиране на обекти на панел карта

Можете да търсите други кораби или различни елементи от картата от панела Карта.

Активирайте курсора на панела, за да търсите от позицията на курсора. Ако курсора не е активен, системата ще търси елементи от позицията на кораба.



- **Забележка:** Трябва да имате абонамент за SiriusXM Marine, за да търсите бензиностанции.
- **Забележка:** Трябва да имате AIS приемник, за да търсите кораби.

Цветни следи

Следите могат да бъдат оцветени в зависимост от данните на източника и настройките за високи/ниски граници. Вижте раздел "**Цветни следи въз основа на данни**" на стр. 49.

3D Карти

3D осигурява триизмерен графичен изглед на сухопътните и водните контури.

- **Забележка:** Всички типове карти работят в 3D режим, но без 3D картография за дадената зона, картата се показва плоска.

Когато 3D опцията е избрана, иконите за Панорама и Завъртане се показват на екрана.



Настройване на ъгъла на изглед

Можете да промените ъгъла на изглед, като изберете иконата за завъртане и след това плъзнете панела карта.

- За да промените посоката, която преглеждате, плъзнете хоризонтално.
- За да промените ъгъла на изгледа, плъзнете вертикално.
- **Забележка:** Когато картата е центрирана в позицията на лодката, само ъгъла на виждане може да бъде настройван. Посоката на погледа се настройва от настройките на ориентация на картата. Вижте "Ориентация на карта" на страница 24.

Режим панорама

Режимът ви позволява да видите цялата 3D карта, независимо от положението на вашата лодка.

За да върнете картата в позицията на лодката:

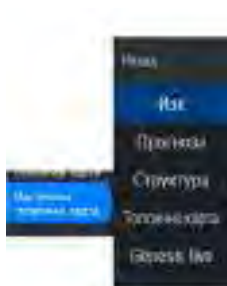
- Натиснете бутон изход
- Изберете опцията Върни са на кораб, от менюто

Наслагване на карта

Можете да добавите различни наслагвания на панел карта.

Когато е избрано дадено наслагване, менюто на карта се разширява, включвайки основни функции за избраното наслагване.

Информация за опциите на менюто за наслагване е описана по-подробно по-долу или в техните отделни секции в това ръководство.



Наслагване на топлинна карта

Функцията за наслагване на топлинната карта показва история на оцветяване на температурата на водата върху картата. За осигуряване на температурните данни за наслагването е необходим източник на температура на водата.

Цветовият обхват се регулира автоматично въз основа на регистрираните минимални и максимални температури.



Прозрачност

Настройва прозрачността на наслагването. При малка стойност на прозрачност детайлите от картата са почти скрити от наслагването.

Палитра

Указва цветовете, използвани за показване на температурата на водата. На панела е показана легенда, която определя цветовете, свързани с отчетените температури.

Изтрий история

Изтрива всички данни за топлинната карта, събрани до момента, в който е избрана. Данните за топлинната карта се изтриват автоматично, когато устройството се изключи.

Genesis live

→ **Забележка:** Функцията е налична е само когато използвате карти Lowrance или C-MAP.

Genesis Live е функция в реално време, при която уредът създава наслагване на дълбочинни контури, базирано на моментните сонарни данни. Сонарните записи на Genesis live се записват и преглеждат от картата с памет на устройството.

Ако картата с памет бъде премахната или бъде запълнена, функцията ще се изключи и опцията в менюто ще бъде деактивирана.

- Колкото повече преминавания през дадена област, за която има записани данни, толкова е по точна Genesis Live картата.
- Genesis live работи точно при скорост до 20 възела.
- Genesis live може да записва данни и от сонда включена в мрежата.
- Записът на данни и показанията им се показват в устройството с картата памет. Картите Genesis live не се споделят по мрежата.

→ **Забележка:** Данните от Genesis Live не се коригират в зависимост от приливите.

Записаните данни от функцията Genesis live, могат да бъдат качени във вашия Genesis профил на www.genesismaps.com



Genesis live опции

Прозрачност

Настройва прозрачността на наслагването.

Интервал на контура

Определя гъстотата на показаните контури от живите данни.

Палитра за дълбочина

Настройва цветовете използвани за дълбочини.

- Синхронизация – Настройва наслагването от Genesis live към палитрата за дълбочина на картата, определена от меню карта (Изглед/Палитра за дълбочина). Тази опция позволява и персоналните палитри да бъдат приложени към картата и към наслагването от Genesis.
- Навигация – използва палитра за навигация.
- Сянка – използва палитра със сенки.
- Хартиена карта – използва палитра тип хартиена карта.

- **Безопасно засенчване**– използва настройката за дълбочината на безопасност, за да засенчи цвета с по ниска дълбочина от зададената дълбочина на безопасност. Също така активира функцията Безопасна дълбочина в менюто Genesis.

Безопасна дълбочина

Настройва безопасната дълбочина. Зоните които са с по малка дълбочина от безопасната ще бъдат засенчени. Тази опция е налична само, когато е палитрата за безопасно засенчване е избрана.

Наслагване на радар

Радарните показания могат да бъдат насложени върху картата. Това ще ви помогне да лесно да си изясните радарните показания, като ги сравните с обектите от картата.

→ **Забележка:** За радарното наслагване е необходимо да има свързан сензор за направление към системата.

Когато е активирано радарното наслагване, основни радарни функции са активирани в менюто на картата.

Избиране на източник за радарно наслагване

За да изберете източник за радарно наслагване показано на панела карта, използвайте опцията източник от менюто. Тази опция е налична в опциите за радар от менюто, когато е избрано наслагване радар.

При страници на които има повече от една карта, е възможно да се насложат радарни наслагвания от различни източници за всеки панел. Активирайте един от панелите и след това един от наличните радари от менюто източник на радар. Повторете стъпките за следващия панел карта с наслагване на радар и изберете друг радар за този панел.

Карти C-MAP

Всички възможни опции от менюто за C-MAP карти са описани по-долу. Функциите и опциите от менюто зависят от това каква карта използвате. Тази секция показва опциите в менюто за C-MAP карти.

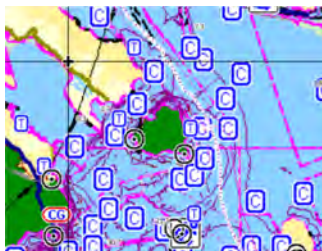
→ **Забележка:** Опцията на менюто е сива, ако функцията не е налична в използваната карта.

С-МАР приливи и течения

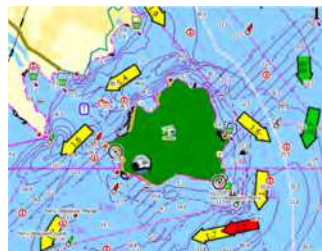
Системата може да показва теченията и приливите от С-МАР карти. С тази информация е възможно да предвидите времето, нивото, посоката и силата на теченията и приливите. Това е важен инструмент, когато се обмисля и планира пътуване.

При по голямо увеличение на картата, приливите и теченията се показват с квадратни икони с буквите **T** (Приливи) или **C** (Течения). Когато изберете една от тези икони, информацията която съдържат се показва.

Динамичните текущи данни могат да бъдат видяни, чрез мащабиране на картата над 1 морска миля. В този обхват, иконата за теченията се променя на динамична анимирана икона, която показва скоростта и посоката на течението. Динамичните икони са оцветени в черно (при над 6 възела), в червено (от 2 до 6 възела), в жълто (от 1 до 2 възела) или в зелено (до 1 възел), в зависимост от течението в тази зона. Ако течението е 0 възела ще се показва с бяло квадратче.



Статични икони



Динамични икони

Специфични опции на карти C-MAP

Ориентация, Поглед напред, 3D и избор карта (описано в тази секция) са общи за всички видове карти.

Наслагване на снимки

Наслагване на снимки ви позволява да видите сателитна снимка на зоната, като наслагване върху картата. Наличието на такива снимки е ограничено до определени региони и версии на картите.

Можете да видите наслагване на снимки в 2D или 3D режим.



Без наслагване

Наслагване само

Пълно наслагване

на земя

Прозрачност на снимки

Прозрачността настройва плътността на наслагваната снимка. При минимално настроена прозрачност, данните от картата ще бъдат почти скрити.



Минимална прозрачност

Прозрачност 80%

Растрни Карти

Променя изгледа към растрна карта.

Прозрачност на растр

Настройва прозрачността.

Топография с висока резолюция

Вкл./Изкл. висока концентрация на контурни линии.

Детайли карта

- **Пълнен** - Цялата налична информация за картата, която е в употреба
- **Средно** - Минимална информация, достатъчна за навигация
- **Ниско** - Основно ниво на информация, която не може да се отстрани и включва информация, която е необходима във всички географски области. Не е достатъчна за безопасна навигация

Категории карти

С-MAP картите включват няколко категории и подкатегории, които можете да включите / изключите индивидуално в зависимост от информацията, която искате да видите.

Категориите налични в менюто зависят от картата която използвате.

Релеф в сянка

Добавя сенки на терена на картата.

Без контури

Премахва контурните линии от картата.

Палитра за дълбочина

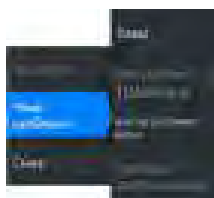
Настройва цветовете използвани за дълбочини.

Филтър дълбочина

Филтрира дълбочина със стойности по-плитка от избрания лимит.

Безопасна дълбочина

Картите С-MAP използват различни нюанси на синьо за разграничаване на плитки (по-светли нюанси) и дълбоки (по-тъмни нюанси) води. Когато активирате Безопасна дълбочина, определете стойностите които желаете. Функцията определя лимита за дълбочини които да се изобразят без син цвят.





Оцветяване

Оцветява различни участъци от морското дъно, в зависимост от избраната категория.

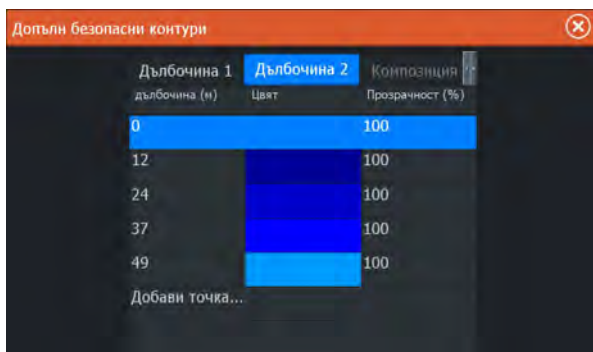
→ **Забележка:** Оцветяването на структурата и растителността не се поддържа от картите на C-MAP.

Дълбочина 1 и Дълбочина 2

Палитри които оцветяват различни дълбочини в различни цветове.

Персонални

Можете да персонализирате нюансите на оцветяване за Дълбочина 1 и Дълбочина 2.



3D преувеличение

Графичните настройки са налични само в 3D режим. Преувеличение е функция, която се прилага към високите части на земята и коритата във водата, за да ги направи да изглеждат по-високи или по-дълбоки.

→ **Забележка:** Тази опция не е налична, когато не се поддържа от избраната карта.

Слой Genesis

Слой Genesis показва контури с висока разделителна способност, споделени от потребителите на Genesis, които са преминали през контрол на качеството.

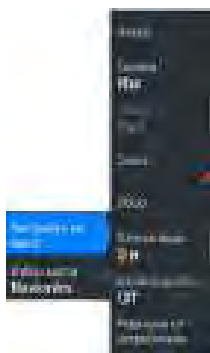
Тази опция вкл./изкл. наслагването на този слой.

Налична е само когато картата C-MAP съдържа данни за слой на Genesis.

Кarti Navionics

Някои функции Navionics изискват най-актуалните данни от Navionics. За тези функции се показва съобщение което показва, че функцията не е налице, ако не притежавате подходящите Navionics Кarti. За повече информация относно това, което се изисква за тези функции вижте www.navionics.com.

Можете също да получите съобщение, ако се опитате да използвате елемент от картата, за който картата Navionics не е активирана. За да активирате картата, свържете се с Navionics.



Специфични опции на карти Navionics

Ориентация, Поглед напред, 3D и избор карта (описано в тази секция) са общи за всички видове карти.

Наслаждане на снимки

Наслаждане на снимки ви позволява да видите сателитна снимка на зоната, като наслаждане върху картата. Наличието на такива снимки е ограничено до определени региони и версии на картите.

Можете да видите наслаждателните снимки в 2D или 3D режим.



Без наслаждане

*Наслаждане само
на земя*

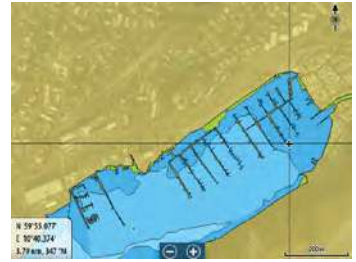
Пълно наслаждане

Прозрачност на снимки

Прозрачността настройва плътността на наслажданата снимка. При минимално настроена прозрачност, данните от картата ще бъдат почти скрити.



Минимална прозрачност



Прозрачност 80%

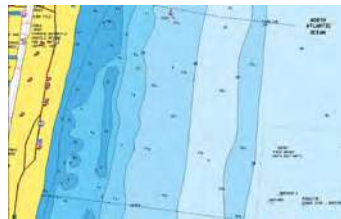
Сянка

Добавя информация за терена върху картата.

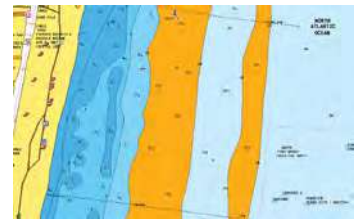
Обхват за риболов

Изберете диапазон от дълбочини, между които да се оцвети с различен цвят.

Това ви позволява да маркирате определени диапазон от дълбочини, които ще се използват за риболовни цели. Точността на диапазона зависи от данните на картата, което означава, че ако картата съдържа само 5 метрови контури за дълбочина оцветяването се закръгля към най-близкия разположен контур.



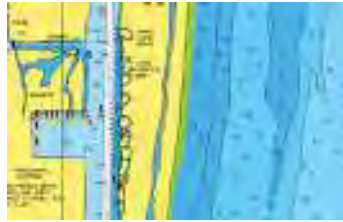
Без оцветяване



Оцветяване с обхват: 6 м - 12 м

Оцветяване за плитка вода

Това ви помага да оцветите зони от водата, между 0 м и избраната дълбочина (до 10 м.).



Без оцветяване

Оцветяване на плитка вода
от: 0-3м.

Безопасна дълбочина

Картите Navionics използват различни нюанси на синьо за разграничаване на плитки и дълбоки води.

Функцията определя лимита за дълбочини които да се изобразят без син цвят.

→ **Забележка:** Вградените база данни в картите Navionics са до 20м, след това е оцветено в бяло.

Редакции от потребители

Превключва на кертографски слой, включително корекции от Navionics. Това са потребителска информация или корекции, качени в Navionics общността от потребители и са на разположение в картите на Navionics.

За повече информация се обърнете към информацията предоставена към вашата Navionics карта или към интернет страница на Navionics: www.navionics.com

SonarChart

Системата поддържа функцията Navionics SonarChart.

SonarChart показва батиметрична карта, показваща контури с висока резолюция и стандартни навигационни данни. За повече информация проверете на www.navionics.com.



SonarChart Live

SonarChart Live е функция в реално време, при която устройството създава наслагване на контурите за дълбочината, въз основа на данните от вашия сонар.

След избиране на тази опция, менюто ще се разшири, за да покаже опциите за SonarChart Live.

Прозрачност

Данните се наслагват директно върху вашата карта. Данните покриват изцяло вашата карта, за това използвайте опцията прозрачност, за да настроите плътността на насложените данни така че да можете да виждате информацията от вашата карта.

Минимална дълбочина

Настройва границите за безопасна дълбочина. Това оказва влияние върху оцветяването на SonarChart Live зона. Когато корабът доближи минималната дълбочина зоната показваща SonarChart Live постепенно ще промени цвета си от сиво/бяло в червено.

SCL история

Изберете, за да покажете предишно записани данни върху картата.

→ **Забележка:** Ако нямате абонамент за карти Navionics, менюто на SonarChart Live се променя на SCL история.

Плътност

настройва плътността на контурите на SonarChart и SonarChart Live.

Цветно дъно

Използва се за показване на различните дълбочини в различни нюанси на синьо.

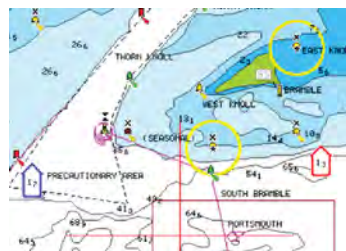
Navionics динамични икони за прилив и течения

Показва приливи и течения с манометър и стрелка, вместо икони за статични приливи и актуална информация.

Приливът и текущите налични данни в картите на Navionics, са свързани с конкретна дата и час. Системата анимира стрелките и/или уредите, за да покаже приливите и теченията и тяхното развитие спрямо времето.



Динамична информация
за приливи



Динамична информация за
течения

Използват се следните икони за символи:



Скорост на течение

Дължината на стрелката зависи от скоростта, символът се завърта по посока на течението. Стойността на дебита е показана вътре в стрелката. Червеният символ се използва, когато скоростта се увеличава, а синия символ се използва, когато скоростта се намалява.



Височина на прилив

Уреда има 8 нива, които се определят от абсолютната макс./мин. стойност за деня. Червената стрелка се използва, когато прилива се увеличава, а синята стрелка се използва, когато прилива спада.

→ **Забележка:** Всички цифрови стойности се показват в съответните системни единици (мерни единици), зададени от потребителя.

Филтър скали

Скрива показването на скали, под зададената дълбочина.

Това ви помага да опростите картата в райони, в които има много скали, които са на дълбочина много по-голяма от дълбочината на газене на вашата лодка.

Дълбочинни контури

Определя кои контури да виждате, до избраната от вас безопасна дълбочинна стойност.

Тип на презентация

Променя формулировката на картографските данни, като цветове, символи и навигационни данни, между US или международен тип.

Обяснение

Определя каква информация за район, като имена и други да се показват на дисплея.

Детайли на карта

Предоставя ви различни нива за географска информация.

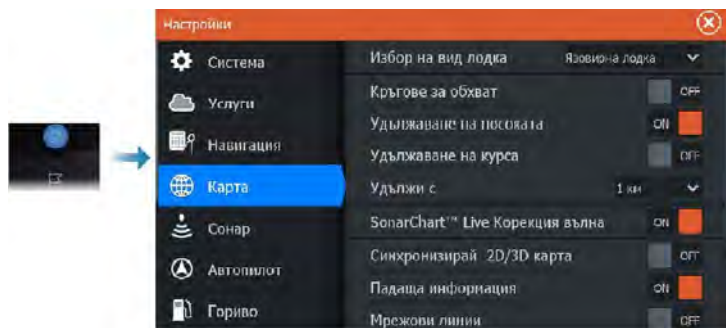
Лесен изглед

Функция, която увеличава размера на елементите от картата и текста.

→ **Забележка:** Няма индикация на картата, която да показва че тази функция е активирана.

Настройки на карта

Опциите в прозореца за настройка на карта зависят от това кой източник на картография е избран в системата.



Избор на 3D икона за лодка

Определя избора на икона в режим на 3D.

Кръгове за обхват

Кръговете за обхват, могат да се използват за определянето на разстоянието между лодката и други обекти от картата.

Скалата за обхват се определя автоматично от системата, за да отговаря на мащаба на картата.

Линии за удължение

Удължаване на посока и курс

Изберете, за да покажете или скриете линиите за удължаване на посоката или курса.

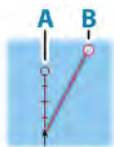
Дължина на удължението

Задава дължината на линията за удължение на посоката и курса на вашата лодка. За настройване на дължината на линията на други лодки показани като AIS цели, се обърнете към раздела "Линии за удължение" на страница 40.

A: Направление

B: Курс по земя (КпЗ)

Дължината на линиите на удължаването се задава като фиксирано разстояние или като дистанцията, която лодката ще измине, за избрания период от време. Линиите се показват само при активиране на функцията.



Посоката на направление се определя от компас или от КпЗ, който се базира на данните от GPS приемника.

SonarChart Live приливни корекции

При избирането на тази функция за приливите, се използва информация (ако има такава) от най-близката станция, за корекция на дълбочинните стойности, използвани от SonarChart Live.

Синхронизиране на 2D/3D карта

Синхронизира позицията показана на едната карта с друга карта, когато 2D и 3D карти са показани една до друга.

Падаща информация

Включва функцията за показване на основна информация за обекта, когато го изберете на картата.

Мрежови линии

Включва/Изключва показването на линии с базови стойности за географска ширина и дължина на картата.

Точки

Включва/Изключва показването на Точки на картата.

Пътища

Включва/Изключва показването на Пътища на картата.

Следи

Включва/Изключва показването на Следи на картата.

Точки, Пътища, Следи

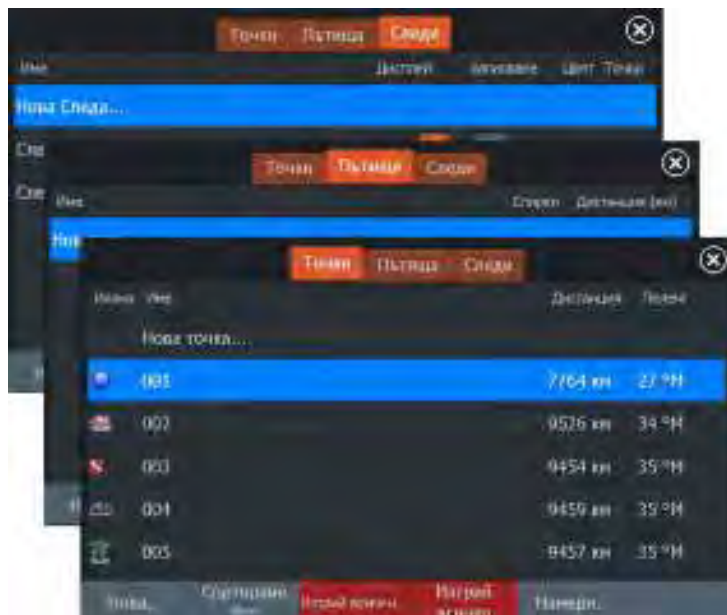
Отваря прозореца Точки, Пътища, Следи, където тези елементи могат да бъдат създадени, променени, търсени и изтрити.

6

Точки, пътища и следи

Прозорци Точки, Пътища и Следи

Диалоговите прозорци Точки, Пътища и Следи дават достъп до разширени функции за редактиране и настройки, за тези елементи.



Точки

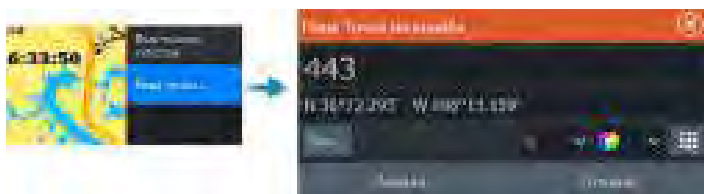
Точка е потребителски създаден маркер, позициониран на картата, на радарното изображение или на сонарното изображение. Всяка точка притежава точна координатна позиция. Всяка точка на сонарното изображение, съдържа информация за дълбочината в позицията си. Точката се използва за отбелязване на позицията ви, на която по-късно може да искате да се върнете. Две или повече точки, могат да бъдат комбинирани за създаване на маршрут.

Записване на точки

Точката се записва в позицията на курсора, ако той е активиран или ако не е в позицията на вашата лодка.

За да запишете точка:

- Използвайте опцията нова точка от менюто
- Натиснете бутон точка
 - Натиснете един път, за да изведете прозореца Нова точка
 - Натиснете два пъти за бързо записване на точка



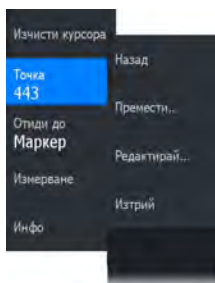
Икона на нова точка

Когато натиснете бутона за избор на иконата, ще се покаже прозорец с видовете икони. Избирането на икона създава точка в позицията на курсора или лодката, с избраната икона. Този режим е постоянен, следващият път, когато създадете нова точка, се отваря същия прозорец и ако изберете икона се създава точка със избраната икона.

Преместване на точка

1. Изберете точката, която искате да преместите. Иконата на точката се разширява, за да покаже че е активирана.
2. Активирайте менюто и изберете точката от менюто
3. Изберете опцията премести
4. Изберете нова позиция на точката
5. Изберете опцията приключи преместването

Точката вече автоматично е записана в новата и позиция.

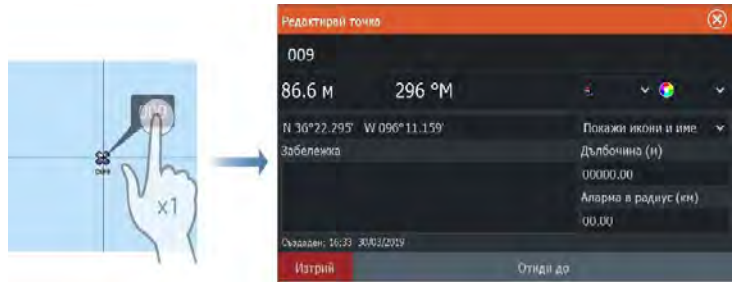


Редактиране на точка

Можете да редактирате цялата информация за точката от прозореца **Редактирай точка**.

Прозореца се активира, чрез натискане върху изскачащата информация за точката, когато тя е активирана.

Прозореца може да се отвори и чрез избиране на инструмента Точки от **Началния екран**.



Изтриване на точка

Можете да изтриете точка от прозореца **Редактиране на точка** или чрез избиране на опцията Изтрий от менюто, когато тя е активирана.

Също така можете да изтриете точка и от инструмента Точки, от началния екран.

Можете да изтриете MOB точка, по същия начин.

Настройки за аларма за точка

Можете да зададете радиус за аларма, за всяка точка индивидуално. Алармата се задава от прозореца Редактирай точка.

→ **Забележка:** Алармата радиус около точка, трябва да е включена от настройките за аларми, за да се активира аларма, когато лодката достигне зададения радиус. За повече информация, се обърнете към "Прозорец аларми" на страница 135.



Пътица

Пътят се състои от поредица от точки подредени по реда, по който искате да се придвижите.

Когато изберете път на панела с карта, той ще се оцвети в зелено и името му ще се покаже.

Системата включва поддръжка за Navionics Autorouting и C-MAP Easy Routing. Тази функция автоматично предлага пътни точки между първата и последната пътна точка на даден път или между избраните точки на вече създаден път. Можете да използвате тази функция, когато създавате нов път или искате да редактирате вече записан път.



Създаване на нов път от панела Карта

1. Активирайте курсора на панела.
2. Изберете опцията нов път от менюто.
3. Поставете първата точка на панела Карта.
4. Продължете да поставяте нови точки на панела, докато пътя не бъде завършен.
5. Запишете пътя, чрез избиране на опцията Запази, от менюто.

Редактиране на път от панел Карта

1. Изберете път
2. Изберете опцията Редактирай път, от менюто
3. Поставете нова пътна точка на картата:
 - Ако поставите новата точка върху етап от пътя, новата точка се добавя между съществуващите пътни точки.
 - Ако поставите нова точка извън тези от пътя, тази точка, ще бъде добавена след последната от пътя.
4. Издърпайте пътна точка, за да промените нейната позиция
5. Запишете пътя, чрез натискане на опцията Запази.

→ **Забележка:** Менюто се променя в зависимост от избраната опция за редакция. Всички промени се записват или отхвърлят от менюто.

Изтриване на път

Можете да изтриете път чрез избиране на опцията Изтрий от менюто, когато той е активиран.

Можете да изтриете пътища и от прозореца за редакция на път. Вижте раздел *"Прозорец редактирай път"* на страница 47.

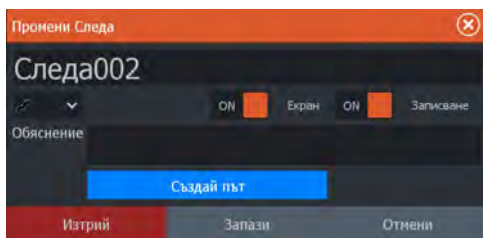
Създаване на път от съществуващи точки

Нов път може да бъде създаден комбинирайки съществуващи точки, от прозореца Пътища. Диалога се активира от инструмента Точки от Началния екран и след това се избира Пътища.

Преобразуване на Следи в Пътища

Можете да преобразувате следа в път от диалога Промени следа. Прозореца се отваря, след активиране на следа и след това избиране на изскачащата информация или от опцията Следа от менюто.

Прозореца Промени Следа също така може да бъде достъпен и от инструмента Точки на Началния екран.



Автоматично и Лесно маршрутизиране

Автоматичното и лесното маршрутизиране предлага нови пътни точки от маршрута, на база на информацията от картата и размера на лодката ви. Преди да започнете да използвате тази функция, данните за вашата лодка, като ширина, дължина, височина, трябва да бъдат въведени в системата. Когато стартирате функцията, прозореца за настройки на лодка, се показва автоматично ако липсва информация за лодката. За да въведете данните за лодката вижте раздел *"Настройки на системата"* на страница 128.

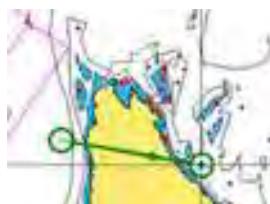
- **Забележка:** Не е възможно стартирането на тези функции, когато една от пътните точки се намира в опасна зона. Показва се прозорец с предупреждение и вие трябва да промените съответната точка/и на безопасна позиция, за да продължите.
 - **Забележка:** Ако нямате подходяща картография, тези функции не са активни. Съвместимите картографии са: C-MAP SMAR MAX-N+, Navionics+ и Navionics Platinum.
1. Поставете минимум две пътни точки на новия път, или отворете съществуващ път за промяна.
 2. Изберете Автоматично, последвано от:
 - Целия път - ако искате системата да добави нови точки, между първата и последната точка от избрания път.
 - Избор - ако искате ръчно да изберете точките от пътя, които определят границите на Автоматичното маршрутизиране, след това изберете съответните точки. Избраните точки са оцветени в червено. Само две пътни точки могат да бъдат избрани, системата отхвърля точките, които са между избраните точки за старт и край.
 3. Изберете Приеми, за да започнете авто маршрутизиране.

- Когато автоматичното маршрутизиране завърши пътя се показва в режим преглед и етапите се оцветяват показвайки опасни и безопасни зони. Navionics използва червено (опасно) и зелено (безопасно), докато С-MAP червено (опасно), жълто (много опасен) и зелен (безопасен).

4. Преместете пътните точки, ако е нужно.
5. Изберете Запази, за да потвърдите пътните точки.
6. Ако искате системата да позиционира автоматично точки от маршрута за други части от него, повторете стъпки 2 и 3.
7. Изберете Запази, за да завършите автоматичното маршрутизиране и да запишете пътя.

Примери за Авто и Лесно маршрутизиране

- **Целия път** опция използвана, когато първата и последната пътна точка са избрани.



*Първа и последна
пътни точки*



*Резултат след
авто маршрутизиране*

- **Селекция** опция използвана за авто маршрутизиране



Две избрани пътни точки



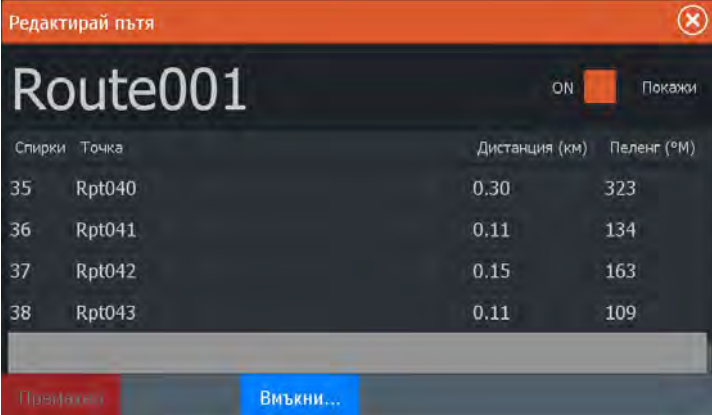
*Резултат след авто
маршрутизиране*

Прозорец редактирай път

Можете да добавите или премахнете точки от прозореца Редактирай пътя. Този прозорец се достъпва от менюто или чрез избор на активния път.

Този прозорец се отваря и от инструмента Точки на Началната страница.

Изберете Покази, за да се покаже пътя на картата.



Спирки	Точка	Дистанция (км)	Пеленг (°М)
35	Rpt040	0.30	323
36	Rpt041	0.11	134
37	Rpt042	0.15	163
38	Rpt043	0.11	109

Следи



Следата е графика, която показва историята на пътя на лодката, позволявайки ви да повторите точно пътя, по който сте преминали. Следата може да бъде преобразувана в път от прозореца Редактирай.

Фабрично, системата е настроена, автоматично да се записва следа. Системата ще продължи автоматично да записва следата, докато дължината не достигне максималния брой точки. След това автоматично ще започне да записва върху най-старите точки. Автоматичната функция за записване на следа, може да бъде спряна от прозореца Следи.

Създаване на нова Следа

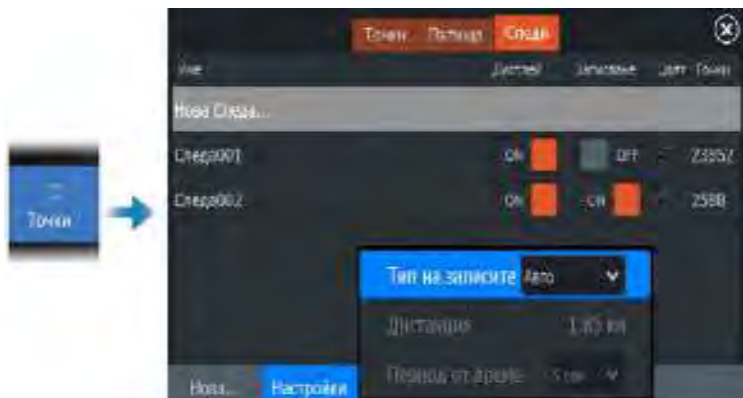
Можете да запишете нова следа от диалога Следи, активиран използвайки инструмента Точки от Началната страница и след това Следи.

Настройки на Следи

Следата се състои от серия точки свързани с линия, чиято дължина зависи от честотата на записа.

Можете да изберете да записвате точки, базирани на време или дистанция или да оставите устройството автоматично да създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.

→ **Забележка:** За да бъде показана следата, опцията следи от менюто настройки на картата, трябва да е активирана.



Следата може да бъде оцветена по два начина:

- Изберете следата от прозореца следи и задайте цвета с който тя да бъде оцветена.
- Изберете функцията Цветна следа, при която системата ще оцвети следата на базата данни и зададените високи/ниски стойности.

Цветни следи въз основа на данни

Следата може да бъде оцветена на базата на данни и зададените високи/ниски стойности, които сте задали:

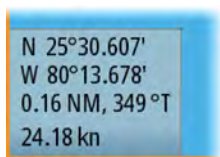
- Посочете източника (типа данни) на базата, на които да се оцвети следата. За да изключите функцията изберете "няма".
- Използвайте опциите Висок и Нисък, за да настроите стойностите за висок/нисък.

Цветните следи използват само един източник в даден момент. Ако превключите източника на данни, цветовете ще се определят на базата на новия източник.

Цветовете могат да бъдат съставени от зелено, жълто и червено. Зеленото изобразява високата зададена стойност, жълтото е за средната стойност а червеното е за ниската зададена стойност. Ако стойността е между високата и средната граница следата ще се оцвети в зеленикаво-жълт цвят. При стойност между средна и ниска граница следата ще се оцвети в оранжев цвят.

→ **Забележка:** По подразбиране следите се оцветяват според настройката направена от прозореца Следи. Следите които са оцветени въз основа на данни заменят стандартното оцветяване.

Ако използвате страница с 2 панела карти, при избиране *оцветяване въз основа на данни* в единия панел, не оказва влияние на другия.



Показване на данните от източника в прозореца за позицията на курсора

Избирайки част от следата се показва прозореца с данни за позицията на курсора. Ако за избраната позиция от следата има записани данни, стойностите се показват в прозореца в допълнение на другите данни.

Системата записва данните според настройките ви в диалоговия прозорец за редактиране на следи. Точките на източника на данни се записват, когато има промяна в курса или направлението.

7

Управление

Функцията навигация, включена във вашето устройство, ви позволява да се навигирате към точка от картата, към позиция на курсора или по предварително зададен маршрут.

Ако функцията автопилот е включена към вашата система, автопилота може да бъде настроен да води автоматично вашата лодка.

За информация за създаване на точки и пътища вижте раздел, "Точки, пътища и следи" на страница 42.

Панел Управление

Панела управление, може да се използва за информиране, при навигация.



- A** Полета с данни
- B** Посока на лодката
- C** Посока към точката
- D** Дестинация

- E** Линия на курс
Когато пътувате по път, показва линията на избрания курс от една точка към следваща. Когато пътувате към точка (позиция на курсора, ЧЗБ или въведени координати), линията на курса ще покаже точката, от която е започнала навигацията към следващата точка от курса.
- F** Символ лодка
Символът на лодката показва разстоянието и посоката спрямо избрания курс. Ако отклонението от курса надвиши избраната от вас граница, това ще бъде показано с червена стрелка показваща разстоянието от линията на курса.

Навигиране до курсор

Можете да се навигирате до курсора, от всяка страница. Позиционирайте курсора на желаната позиция на панела и изберете Отиди до курсор от менюто.

→ **Забележка:** Опцията Отиди до курсор не е активна, когато вече навигирате.

Навигиране по път

Можете да започнете навигация по път от панел Карта, Управление или от прозореца Пътища.

Когато навигацията се стартира, менюто се разширява и показва опции за отмяна на навигация, за пропускане на точка и за рестартиране на навигация от моментната позиция.

Стартиране на път от панел карта

Можете да започнете навигация по път, като натиснете върху пътя и след това Навигирай от менюто.

Можете да изберете пътна точка и да стартирате навигация от избраната позиция.

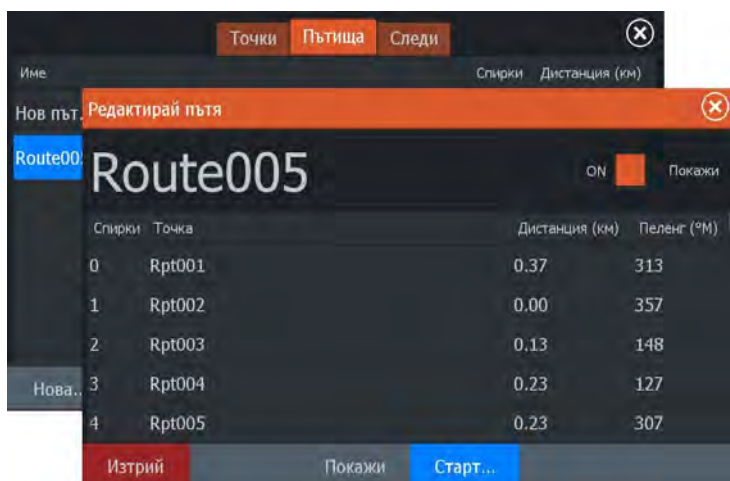
Стартиране на път от панел управление

Изберете опцията Старт път от меню и след това изберете път от диалога.

Стартиране на път от диалога Пътища

Можете да стартирате навигиране от прозореца Пътища, чрез:

- Избиране на инструмента Точки от Началната страница и след това Пътища.
- Избиране на детайли за път от менюто

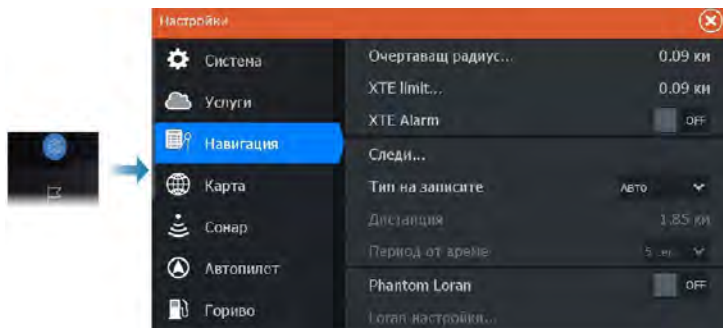


Навигиране с автопилот

Когато стартирате навигиране на система, към която има свързан автопилот, ще бъдете подканени да включите автопилота в навигационен режим.

Ако решите да не използвате автопилота в този момент, автопилота може да бъде активиран по-късно от панела Автопилот.

Настройки на навигация



Радиус на пристигане

Задава невидим кръг около точката на пристигане. Лодката се счита за пристигнала, когато тя е в рамките на този радиус.

ХТЕ граница (отклонение от курс)

Този параметър определя допустимото отклонение от етапа. Когато то бъде надхвърлено ще се задейства аларма.

ХТЕ аларма (отклонение от курс)

Включва/Изключва аларма.

Следи

Отваря прозореца Следи, където могат да се правят настройки и следите могат да се преобразуват в пътища.

Тип на записите

Можете да изберете да записвате точки, базирани на време, дистанция, или да оставите устройството автоматично да създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.

Посочете един от следните типове за записване, от прозореца Настройки на навигация:

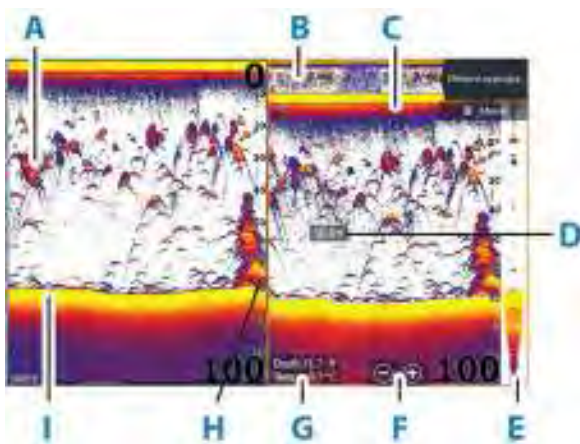
- **Авто** - устройството създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.
- **Дистанция** - Изберете полето дистанция и въведете разстояние, за което да се прави запис.
- **Време** - Изберете полето Време и въведете времето през което да се записва.

8

Сонар

Функцията сонар предоставя подводен изглед на площта, под и около лодката ви, което ви позволява лесно да откриете риби и да разгледате структурата на дъното.

Показания на сонара



- A** Рибни дъги
- B** Преглед на история *
- C** Температурна линия*
- D** Дълбочина при курсора
- E** А-поле*
- F** Бутони за обхват
- G** Дълбочина и температура в позицията на курсора
- H** Поле обхват
- I** Дъно

* Допълнителни елементи на страница сонар.

Множество източници

Можете да изберете източника на изображението в активния панел. Можете да наблюдавате различни източници едновременно, като използвате страница с няколко панела. За повече информация, как да изберете източник, вижте раздел **"Източник"** на страница 62.

Мащабиране

Можете да мащабирате използвайки:

- бутоните (+ или -) на екрана
- бутоните +/-

Когато увеличите изображението дъното ще се държи в близост до долната част на екрана, независимо от това дали е активиран ръчен или автоматичен режим на обхват.

Ако обхвата е настроен значително по-малко от моментната дълбочина, устройството няма да може да намери дъното, когато мащабирате.

Ако курсорът е активен увеличаването ще е в точката на курсора.

Поле мащаб

Увеличавайки полето за мащаб ще се активира.

Плъзнете полето за мащаб вертикално, за да разгледате различни части на водния стълб.

Използване на курсора на панел сонар

Когато изведете курсора на екрана, движението на картината спира, показва се дълбочината в неговата позиция и се показват полето с информация и лентата с история.

Измерване на дистанция

Курсора може да бъде използван за измерване на разстояние между два наблюдавани обекта.

1. Позиционирайте курсора в точката, от която искате да измерите разстояние.
2. Изберете опцията Измерване.

→ **Забележка:** Опцията измерване не е налична в менюто, ако курсора не е активиран на екрана.



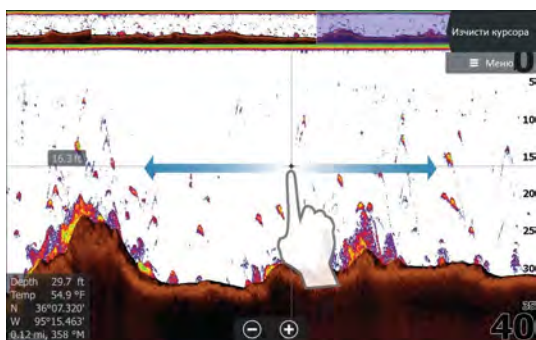
3. Поставете курсора на втората желана точка.
 - Показва се линия свързваща двете точки и информацията за разстояние се показва в информационното поле.
4. Продължете да поставяте точки за измерване ако е нужно.

Използвайте опциите от менюто, за да поставите отново стартовата и крайна точка, докато измерването е активно.

Изберете приключи измерването от менюто, за да се върнете към нормална работа на сонара.

Преглед на историята на сонара

Можете да придвижите историята на екрана, като плъзгате пръста си наляво и надясно. Можете да използвате и функцията преглед, за да придвижите историята. За да излезете от този режим, натиснете Изчисти курсора, от меню сонар или бутон X.



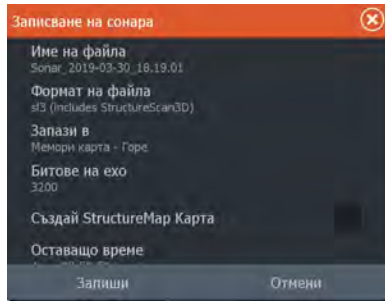
Записване на сонар

Можете да запишете данни от Сонар и да ги запишете в паметта на устройството или в карта памет, поставена в него.

Прозореца Запис на сонар се активира от от прозореца системен контрол и от меню сонар.

По време на запис, ще се покаже мигащ червен символ на екрана и периодично ще се показва съобщение, в долната част на екрана.

Когато изберете запис на сонар се показва прозорец с настройки за запис на сонар.



Име на файл

Посочете име на записания файл.

Формат на файла

Изберете формат на файла от падащото меню: slg (Само Сонар), xtf (Само Structure *), sl2 (Сонар и Structure) или sl3 (включително StructureScan3D).

→ **Забележка:** Формата XTF се използва само, когато прегледате файла на програми от други производители.

Запази в

Изберете място за записване. Вътрешна памет или карта памет.

Байтове ехо

Избирате колко байта в секунда да бъдат използвани, при запис на лог файл. Повече байтове ще предоставят по-добра резолюция но ще увеличат размера на записания файл, спрямо файл записан с по-малко байтове.

Създай StructureMap карта

Ако Устройството ви поддържа StructureScan, можете да преобразувате записа .sl2 във StructureMap формат (.smf), когато записа приключи. Записа също така може да бъде преобразуван в StructureMap формат от меню Файлове.

Изпрати към C-MAP Genesis

Файла се изпраща към C-MAP Genesis, когато записването приключи, ако сте свързан wireless hotspot. За повече информация относно wireless hotspots, се обърнете към раздел "Свързване към безжична мрежа" на страница 131.

Поверителност

Ако е позволено от вашия C-MAP Genesis профил, можете да избирате настройка за записаните от вас файлове, като поверителни или публични на сървъра C-MAP Genesis.

Оставащо време

Показва оставащото време за запис, в зависимост от наличното пространство в паметта.

Спиране на записване

Изберете Спри от прозореца Запис на сонар, за да спрете напълно записването.



→ **Забележка:** Ако сте избрали опцията Изпрати към C-MAP Genesis и сте свързани към безжична връзка, вашите файлове ще бъдат изпратени към C-MAP Genesis, когато натиснете Спри.

Преглеждане на записи

Всички файлове записани на вътрешната или външната памет, могат да бъдат прегледани чрез избирането им.

Файлът е показан като спряло изображение. Управлението му става чрез избор от менюто на екрана преглеждане.

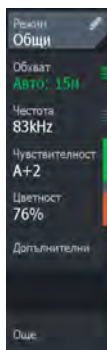
Можете да използвате курсора върху изображението, като натиснете и плъзгате картината на екрана, както е при нормалното сонарно изображение.

Ако е записан повече от един канал, можете да изберете кой канал да бъде прегледан.

Можете да прекратите преглеждането, като натиснете бутона изход или чрез натискане на символа X, в горния десен ъгъл.

Опции за Изглед

Изберете Изглед от менюто, за да видите опциите за изглед.



Режим риболов

Състои се от предварително зададени пакети, от сонарни настройки, предназначени за специфични условия за риболов.

→ **Забележка:** Избора на подходящия режим за риболов е от решаващо значение за оптималната работа на сонара.

Режим риболов	Дълбочина	Палитра
Основно ползване	≤ 300 м	Бял фон
Плитка вода	≤ 20 м	Бял фон
Прясна вода	≤ 120м	Бял фон
Дълбока вода	≤ 1500 м	Тъмно син фон
Бавно влачене	≤ 120 м	Бял фон
Бързо влачене	≤ 120 м	Бял фон
Чиста вода	≤ 120 м	Бял фон
Риболов на лед	≤ 120 м	Риболов на лед

Обхват

Настройката на обхвата определя дълбочината на водата, която се показва на екрана.

→ **Забележка:** Настройването на голям обхват в плитките води, може да доведе до загуба на дъното.

Нива на обхват

Позволява ви да избирате стойности за обхват, които не се обвързват с моментната дълбочина.

Автоматичен обхват

В този режим системата автоматично показва целия воден стълб от повърхността до дъното. Авто е препоръчителна настройка за повечето режими на риболов.

Ръчен обхват

Тази опция ви позволява ръчно да настройвате горната и долната граница на обхвата.

→ **Забележка:** Информацията за дълбочината може да се загуби, когато използвате ръчен обхват.

Честота

Устройството поддържа няколко честоти. Възможните честоти зависят от сондата, която е свързана към устройството.

Можете да преглеждате две честоти едновременно, избирайки бързо разделение Сонар от Началния екран.

Чувствителност

Увеличаването на чувствителността ще предостави повече детайли на екрана, а намаляването до по-малко. Твърде голямата чувствителност претрупва екрана. А прекалено ниската чувствителност може желаните обекти да не бъдат показани.

→ **Забележка:** Настройването на автоматична чувствителност е препоръчително за повечето режими на риболов.

Авто чувствителност

Авто чувствителността настройва автоматично сонарните данни, до оптимални нива. Авто чувствителността може да бъде регулирана +/-, по желание на потребителя, без да спира автоматичната чувствителност.

Цветност

Позволява на потребителя да настройва цветовете на дисплея, за да помогне за разграничаването на меки от твърди обекти. Това може да помогне и за разграничаване на риби и важни обекти, на или в близост до дъното, от самото дъно.

Източник

→ **Забележка:** Функцията е налична само, когато имате няколко източника за сонарни данни.

Използва се за определяне на източника в активния панел. Можете да наблюдавате няколко източника, ако използвате страница с няколко панела. Опциите в менюто за всеки панел са независими.

→ **Забележка:** Използването на сонди които работят на една честота, може да доведе до смущения.

Допълнителни опции

Допълнителните опции са активни само, когато курсора не е активиран.

Филтър шум

Смущенията на сигнала от водни помпи, вибрации на мотора и въздушни мехурчета, могат да пренаситят екрана.

Опцията Филтър шум филтрира тези смущения и предпазва екрана от претрупване на информация.

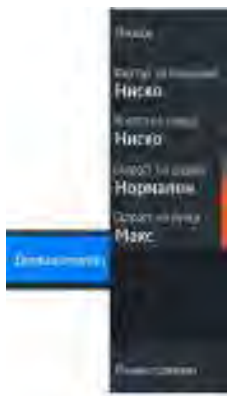
Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

Скорост на екрана

Можете да настроите скоростта на движение на информацията на екрана. Високата скорост на движение ще актуализира информацията по-бързо, а по-бавната скорост ще предостави по-дълга история на екрана.

→ **Забележка:** В определени условия може да се наложи да настроите скоростта, за да получите по добро изображение. Примерно да увеличите скоростта при вертикален риболов, когато лодката не се движи.



Режима увеличение показва увеличено изображение на сонара, в лявата част на екрана. По подразбиране нивото на увеличение е настроено 2x. Можете да изберете до 8x увеличение.

За да промените нивото на увеличение използвайте:

- бутоните +/- на екрана
- бутоните (+ или -)

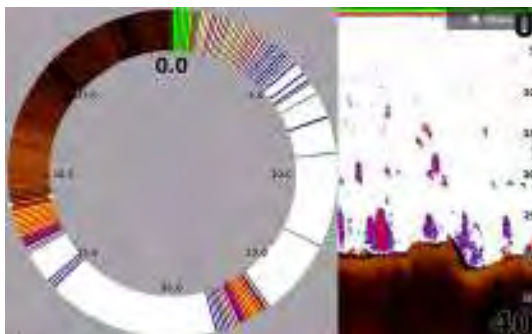
Границите на обхвата в десния край на екрана, показват диапазона, който се увеличава. С нарастването на степента на увеличение, обхвата на увеличения диапазон ще намалява.

Преглед на дъното

Режимът преглед на дъното е полезен, когато искате да следите информацията от сонарните отражения в близост до дъното. В този режим в лявата част на екрана се показва изображение на дъното. Скалата за обхват се променя, показвайки (0м.) при дъното. Дъното и нулевата линия се показват винаги, независимо от обхвата. Увеличението на изображението в лявата част на екрана се извършва, чрез бутоните +/-.

Пробляскване

Режимът пробляскване показва пробляскващ изглед в лявата част на екрана, а в дясната нормален сонарен изглед.



Палитри

Можете да избирате различни дисплейни палитри.

Наслагване на DownScan

Когато към системата има свързана DownScan сонда, можете да насложите показанията от DownScan върху стандартните сонарни показания.

Когато наслагването е активирано, менюто на сонара ще се разшири и ще включва основните функции на Downscan.

Температурна линия

Показва червена линия и дигитална стойност на екрана, за да се покажат промените на температурата на водата.

Дълбочинна линия

Поставя линия върху повърхността на дъното, за да може да се прави по-добро разграничаване на риби и обекти, от дъното.

A-поле

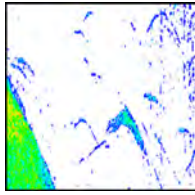
Амплитудното поле показва засечените обекти в реално време, след което те се изобразяват на екрана. Силата на актуалните цели се изобразява както от широчината, така и от интензитета на цвета.

Преглед

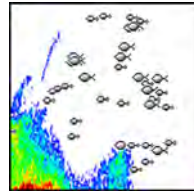
Можете да изключите показването на сонарната история показана в горния край на екрана или да се показва само при активиране на курсора. По подразбиране прегледа на сонарната история се показва само при активиране на курсора.

Символ риби

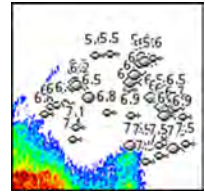
Можете да изберете как да се показват отразените сигнали. Също така можете да настроите звукова сигнализация при появата на риба на екрана.



Рибни дъги



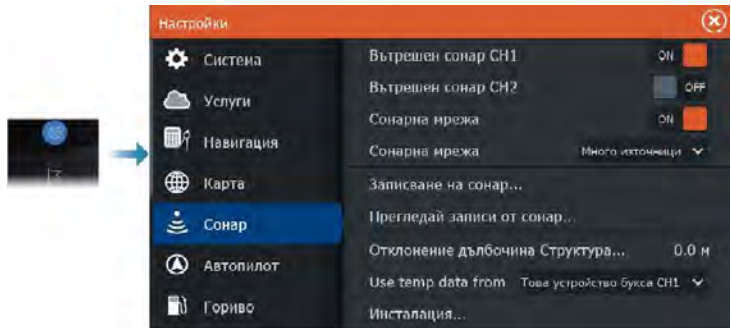
Символи риби



Символи риби и дълбочини

→ **Забележка:** Не всички символи за риба са реално риби.

Настройки на сонара



Вътрешен сонар

Използва за активиране възможността на вътрешния сонар да бъде избран, като източник от меню сонар.

Ако тази опция е деактивирана вътрешния сонар няма да бъде видим за другите устройства в мрежата.

Деактивирайте тази опция на устройства които нямат вграден сонар.

Мрежов сонар

Изберете, за да споделите сондите от този сонар към другите устройства, свързани в Ethernet мрежата. Тази опция трябва да е активирана, за да можете да виждате други сонарни устройства в мрежата.

Когато не е избрана опцията, сондата свързана към това устройство няма да може да бъде споделяна с други устройства свързани в мрежата, нито ще може да вижда другите устройства, които са активирали тази функция.

Запис на сонар

Изберете тази функция, за да започнете или спрете записване на сонарни данни. За повече информация, се обърнете към раздел "Записване на сонар" на страница

Тази функция е достъпна и от панела Системен контрол.

Преглеждане на записи на сонар

Използва се за преглеждане на сонарните записи. Файлът е показан като спряло изображение. Управлението му става чрез избор от менюто на екрана преглеждане.

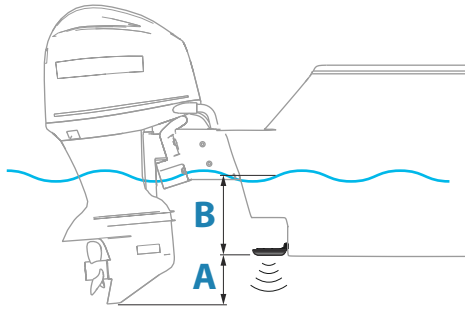
Можете да използвате курсора върху изображението, като натиснете и плъзгате картината на екрана, както е при нормалното сонарно изображение. Ако има повече от един записан канал, можете да изберете кой канал да бъде показан.

Можете да излезете от режим преглед, като натиснете **X**, в горния десен ъгъл или натискайки бутон **X**.

Дълбочинно отклонение

Настройва отклонението за сондите на структурата.

Всички сонди измерват дълбочината на водата, от сондата до дъното. В резултат на това измерването на дълбочината на водата не отчита разстоянието от сондата до най-ниската точка на лодката във водата или от сондата до водната повърхност.



- За да се покаже дълбочината от най-ниската точка на лодката до дъното, задайте отклонение, равно на вертикалното разстояние между сондата и най-ниската част на лодката, **A** (отрицателна стойност).
- За да се покаже дълбочината от повърхността на водата до дъното, задайте отклонение равно на вертикалното разстояние между сондата и повърхността на водата, **B** (положителна стойност)
- За дълбочина под сондата, настройте отклонението на 0.

Използване данни за дълбочина и температура

Избира от кой източник данните за дълбочината и температурата да се споделят в мрежата NMEA 2000.

Инсталация

Използва се за инсталиране и настройка. Вижте отделното ръководство за инсталиране.

Възстановяване на настройките на сонара

Възстановява настройките на сонара към фабрични настройки.

9

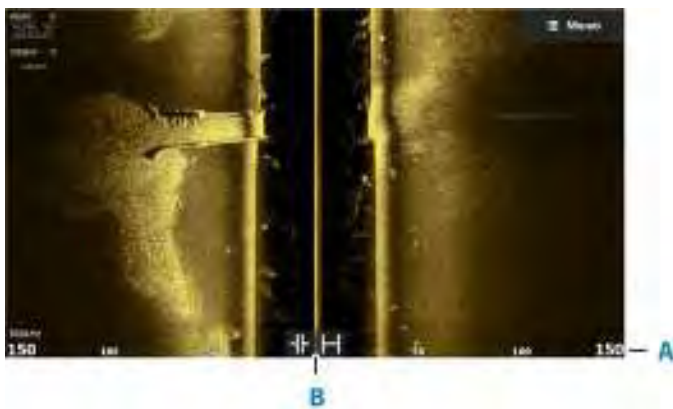
SideScan

За SideScan

SideScan осигурява широко покритие с висока детайлност на дъното, в страни от лодката.

Панела SideScan е наличен, когато към системата е включена подходяща сонда.

Панел SideScan



A Обхват

B Икони за обхват

Мащабиране на изображението

Използвайте иконите за обхват или бутоните +/-, за да зададете разстоянието отляво и отдясно до центъра показан на екрана. Промяната на обхвата води до увеличаване или намаляване на изображението.

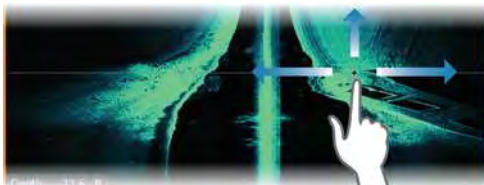
Използване на курсор върху панела

Когато активирате курсора върху панела, изображението спира, информационния прозорец ще се покаже. Разстоянието от ляво/дясно от позицията на лодката, се показва в позицията на курсора.

Преглед на историята

При SideScan изглед, можете да преглеждате в страни и историята, чрез плъзгане на изображението в ляво/дясно или нагоре.

За да продължите нормалното показване на SideScan изберете опцията Изчисти курсора.

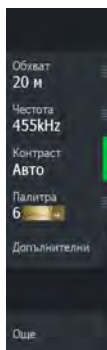


Записване на SideScan данни

Данните от SideScan могат да бъдат записани чрез избиране на правилния файлов формат от прозореца запис. За повече информация вижте раздел *"Записване на сонар"* на страница 67.

Настройване на изображението

Използвайте менюто SideScan, за да настроите изображението. Когато курсорът е активиран, някои функции на менюто ще бъдат заменени, с функции в режим курсор. Изберете Изчисти курсора, за да върнете стандартните функции на менюто.



Източник

→ **Забележка:** Налично само при наличието на няколко възможни източника.

Използва се за избор на източник за активния панел.

Можете да наблюдавате няколко източника, ако използвате страница с няколко панела. Опциите в менюто за всеки панел са независими.

→ **Забележка:** Използването на сонди които работят на една и съща честота, може да доведе до смущения.

За информация за настройка на източника вижте Ръководството за инсталиране на HDS Live.

Обхват

Настройката на обхвата определя разстоянието отляво и отдясно.

Нива на обхват

Можете да избирате между няколко предварително зададени нива за обхват.

Автоматичен обхват

Когато обхвата е настроен на Авто, системата автоматично настройва обхвата, в зависимост от дълбочината.

Автоматичната настройка е препоръчителна при търсене на риби.

Честота

Sidescan използва 2 честоти. 800 kHz осигурява по-добра разделителна способност при по-малка дълбочина. Докато 455 kHz може да бъде използвана в по дълбоки води.

Контраст

Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

→ **Забележка:** Ние препоръчваме да използвате опцията авто контраст.

Палитри

Можете да избирате различни палитри за изображението.

Допълнителни настройки



Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

Разменяне на ляво/дясно изображение

Ако е необходимо, лявото и дясното Sidescan изображения, могат да бъдат разменени, за да съответстват на посоката на сондата.

Още опции



Спри сонар

Изберете опцията Спри сонара от менюто, когато искате да спрете работата на SideScan сондата, без да изключвате уреда.

Изглед

Можете да настроите страницата SideScan да показва само лява, само дясна или лява+дясна страна за показване едновременно.

Линии обхват

Линиите за обхват помагат за по-лесно определяне на разстоянието.

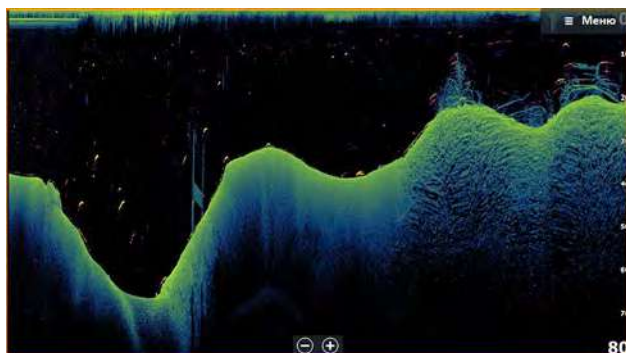
10

DownScan

За DownScan

DownScan осигурява детайлно изображение на структурата на дъното и рибите директно под лодката. Панелът DownScan е наличен, когато към системата е включена подходяща сонда.

Панел DownScan



Мащабиране на изображението

Можете да мащабирате показанията чрез:

- използвайки бутоните (+ или -) на екрана
- използвайки бутоните +/-

Информация за мащаба се показва в долния ляв ъгъл на екрана.

Използване на курсор върху панела

Когато активирате курсора върху панела, изображението спира, информационният прозорец ще се покаже. Дълбочината на курсора, се показва в позицията на курсора.

Преглед на историята

Можете да преглеждате историята, чрез плъзгане на изображението на ляво или дясно.

За да продължите нормалното показване на DownScan изберете опцията Изчисти курсора.

Записване на DownScan данни

Данните от DownScan могат да бъдат записани чрез избиране на правилния файлов формат от прозореца запис. За повече информация вижте раздел "Записване на сонар" на страница 67.

Настройване на изображението

Използвайте менюто DownScan, за да настроите изображението. Когато курсорът е активиран, някои функции на менюто ще бъдат заменени, с функции в режим курсор. Изберете Изчисти курсора, за да върнете стандартните функции на менюто.

Източник

→ **Забележка:** Налично само при наличието на няколко възможни източника.

Използва се за избор на източник за активния панел. Можете да наблюдавате няколко източника, ако използвате страница с няколко панела. Опциите в менюто за всеки панел са независими.

→ **Забележка:** Използването на сонди които работят на една и съща честота, може да доведе до смущения.

За информация за настройка на източника вижте ръководството за инсталиране на HDS Live.

Обхват

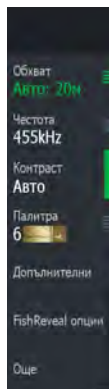
Настройката на обхвата определя дълбочината на водата, която се показва на екрана.

Нива на обхват

Можете да избирате между няколко предварително зададени нива за обхват.

Автоматичен обхват

Когато обхвата е настроен на Авто, системата автоматично настройва обхвата, в зависимост от дълбочината. Автоматичната настройка е препоръчителна при търсене на риби. Изберете опцията обхват и след това авто от менюто.



Честота

DownScan може да бъде използван на 800 kHz или 455 kHz. 800 kHz предоставя висока резолюция при по малка дълбочина. 455 kHz има най добър обхват, но с по ниска резолюция.

Контраст

Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

→ **Забележка:** Ние препоръчваме да използвате опцията авто контраст.

Палитри

Можете да избирате различни палитри за изображението.

Допълнителни настройки

Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

Още опции

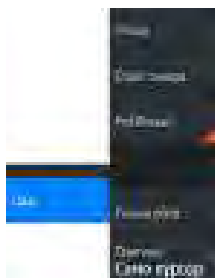
Спри сонар

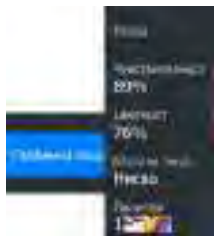
Изберете опцията Спри сонара от менюто, когато искате да спрете работата на сондата, без да изключвате уреда.

FishReveal

Изберете опцията FishReveal, за да покажете рибните дъги на изображението.

Когато функцията FishReveal е активирана, менюто се разширява и включва опциите на FishReveal.





Чувствителност

Настройва чувствителността на FishReveal данните. Увеличаването на чувствителността показва повече детайли на екрана. Намалването, съответно по-малко. Прекалено многото данни ще претрупат екрана. Ако чувствителността е намалена прекалено много, може най-слабите данни да не бъдат показани.

Цвят

Настройва цвета на добавените данни за риби, за да помогне за разграничаването на рибните дъги от другите обекти. Настройката на цвета може да помогне и за разграничаване на рибните дъги важните структурни детайли в близост до дъното, от самото дъно.

Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

Палитра

Можете да изберете различни палитри за изображението.

- **Забележка:** Изборът на палитра често е предпочитание на потребителя и може да варира в зависимост от риболовните условия. Най-добре е да изберете палитра, която осигурява добър контраст между детайлите на изображението и FishReveal дъги.

Линии обхват

Линиите за обхват може да бъдат добавени на екрана, за да направят по-лесно измерването на дълбочината.

История

Можете да изведете цялата налична история на сонара показана в горния край на екрана. Полето с история показва моментната снимка на наличната история на сонара. Можете да я прегледате, като плъзгате пръста си хоризонтално. По подразбиране историята се включва при активиране на курсора.

11

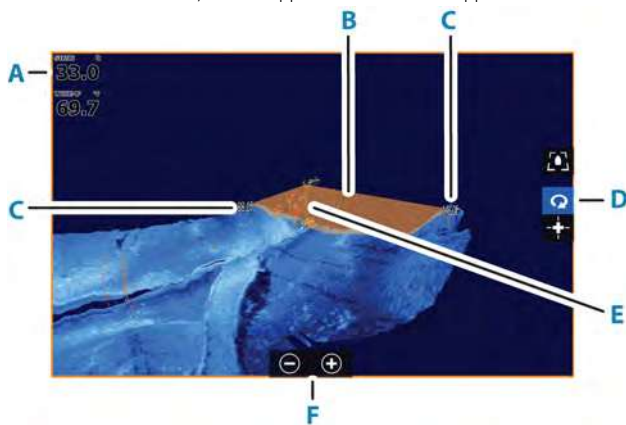
3D Сонар

За 3D Сонар

3D Сонар е мулти-лъчева сонарна технология, която позволява на рибарите да виждат риба, подводни структури и дънни контури в персонализирани триизмерни изгледи. Страницата 3D Сонар е достъпна, когато към системата е свързана 3D сонда.

Панел 3D

В 3D изглед изображението на морското дъно се изгражда в реално време директно под кораба, докато лодката се движи. Ако не се движите, изображението ще остане в застой. Можете да видите и други подводни обекти и пасажи риба. 3D изгледът показва както левия, така и десния канал на данни.



- A** Дълбочина и температура
- B** Лъч
- C** Обхват
- D** Бутони на панела
- E** Линия за дълбочина
- F** Бутони за обхват

Приближаване на изображението

Можете да приближите/отдалечитите чрез:

- използване на бутоните +/- на екрана
- Използване на бутоните +/- .

Използване на курсора на 3D панела

Курсора по подразбиране не е изведен на панела.

За да използвате курсора на панела 3D натиснете бутона курсор на екрана.

Когато курсора е позициониран на екрана, полето с информация за курсора и полето с история ще се покажат.

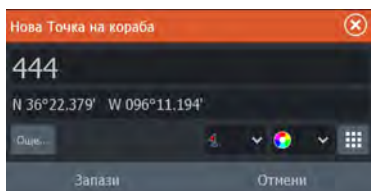
Информационният прозорец на курсора показва наличните данни за позицията на курсора, включващ разстоянието от лодката до позицията на курсора и дълбочината.

Лентата с история се използва за преглеждане на записаната информация. Оцветената част от полето с история показва изображението, което вие гледате в момента. Вижте раздел **"Преглед на историята"** на страница 80.

→ **Забележка:** Лентата с история може да бъде спряна. Вижте раздел **"Изчистване на историята"** на стр. 82.

Записване на точки

За да запишете точка, позиционирайте курсора на панела след това изберете опцията нова точка, от менюто.





Ако курсора е изведен на екрана информация за дълбочината на точката. Точката е показана с линия под нея показваща позицията на точката на дъното.

Опции на 3D режим

Налични са два режима за 3D панела:

- 3D режим кораб
- 3D режим курсор

Превключването между режимите става чрез бутоните на 3D панела. Можете също така да излезете от курсорен режим, чрез избиране на опцията изчисти курсора от менюто.

3D режим кораб

В този режим изгледът се заключва към плавателния съд и изображението се движи със съда.

Камерата може да се върти около кораба, а височината на камерата да се промени, за да поглед надолу или за изглед странично от кораба:

- За да завъртите камерата, плъзнете по екрана хоризонтално
- За да промените височината и наклона на камерата, плъзнете по екрана вертикално

3D режим курсор

Когато активирате 3D режим курсор, позицията на изгледа ще бъде същия, както при стандартния режим курсор.

В курсорен режим показанията не се движат заедно с лодката. Изгледа може да бъде увеличен и може да бъде завъртян във всички посоки, чрез плъзгане на екрана.

Курсорния режим включва функциите на курсора описани в раздел *"Използване на курсора на 3D панела"* на страница 78.

Визуализиране на риби

Когато обектите във водата бъдат разпознати, те се показват като група от точки. Цветът на точките съответства на зададения интензитет на целите и цветните точки автоматично се настройват спрямо избраната палитра.



Преглед на историята

Оцветената част от полето с история показва изображението, което вие гледате в момента.

По подразбиране лентата с история се показва, когато курсора е активиран. Можете да изключите лентата с история, да я включите постоянно да е показана или да се показва само при активиране на курсора.

Лентата с история се намира в горния край на 3D панела. Можете да преглеждате историята на показанията чрез плъзгане на изображението или чрез плъзгане на оцветения регион от лентата с история.

За да възстановите движението на и показанията на моментните данни, изберете опцията изчисти курсора от менюто или натиснете бутон X.

Настройка на изображението

Източник

→ **Забележка:** Налично само при наличието на няколко възможни източника.

Използва се за избор на източник за активния панел. Можете да наблюдавате няколко източника, ако използвате страница с няколко панела. Опциите в менюто за всеки панел са независими.

→ **Забележка:** Използването на сонди които работят на една и съща честота, може да доведе до смущения.

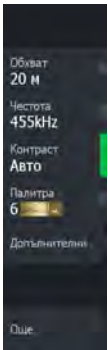
За информация за настройка на източника вижте Ръководството за инсталиране на HDS Live.

Обхват

Настройката на обхвата определя разстоянието отляво и отдясно.

Нива на обхват

Можете да избирате между няколко предварително зададени нива за обхват.



Автоматичен обхват

Когато обхвата е настроен на Авто, системата автоматично настройва обхвата, в зависимост от дълбочината. Автоматичната настройка е препоръчителна при търсене на риби. Изберете опцията обхват и след това авто от менюто.

Контраст

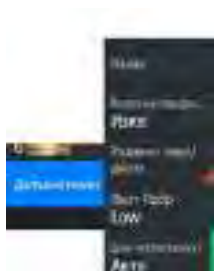
Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

→ **Забележка:** Ние препоръчваме да използвате опцията авто контраст.

Палитри

Можете да избирате различни палитри за изображението.

Допълнителни настройки



Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

Разменяне на ляво/дясно изображение

Ако е необходимо, лявото и дясното изображения, могат да бъдат разменени, за да съответстват на монтажа на сондата.

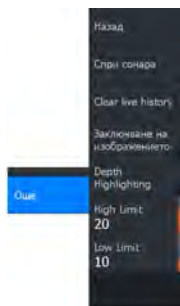
Вертикално подобрене

Тази функция увеличава данните и прави разликите в дълбочините по големи, което ви позволява да видите разликите в дълбочината при по плитки води.

Чувствителност цели

Тази опция настройва колко точки и с каква интензивност да бъдат показвани. Намалете чувствителността, за да скриете смущенията или показания, които не искате да виждате. И съответно увеличете, за да видите повече информация.

Опцията Авто автоматично настройва стойността до оптимални нива. Авто чувствителността може да бъде настроена (+/-) до стойност която вие предпочитате, като в същото време запазвате автоматичната чувствителност.



Още опции

Спри сонар

Можете да настроите страницата SideScan да показва само лява, само дясна или лява+дясна страна за показване едновременно.

Изчистване на историята

Изчиства съществуващите данни от историята на екрана и започва да показва най-актуалните данни.

Заклучване на изображението

Когато е активирано, изгледа ще се върти заедно с въртенето на лодката.

12

StructureMap

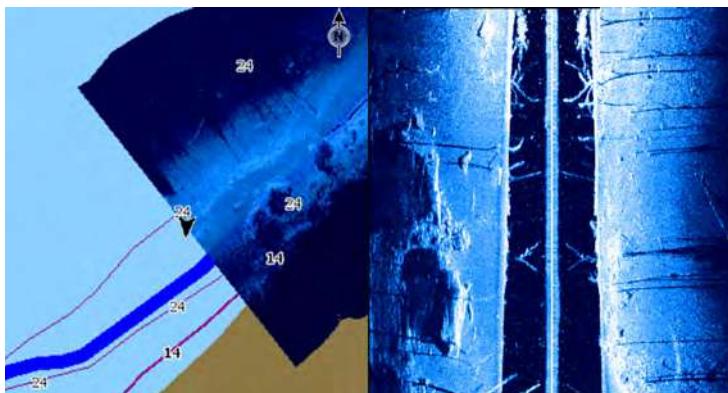
За StructureMap

StructureMap е инструмент, който ви позволява да наслагвате данните от SideScan върху карта. Това прави по-лесно визуализирането на подводната среда около вашата лодка и помага на потребителя при тълкуването на SideScan изображенията.

StructureMap изображение

StructureMap може да бъде показан, като наслагване на панел карта. Когато наслагването на StructureMap е активирано, опциите за настройка на StructureMap, ще бъдат включени в менюто.

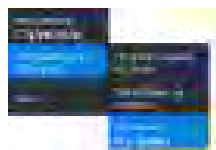
В примера по долу е показана страница карта с наслагване на структура, комбинирана със стандартния SideScan панел.



Източници за StructureMap

Два източника могат да бъдат използвани за наслагване на структура, но може да бъде активиран само един:

- На живо - Използва данни от SideScan
- Запазени - Записани SideScan файлове (*.sl2 или *.sl3), които са преобразувани в StructureMap (*.smf) формат



На живо

Показва последните няколко минути история на SideScan, като следва зад вашата лодка. Дължината на следата ще варира в зависимост от настройките за обхват и наличната памет. Когато паметта се запълни, най-старите данни се изтриват и се запълват от новите данни. При увеличаване на обхвата на търсене, скоростта на пулса на структурата се намалява, но ширината и дължината на Историята на изображението се увеличават.

→ **Забележка:** Режим на живо не записва данни. След изключване на устройството данните се изтриват.

Запазени

Режим запазени се използва за преглед и проверка на StructureMap файловете и позициониране на лодката на специфични точки от предишно сканирана зона. Запазените файлове могат да се използват като източник, ако няма източници на SideScan.

Когато е избран режим запазени, StructureMap файла е насложен на картата на базата на gps информацията от файла. Ако мащабът на картата е голям, StructureMap зоната е очертана с граница.

→ **Забележка:** Когато за източник е избрано запазени, всички StructureMap файлове които са на microSD картата и паметта на уреда се показват. Ако има повече от един файл StructureMap на една и съща зона, картината се претрупва. Ако има такива файлове се препоръчва те да са сложени на отделни карти с памет.

Съвети за StructureMap

- За да се получи добра картина на по високи обекти (развалини и др.) — не преминавайте върху тях, преминете от ляво или от дясно на обекта.
- Не прекривайте сканираната зона.

Използване на StructureMap карти с картографски карти

StructureMap ви предоставя пълна поддръжка на карти и може да се използва с вградени карти, като C-MAP, Navionics и други производители, съвместими със системата.

Когато използвате StructureMap с картографски карти, запишете StructureMap (.smf) файловете във вътрешната памет. Препоръчваме да запазите и копие в памет картата.

Настройки на структура

Настройката на StructureMap става от менюто Структура. Менюто е активно, когато наслагане на структура е активирана. Не всички опции са налични, когато се използват запаменени файлове StructureMap, за източник. Неподдържаните опции са бледи.

Обхват

Настройва обхвата.

Прозрачност

Увеличава/намалява видимостта на структурното наслагане. При минимална прозрачност, данните от картата са слабо видими.

Палитра

Избор на палитра за структурното изображение.

Контраст

Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

Воден стълб

Включва/изключва показването на водния стълб на картата, в режим на живо.

Ако е изключен, няма да може да виждате данните от SideScan за водата.

Ако е включен SideScan изображението на картата ще зависи от дълбочината на водата.



Честота

Настройва честотата на сондата. 800 kHz предоставя по-добра резолюция, 455 kHz по-голямо покритие в дълбочина.

Изтрий живата история

Изчиства живата история от екрана и започва показване на най-новите данни.

Записване на сонара

Показва прозореца Записване на сонара.

Източник

Избира източника за StructureMap.

13

Информационни табла

Информационни табла

Тези панели се състоят от множество измервателни уреди - аналогови, цифрови и др., разположени на таблото.

Табла

Можете да създадете до десет табла. На разположение са няколко предварително създадени типа табла.

Превключването между таблата става със стрелките наляво и надясно от панела. Също така можете да изберете табло и от менюто.



Табло лодка



Табло навигация



Табло риболов

→ **Забележка:** Могат да бъдат добавени и други табла от менюто, ако в мрежата има други системи.

Персонализиране на табла

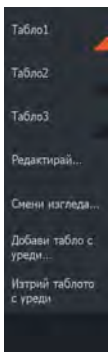
Можете да персонализирате таблото чрез:

- Промяна на данните на всеки уред от таблото
- Смяна на оформлението
- Добавяне на табла

Можете, също така, да конфигурирате и граници на аналоговите уреди.

Всички опции за редактиране са достъпни от менюто.

Наличните опции за редактиране ще зависят от източниците на данни, които са свързани към вашето устройство.



14

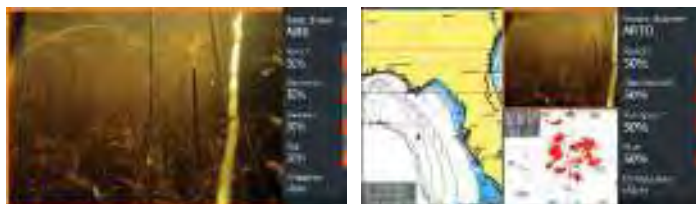
Видео

Опцията видео ви позволява да гледате видео или данни от камера, на вашия екран.

→ **Забележка:** Видео изображенията не могат да бъдат споделяни по мрежата. Можете да гледате видео изображения само на устройства, към които има свързан видео източник.

Панел Видео

Панела видео може да бъде настроен, като самостоятелен панел или като един от панелите от страница с множество панели. Размерът на видео изображението ще бъде пропорционално намален спрямо големината на вашия екран. Областта, която не е обхваната от изображението ще бъде оцветена в черно.



Настройка на панел видео



Видео източник

Системата поддържа два видео канала.

Можете да настроите за преглед само един видео канал или да превключвате изображенията от наличните видео камери.

Видео стандарт

Това устройство поддържа NTSC и PAL видео. Проверете регионалния видео стандарт или стандарта на вашите камери.

Настройка на картината

Можете да оптимизирате видео дисплея, чрез регулиране на настройките на видео изображението. Настройките се задават за всеки източник по отделно.

Огледален изглед

Видео сигнала може да бъде показан в огледален изглед. Тази настройка е полезна при преглеждане на задна камера.

15

Тролинг мотор автопилот

Безопасна работа с автопилота

⚠ **Внимание:** Автопилота е полезна навигационна функция, но НЕ ЗАМЕСТВА човека напълно!

⚠ **Внимание:** Уверете се, че автопилотът е инсталиран правилно, изпробван и е калибриран преди употреба.

→ **Забележка:** От съображения за сигурност трябва да има инсталиран и ключ прекъсвач.

Не използвайте автопилота, когато:

- В зони с трафик и тесни води
- При лоша видимост и тежки морски условия
- Когато сте в зони, в които е забранено използването на автопилот от закона.

Когато използвате автопилот:

- Не оставяйте управлението без надзор
- Не поставяйте магнитни материали или оборудване в близост до сензора за позиция, използван от системата за автопилот
- Периодично проверявайте курса и позицията на лодката
- Винаги включвайте автопилота в режим на готовност и намалете скоростта си своевременно, за да избегнете опасни ситуации

Аларми за автопилот

От съображения за безопасност се препоръчва да включите всички аларми за автопилот при работа с автопилота.

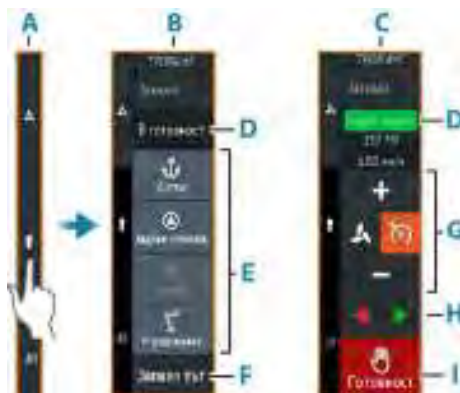
За повече информация се обърнете към раздел "**Аларми**" на страница 133.

Избор на активен автопилот

Избор на мотор за управление от автопилота, тролинг или извънбордов. Само един от тях може да бъде активен в даден момент. Бутоните за двата автопилота се показват в лентата за управление. Активирайте автопилот, като изберете съответния бутон в лентата за управление, след това изберете бутона за превключване в контролера на автопилота.



Панел троллинг мотор автопилот



- A** Лента на автопилот
- B** Изключен автопилот
- C** Включен автопилот
- D** Режим
- E** Списък налични режими
- F** Запис
- G** Информация зависеща от режима
- H** Бутони зависещи от режима
- I** Бутон включен/в готовност

Когато панела за управление на автопилота активен, е ограден с оранжева лента.

→ **Забележка:** Панела за управление на автопилота, може да бъде активиран и от прозореца системен контрол.

Включване и изключване на автопилота

За да включите автопилота:

- Изберете бутона за желания режим



Автопилотът ще се включи в избрания режим и панела за автопилот ще се промени, за да покаже опциите за активирания режим.

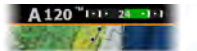
За да изключите автопилота:

- Изберете бутон *В ГОТОВНОСТ*

Когато автопилотът е в режим на готовност, лодката трябва да се управлява ръчно.

Информация за автопилота

Информационната лента за автопилот показва информация за автопилота. Лентата е показана на всички страници, ако автопилотът е в активен режим. В диалоговия прозорец за настройка на автопилота можете да изберете, опцията изключване на лентата, когато автопилотът е в режим на готовност.



Режими

Автопилотът има няколко режима на управление.

Режим котва

В този режим моторът поддържа вашата лодка в избраната позиция.

- **Забележка:** Когато сте в режим котва, ориентацията на вашата лодка може да бъде променена при наличието на вятър или течения.

Възможни опции в режим котва:

Курсор

Придвижва се до позицията на курсора и след това поддържа лодката в тази позиция.

Точка

Придвижва се до желаната точка и след това поддържа лодката в тази позиция.

Тук

Поддържа лодката в текущата позиция.

Промяна на позицията в режим котва

Използвайте стрелковия бутон, за да промените позицията на лодката в режим котва. С всяко натискане на бутон, лодката ще се премества с 1.5м в желаната посока.

Режим задържане на посока

В този режим автопилота управлява лодката в зададената посока. Когато режимът се активира, автопилотът приема текущата посока на компаса за зададената посока.

→ **Забележка:** В този режим автопилотът не компенсира дрейфа причинен от течение и/или вятър (W).

За да промените зададената посока

- Изберете бутоните наляво или надясно

Посоката се променя незабавно. посоката се поддържа, докато не зададете нова посока.

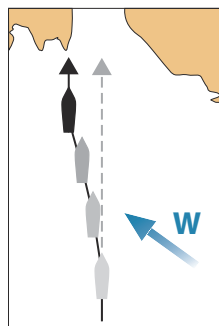
Режим навигация

⚠ Внимание: Режимът навигация трябва да бъде използван само в открити води.

Преди да активирате в режим навигация, трябва да се движите по маршрут или по точка.

В този режим автопилотът автоматично насочва лодката към позицията на точката или по предварително зададен път.

Когато пристигнете до желаната точка, автопилотът превключва на избрания режим пристигане. Важно е да изберете режим на пристигане, който отговаря на вашите нужди, преди да активирате режим навигация. За повече информация вижте раздел **"Режим пристигане"** на страница 96.



Опции за режим навигация

В режим навигация са налични следните бутони, в панела за управление:



Рестартиране

Рестартира навигацията от текущата позиция на лодката.

Пропусни

Пропуска активната точка и се насочва към следващата. Опцията е налична само когато навигирате по път, който съдържа повече от една точка между лодката и крайната позиция на пътя.

Модел завой

Управлява лодката по предварително зададени модели за завой.

Когато изберете модел за завой, системата автоматично създава временни точки за завой. Последната точка от модела е края на завой.

Когато лодката достигне до последната точка, мотора влиза в режим пристигане.



Стартиране на завой

- Изберете левия или десния бутон.



Настройки на завой

Всички завой имат настройки, които можете да регулирате, преди да започнете завой или по всяко време, когато лодката е в завой.

U-завой

Променя моментната посока в обратна посока на 180°.

Настройки на завоя:

- Радиус на завой

C-завой

Управлява лодката в кръг.

Настройки на завоя:

- Радиус на завоя
- Градуси за завъртане

Спирала

Управлява лодката в спирала с намаляване или увеличаване на радиуса.

Настройки на завоя:

- Първоначален радиус
- Промяна на радиуса за цикъл
- Брой цикли

Зиг-заг завой

Управлява лодката в зиг-заг модел.

Настройки на завоя:

- Промяна на курса по етап
- Разстояние на етапа
- Брой етапи

Квадратен завой

Управлява лодката в 90° завой, след достигане на определената дистанция на модела.

Настройки на завоя:

- Разстояние на етапа
- Брой на етапите

S-завой

Прави леки отклонения от зададената посока.

Настройки на завоя:

- Радиус на завоя
- Промяна на курса
- Брой етапи

Тролинг мотор настройка на скоростта

В режимите задържане на посока, навигация и завой автопилота може да регулира скоростта на тролинг мотора.

Зададената скорост се показва в полето на автопилота.

Има два начина за настройка на скоростта:

- Витло- задава въртенето на база процент от мощността **(A)**
- Круиз- регулира скоростта на пътуване **(B)**

Превключването между двата режима става чрез избиране на съответната икона за скорост.

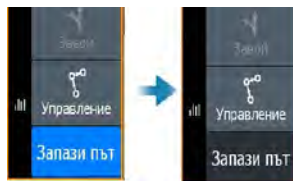
Скоростта се настройва чрез бутоните +/- от менюто. Скоростта може да бъде зададена и ръчно, чрез избиране на полето за скорост **(C)**.

Записване и преобразуване на следа в ПЪТ

Следата може да бъде записана, като път от панела автопилот.

Ако записването на следа е деактивирано, може да бъде активирано от панела автопилот.

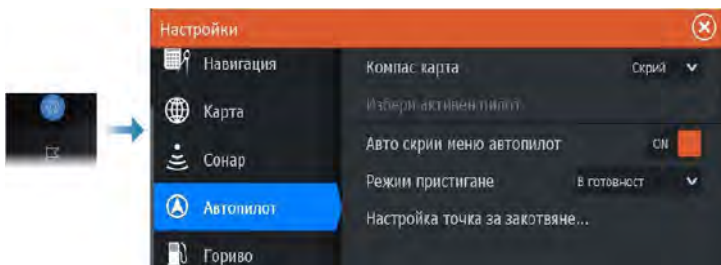




За повече информация вижте раздел *"Точки, пътища и следи"* на страница 42.

Настройки на автопилот

Настройките за автопилота зависят от това кой автопилот е свързан към системата. Ако е свързан повече от един автопилот, в прозореца настройки се показват опциите за активния автопилот.



Компас



Можете да включите показването на компас, около вашата лодка, на страницата карта. Компаса не е активен, когато курсора е активиран на панела.

Избор на активен автопилот

Избор на мотор за управление от автопилота, тролинг или извънбордов.

Автоматично скриване на лентата на автопилот

Вкл./изкл. показване на лентата на автопилота, когато той е в режим готовност.

Режим пристигане

Когато лодката достигне до местоназначението, автопилота превключва режима от навигационен в режим пристигане.

В готовност

Отменя функцията автопилот.

Задържане на посока

Задържа и поддържа моментната посока на лодката.

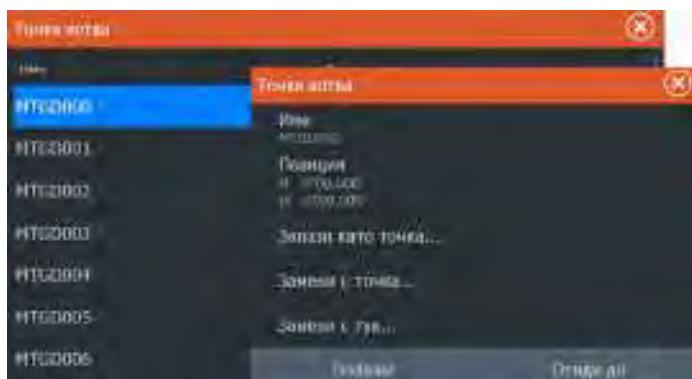
Котва

Закотвя лодката в точката на пристигане.

Настройка точка на закотвяне

Тролинг мотора може да съхранява няколко точки за закотвяне, обозначени с префикс MTG. Точките от троллинг мотора са показани в прозореца Точка котва.

Точките за котва могат да бъдат записани, като пътна точка, да заменят съществуваща точка или записана в текущата ви позиция.



16

Извънбордов мотор автопилот

Безопасна работа с автопилота

⚠ Внимание: Автопилота е полезна навигационна функция, но НЕ ЗАМЕСТВА човека напълно!

⚠ Внимание: Уверете се, че автопилотът е инсталиран правилно, изпробван и е калибриран преди употреба.

→ **Забележка:** От съображения за сигурност трябва да има инсталиран и ключ прекъсвач.

Не използвайте автопилота, когато:

- В зони с трафик и тесни води
- При лоша видимост и тежки морски условия
- Когато сте в зони, в които е забранено използването на автопилот от закона.

Когато използвате автопилот:

- Не оставяйте управлението без надзор
- Не поставяйте магнитни материали или оборудване в близост до сензора за позиция, използван от системата за автопилот
- Периодично проверявайте курса и позицията на лодката
- Винаги включвайте автопилота в режим на готовност и намалете скоростта си своевременно, за да избегнете опасни ситуации

Аларми за автопилот

От съображения за сигурност всички аларми за автопилот трябва да бъдат включени. За повече информация се обърнете към раздел "Аларми" на страница 133.

Избор на активен автопилот

Избор на мотор за управление от автопилота, троллинг или извънбордов. Само един от тях може да бъде активен в даден момент. Бутоните за двата автопилота се показват в лентата за управление. Активирайте автопилот, като изберете съответния бутон в лентата за управление, след това изберете бутона за превключване в панела на автопилота.



Панел управление на автопилот за извънбордови мотори



- A** Лента на автопилот
- B** Изключен автопилот
- C** Включен автопилот
- D** Режим
- E** Налични режими
- F** Бутон завои
- G** Бутони зависещи от режима
- H** В готовност

Когато панела за управление на автопилота е активен, е ограден с оранжева лента.

→ **Забележка:** Панела за управление на автопилота, може да бъде активиран и от прозореца системен контрол.

Включване и изключване на автопилота

За да включите автопилота:

- Изберете бутона за желанния режим



Автопилотът ще се включи в избрания режим и панела за автопилот ще се промени, за да покаже опциите за активирания режим.

За да изключите автопилота:

- Натиснете бутон В готовност

Когато автопилота е в режим в готовност, лодката може да се управлява ръчно.



Информация за автопилота

Информационната лента за автопилот показва информация за автопилота. Лентата е показана на всички страници, ако автопилотът е в активен режим. В диалоговия прозорец за настройка на автопилота можете да изберете, опцията изключване на лентата, когато автопилотът е в режим на готовност.

Режими

Автопилота има няколко режима на управление. Броя на режимите и опциите за режима, зависят от автопилота, типа лодка и наличните входове.

Режим без следване

В този режим бутоните надясно и наляво се използват за управление на руля.

Активирайте този режим чрез натискане на левия или десния бутон, когато автопилотът е в режим на готовност.

- Изберете левия или десен бутон.

За да промените позицията на руля

Руля ще се движи докато не пуснете бутона.

Режим задържане на посока

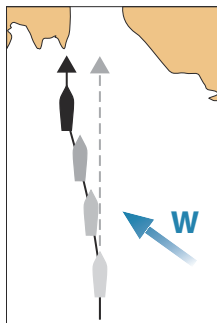
В този режим автопилота управлява лодката в зададената посока. Когато режимът се активира, автопилотът приема текущата посока на компаса, за зададената посока.

→ **Забележка:** В този режим автопилотът не компенсира дрейфа причинен от течение и/или вятър (W).

За да промените посоката

- Използвайте бутоните наляво и надясно

Посоката се променя незабавно. посоката се поддържа, докато не зададете нова посока.



Режим без дрейф

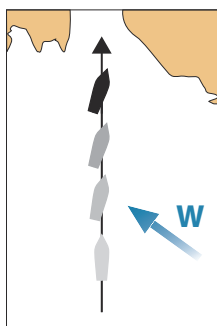
В този режим лодката се направлява по изчислената пътна линия, от моментната позиция в по посоката зададена от потребителя.

Когато режимът е активиран, автопилотът ще начертае невидима линия, базирана на моментната посока и позицията на лодката. Автопилота ще използва данните, за да изчисли маршрута и автоматично ще управлява по изчисления маршрут.

→ **Забележка:** Ако лодката бъде изместена от пътя поради течения или вятър, чрез леки корекции лодката ще следва линията.

За да промените зададената линия

- Използвайте бутоните наляво и надясно



Режим Навигация

⚠ Внимание: Режимът навигация трябва да бъде използван само в открити води.

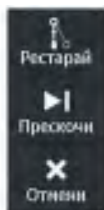
Преди да активирате в режим навигация, трябва да се движите по маршрут или по точка.

В този режим автопилотът автоматично насочва лодката към позицията на точката или по предварително зададен път. Информацията за позицията се използва за промяна на курса, насочване и за придържане на лодката към линията до точката на пристигане.

→ **Забележка:** За повече информация се обърнете към раздел **"Управление"** на страница 51.

Опции на режим навигация

В режим навигация са налични следните бутони, в панела за управление:



Рестарт

Рестартира навигацията от текущата позиция на лодката.

Пропусни

Пропуска активната точка и се насочва към следващата. Опцията е налична само когато навигирате по път, който съдържа повече от една точка между лодката и крайната позиция на пътя.

Отмени

Отменя активната навигация и деактивира текущия път или навигация до точка. Автопилота преминава в режим задържане на посоката и управлява лодката в посоката, която е била активна в момента на натискането на бутона Отмени.

→ **Забележка:** Тази опция е различна от избора на режим в готовност, който не отменя текущата навигация.

Завиване в режим навигация

Когато лодката достигне до точка, автопилота подава аларма със звуков сигнал и показва прозорец с информация за нов курс.

Има ограничение за разрешената автоматична промяна на курса към следващата точка от маршрута:

- Ако необходимата промяна на курса към следващата точка е по-малка от лимита за промяна на курса, автопилотът автоматично ще промени курса
- Ако необходимата промяна на курса към следващата точка е по-голяма от зададената граница, ще бъдете подканени да проверите дали предстоящата промяна на курса е приемлива.

Ако завоя не бъде приет, лодката ще продължи с текущото зададено направление.

Настройката за ограничението за промана на курса зависи от модула автопилот. Вижте документацията за автопилот модула.

Модели завой

Системата включва няколко модела на завиване, налични когато автопилота е в автоматичен режим. Броят на завоите зависи от вида на модула за автопилот.

→ **Забележка:** Моделите на завиване не са налични, когато типа на лодката е зададен на плаване.

Стартиране на завой

- Изберете левия или десния бутон



Настройки на завой

Всички модели завой, освен U-завой имат настройки, които можете да промените преди да започнете завой или по всяко време когато лодката е в завой.

U-завой

Променя моментната посока в обратна посока на 180°.

C-завой

Управлява лодката в кръг.

Настройки на завоя:

- Радиус на завоя. Увеличаването на стойността води до намаляване на кръга, който ще направи лодката.

Спирала

Управлява лодката в спирала с намаляване или увеличаване на радиуса.

Настройки на завоя:

- Първоначален радиус
- Промяна на завой. Ако промяната през завой е настроена на 0, лодката ще се движи в кръг. Отрицателните стойности означават намаляване на радиуса, а положителните увеличаване на радиуса.

Зиг-заг завой

Управлява лодката по зиг-заг модел.

Настройки на завоя:

- Промяна на курса
- Разстояние на етапа

Квадратен завой

Управлява лодката по квадратен модел, след изминаване на разстоянието на етапа прави 90° завой.

Настройки на завоя:

- Дължина на етапа

S-завой

Прави леки отклонения от зададената посока.

Настройки на завоя:

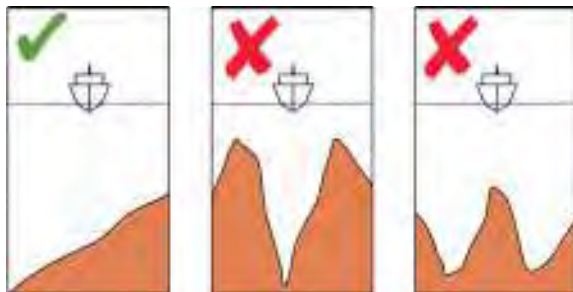
- Промяна на курса
- Радиус на завоя

Следене на дълбочина

Активира автопилота в следене на дълбочина.

- **Забележка:** Функцията е налична само, когато към системата има включен източник за дълбочина.

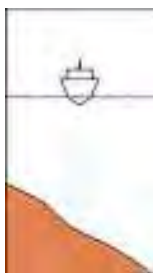
⚠ВНИМАНИЕ: Използвайте тази функция само, когато морското дъно е подходящо. Не го използвайте в скалисти райони, където дълбочината често се променя в малки на площи.



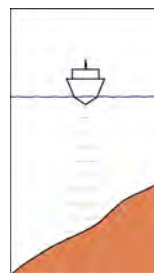
→ **Забележка:** Ако данните за дълбочината по време на този режим бъдат изгубени автопилота ще премине в режим авто. Препоръчително е включите алармата за дълбочина, когато използвате този режим. При загуба на данни за дълбочината алармата ще се активира.

За да активирате функцията

- Поставете лодката в желаната дълбочина, която искате да проследите и настройте посоката на проследяването.
- Активирайте режим АВТО, изберете опцията следене на дълбочина и наблюдавайте информацията за дълбочината.
- Изберете опцията ляво или дясно от менюта в прозореца завои, за да следвате наклона на дъното от ляво или дясно на лодката.



Опция ляво
(дълбочината
намалява на ляво)



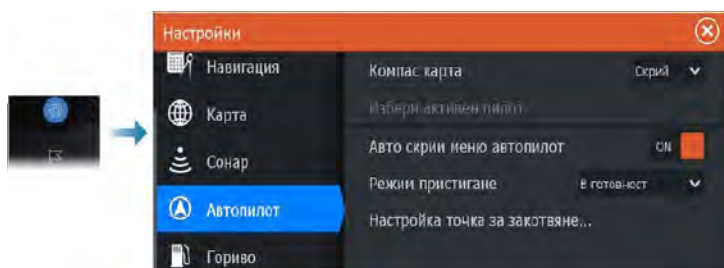
Опция дясно
(дълбочината
намалява на дясно)

Настройки на завоя

- Реф. Дълбочина: Това е референтната дълбочина за функцията следене на дълбочината. Когато се активира функцията автопилота приема моментната дълбочина за референтна дълбочина. Дълбочината може да се променя и когато функцията е стартирана.
- Увеличение Дълбочина: този параметър определя отношението между руля и отклонението от избраната дълбочина. Колкото е по голяма разликата в дълбочината толкова повече ще бъде завъртян руля. Ако стойността е твърде малка, ще отнеме много време, за да компенсира отклонението от зададената дълбочина, а автопилотът няма да успее да задържи лодката на избраната дълбочина. Ако стойността е прекалено висока, превишението ще се увеличи и кормилното управление ще бъде нестабилно.
- Ъгъл на отклонение: Това е ъгъл, който се прибавя или изважда от зададения курс. Този параметър позволява лодката да се отклони от референтната дълбочина с S-образни завои. Колкото по -голяма е зададената стойност на Ъгъла, толкова по-големи отклонения ще бъдат разрешени. Ако стойността е зададена 0, няма да има S-образни завои.

Настройки Автопилот

Настройките за автопилота зависят от това кой автопилот е свързан към системата. Ако е свързан повече от един автопилот, в прозореца настройки се показват опциите за активния автопилот.



Компас

Можете да включите показването на компас, около вашата лодка, на страницата карта. Компаса не е активен, когато курсора е активиран на панела.

Избор на активен автопилот

Избор на мотор за управление от автопилота, троллинг или извънбордов.

Източници на данни за автопилот

Предоставя автоматичен или ръчен избор за източници на данни.

Автоматично скриване на лентата на автопилот

Вкл./изкл. показване на лентата на автопилота, когато той е в режим готовност.

Въвеждане в експлоатация

Използва се за калибриране на вашето управление за извънбордов мотор (Жило или Хидравлика) с NAC-1.

→ **Забележка:** Автопилота трябва да бъде калибриран преди първата му експлоатация и винаги след възстановяване на заводските му настройки.

Чувствителност на управление

Използва се, за да се увеличи или намали чувствителността на кормилното управление. По-ниското ниво на чувствителност намалява реакцията на руля и прави управлението по "хлабаво". По-високото ниво на чувствителност повишава реакцията на руля и прави управлението по "стегнато". Прекаленото ниво на чувствителност може да доведе до криволичене.

17

Аудио

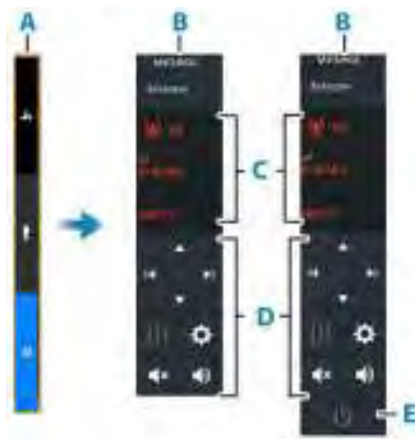
Относно аудио функцията

Ако съвместима аудио система е свързана, чрез NMEA 2000 или Ethernet, към вашата мрежа можете да управлявате или персонализирате аудио системата.

Преди да започнете да използвате вашето аудио оборудване, то трябва да бъде инсталирано в съответствие с ръководството за инсталиране на уреда и към документацията, включена към аудио устройството.

Панел за управление на аудио

Бутоните за управление, инструментите и опциите варират в зависимост от свързаното устройство.



- A** Панел управление
- B** Панел управление, малък и голям дисплей
- C** Източник и информация за източника
- D** Бутони за управление
- E** Бутон Изкл.

→ **Забележка:** Бутона Изкл. при малките дисплеи се намира в меню източник.

Настройка на аудио системата

Аудио сървър

Ако към мрежата са свързани множество аудио сървъри, едно от устройствата трябва да бъде избрано като аудио сървър. Ако има само едно устройство, то е избраният аудио източник по подразбиране.

Настройка на високоговорителите

→ **Забележка:** Броят на опциите зависи от активния аудио източник.

Зони

Това устройство може да управлява различни аудио зони. Броят на зоните зависи от аудио източника, който е свързан към вашата система.

Можете да настроите баланс, нивото на звука и лимита индивидуално за всяка една зона. Настройките на Бас и Високи честоти, ще се отразят на всички зони.

Управление на звука

По подразбиране силата на звука за всички зони на високоговорителите се регулира, когато регулирате силата на звука. Можете да регулирате всяка зона на високоговорителите поотделно. Можете също да определите кои зони да се променят, когато регулирате силата на звука.

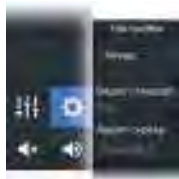
Избиране на аудио източник

Използвайте бутона източник, за да изведете списъка на аудио източника. Броят на източниците зависи от активния аудио сървър.

Bluetooth устройства

Ако вашият източник поддържа Bluetooth, ще бъде посочен Bluetooth, като източник.

Използвайте иконата на Bluetooth устройства в аудио панела, за да сдвоите аудио сървъра с Bluetooth устройства, като например смарт телефон или таблет.



Използване на AM/FM радио

Избиране на регион

Преди да пуснете FM или AM радио или при използване на VHF радио, трябва да изберете съответния регион за вашето местоположение.

Радио канали

За да настроите AM / FM радио канал:

- Натиснете и задръжте левия или десния бутон на панела аудио

За да запишете канала като любим

- изберете опцията запази като любим

За да прегледате любимите канали

- използвайте бутоните нагоре и надолу

Списък на любимите канали



Списъкът с любими може да се използва за избор на канал и за изтриване на запазените канали от списъка.

Sirius радио

- **Забележка:** Sirius радио е налично само в Северна Америка.

18

AIS

Относно AIS

Ако към системата MFD е свързана съвместима AIS (Автоматична Система за Идентификация), тогава всички цели, открити от тези устройства, могат да бъдат показани и проследени. Можете също да видите съобщенията и позиция за DSC предаващите устройства в рамките на обхвата. AIS цели могат да бъдат показани, като наслагване на карта, като тази функция е важно средство за безопасно пътуване и избягване на сблъсък. Можете да задавате аларми, за уведомяване, ако една AIS цел е твърде близо или ако целта е загубена.



Избиране на AIS цел

Когато изберете AIS икона, символът се променя в символ за избрана цел. Само една цел може да бъде избрана в даден момент.

→ **Забележка:** Изкачащата информация трябва да бъде активирана, за да видите името на кораба.

Търсене на AIS кораби

Можете да търсите AIS цели, като изберете опцията намери от менюто. Ако курсора е активен, системата ще търси в позицията на курсора. При неактивен курсор, системата ще търси около позицията на вашата лодка.

Преглед на информацията за AIS цели

Разговор с AIS цел

Ако системата има VHF радио, поддържащо DSC (Дигитално Селективно Повикване) повикване през NMEA 2000, можете да направите DSC повикване към друг кораб от HDS устройството. Опциите за повикване са налични в прозореца AIS детайли за кораб и от прозореца за статус на Кораб активиран от панела Инструменти.



AIS SART

Когато AIS SART е активиран, започва да излъчва позиция и данни за кораба. Тази информация е приета от вашето AIS устройство.

Ако вашия AIS приемник не е съвместим с AIS SART, данните от AIS SART ще бъдат приети като данни от стандартен AIS предавател. Ще бъде създадена икона на вашата карта но тази икона ще бъде стандартна икона за AIS кораб.

Ако вашия AIS приемник е съвместим с AIS SART, когато AIS SART данни са приети:

- Икона за AIS SART се създава в позицията, получена от AIS SART.
- Съобщение за аларма ще се покаже.

Ако е активирана сирена, съобщението ще бъде последвано от звук сигнал.

→ **Забележка:** Иконата е зелена, ако полученото съобщение AIS SART е тестово а не активно AIS SART съобщение.

AIS SART алармено съобщение

Когато са получени данни от AIS SART, се показва алармено съобщение. Това съобщение включва и уникалния MMSI номер на AIS SART позиция, дистанция и отклонението от вашата лодка.



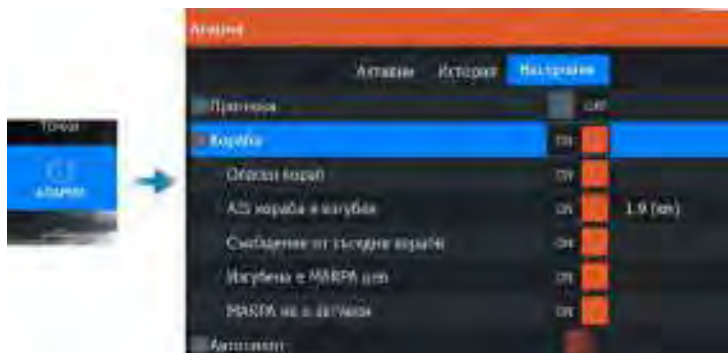
Разполагате със следните опции

- Игнориране на алармата
 - Алармата е спряна и съобщението се затваря. Алармата не се показва

- **Забележка:** Ако игнорирате алармата, иконата на AIS SART остава видима на картата и AIS SART остава в списъка с Кораби.
- Записване на точка
 - Точката е записана във вашия списък. Името на тази точка е записано, като MOB AIS SART - последвано от уникалния MMSI номер на SART. За пример: MOB AIS SART - 12345678.
- Активира функцията MOB (ЧзБ)
 - Дисплеят превключва на панел с увеличена карта, центриран в позицията на AIS SART
 - Системата създава активен маршрут към позицията на AIS SART
- **Забележка:** Ако функцията MOB е вече активирана тя ще бъде променена и заменена с новата AIS SART позиция!
- **Забележка:** Ако AIS спре да получава AIS SART съобщения, AIS SART продължава да стои в списъка с кораби в продължение на 10 минути, след загубата на сигнала.



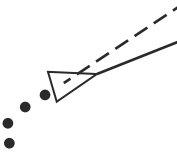

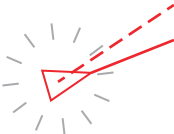
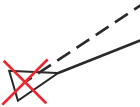


Аларми за кораб

Можете да зададете редица аларми, които да ви предупредят, когато дадена цел навлезе в предварително определените граници или ако предварително идентифицирана цел се изгуби.

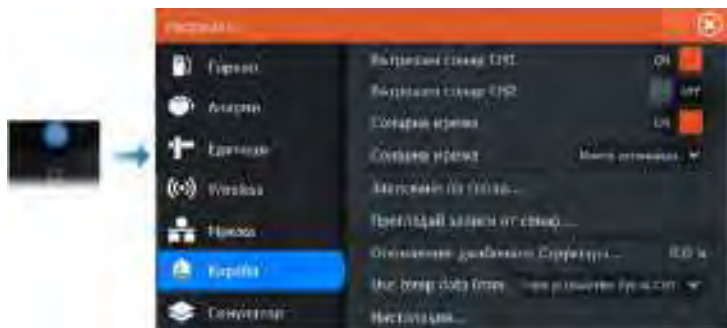


Символи на цели

Устройството използва символи за AIS цели показани по-долу:

Символ	Описание
	Стационарна AIS цел , съгласувано с получената информация за посоката или с COG информация, ако посоката не е налична.
	AIS цел с линия на посока, SOG/COG (прекъснатата линия) и индикация за завоя.
	AIS цел с показан изминат маршрут
	Избрана AIS цел , обозначени с квадрат (прекъснатата линия) около символа на целта.
	Опасна AIS цел показан с червена одebelena линия. Символът мига, докато операторът не потвърди алармата.
	Изгубена AIS цел , показана с знак върху иконата. Иконата е показана в последната получена позиция.
	AIS SART (AIS Предавател за търсене и спасяване)
	AtoN (Помощ Навигация)

Настройки кораби



MMSI

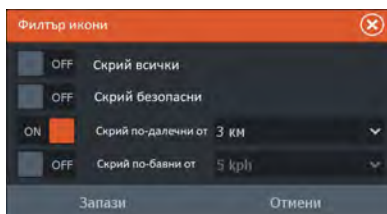
Вие трябва да имате свой собствен MMSI номер (Maritime Mobile Service Identity) въведен в системата, за да можете да получите адресирано съобщение от AIS и DSC кораби.

Важно е, също така, да е въведен вашия MMSI номер, за да се избегне показването на вашия кораб, като AIS цел на картата.

Филтриране на целите

Ако AIS устройство е включено към вашата HDS система, по подразбиране всички цели се показват на екрана.

Можете да скриете всички цели или да ги филтрирате на базата на разстояние и скорост на плавателния съд.



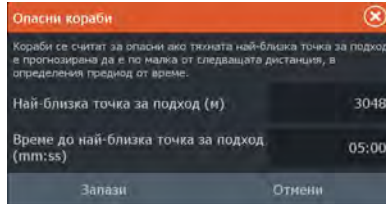
Удължаване на курса



Можете да настроите дължината на линията Курс по Земя (КпЗ) за вашия и другите AIS кораби. Дължината на линията за удължение може да бъде изключена, показана като фиксирано разстояние или да посочва разстоянието, което кораба ще измине за зададеното време.

Определяне на опасни кораби

Можете да използвате стойностите на CPA (Най-близката точка на подход) и TCRA (Време до най-близката точка на подход), за да определите кога дадена цел трябва да се счита за опасна. Когато целта е в рамките на разстоянието за CPA или в рамките на лимита за TCRA, символът се променя на опасен символ на целта.



19

Дистанционно управление на МФУ (Много Функционално Устройство)

Опции за дистанционно управление

Налични са следните опции:

- смартфон или таблет, свързани към една и съща Wi-Fi точка за достъп, както МФУ.
 - смартфон или таблет, свързани към МФУ активирано, като Wi-Fi точка за достъп.
 - Допълнително устройство за дистанционно управление, свързано чрез Bluetooth
- **Забележка:** От съображения за безопасност функциите на автопилот и CZone не могат да се управляват от дистанционно устройство.

Смартфони и планшети

Приложението Link



Приложението Link се използва за свързване на смартфон или таблет към МФУ.

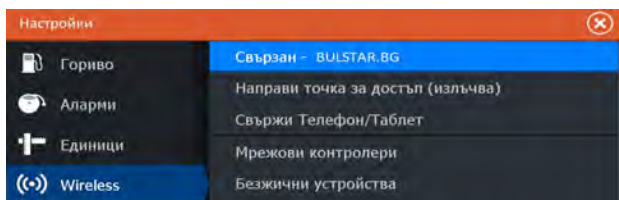
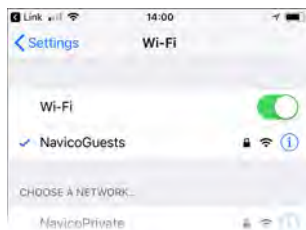
Когато, може да се използва за:

- Дистанционно да прегледате и управлявате системата
- Настройки за архивиране и възстановяване
- Резервни и възстановителни точки, пътища и следи

Приложението Link може да бъде изтеглено от съответния магазин за приложения на телефона / планшета.

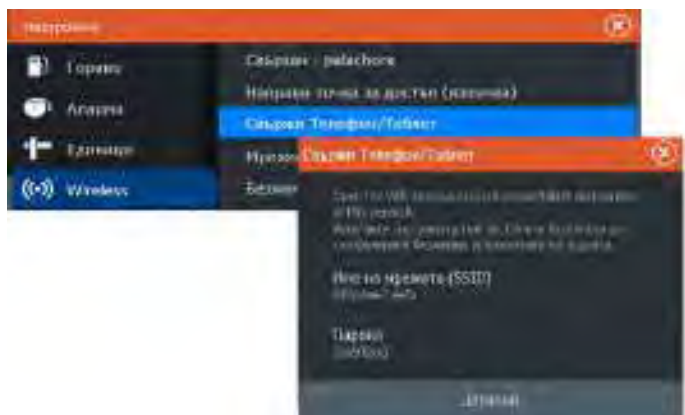
Свързване чрез точка за достъп

Ако свържете телефон, таблет или МФУ(а) към една и съща точка за достъп, можете да използвате телефона/планшета, за да управлявате всички МФУ свързани в мрежата.



Свързване към МФУ действащо, като точка за достъп

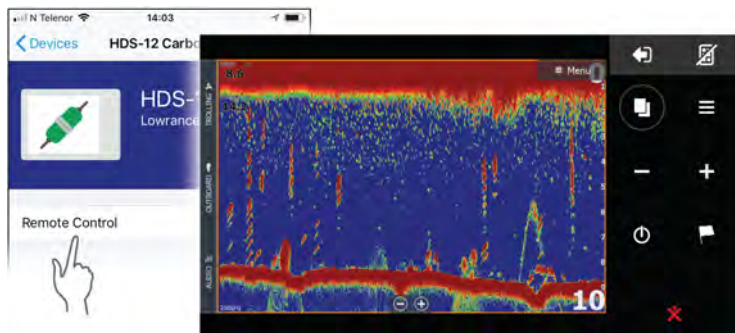
Ако нямате достъп до безжична мрежа, можете да свържете телефона / таблета директно към МФУ, когато то е настроено като точка за достъп.



МФУ трябва да е в режим на точка за достъп, за да излъчва. Ако не сте в режим на точка за достъп, ще бъдете помолени да преминете към този режим, когато изберете опцията за свързване в диалоговия прозорец. Името на мрежата за МФУ (SSID) ще се показва като налична мрежа в телефона / таблета.

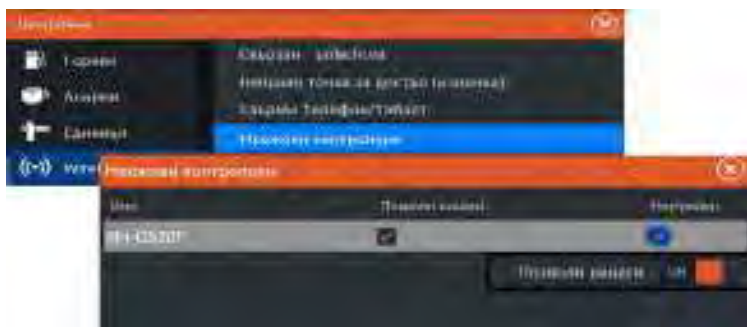
Използване на приложението Link

Стартирайте приложението Link, за да покажете МФУ за дистанционно управление. Списъкът включва както свързаните, така и не свързаните устройства. Изберете МФУ, които искате да управлявате. Ако МФУ не е свързан, следвайте инструкциите на МФУ и на таблета / телефона, за да го свържете.



Управление на дистанционните устройства, свързани с Wi-Fi

Можете да промените нивото на достъп и да премахнете свързаните с Wi-Fi дистанционни устройства.



Дистанционно управление LR-1

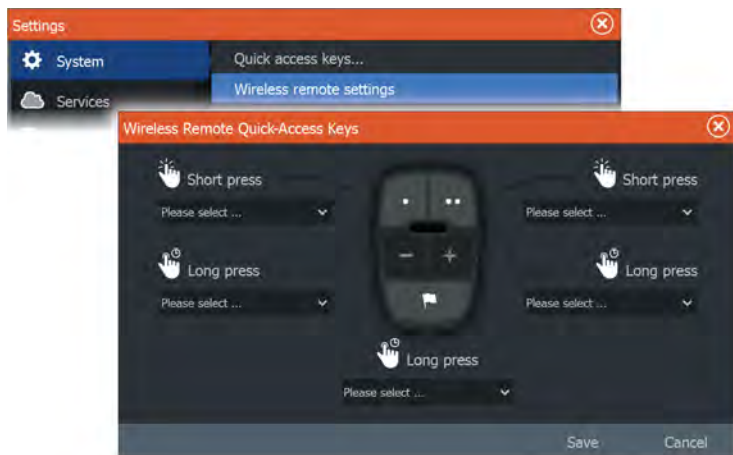
Конфигуриране бутоните на LR-1

Натискането на бутоните за допълнителното безжично дистанционно управление трябва да бъде конфигурирано, преди устройството да може да се използва.

Бутоните могат по всяко време да бъдат конфигурирани така, че да съответстват на предпочитанията на потребителя.

→ **Забележка:** За да конфигурирате дистанционното, трябва да поставите батериите в дистанционното и да сте на не повече от 30м от устройството.

Изберете конфигурация на бутона от падащия списък за всеки от бутоните, които искате да конфигурирате.



Работа с LR-1

При натискане на бутон, зелен светодиод на дистанционното управление мига за всяко натискане, за да покаже, че устройството за дистанционно управление е свързано и работи.

20

Управление на МФУ с телефон

Интегриране на телефона

Следните функции са налични при свързване на телефон с HDS Live:

- четене и изпращане на текстови съобщения
- Преглед на контакта при входящи повиквания

→ **Забележка:** можете да използвате смартфон за дистанционно управление на MFD. Вижте раздел на "Дистанционно управление на МФУ" страница 118.

Ограничения при iPhone :

- налични са само входящи повиквания и съобщения, получени, докато телефонът е свързан с МФУ.
- съобщенията не могат да се изпратят от МФУ. iPhone не поддържа изпращане на съобщения от свързани Bluetooth устройства.

Свързване и сдвояване на телефон

→ **Забележка:** Ако искате да сдвоите телефон, докато друг телефон е свързан с МФУ, вижте "Управление на Bluetooth устройства", страница 126.

→ **Забележка:** Винаги трябва да се свързвате към телефон от МФУ, а не обратно.

Използвайте иконата телефон, за да свържете вашия телефон с МФУ. Когато нетиснете иконата:

- Bluetooth на МФУ ще се включи
Отваря се диалоговият прозорец Bluetooth устройства, в който се изброяват всички Bluetooth устройства в обхвата



За да сдвоите телефон, който е показан в списъка с **Други устройства**:

- изберете телефона, който искате да сдвоите и следвайте инструкциите на телефона и на МФУ.

Когато е сдвоен телефона ще бъде преместен в списъка с **Сдвоени устройства**.

За да свържете сдвоен телефон:

- изберете телефона, който искате да свържете

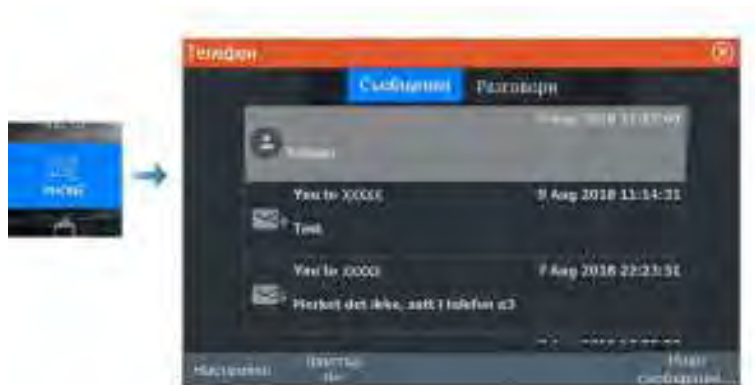
Когато телефонът и устройството са свързани, на началната страница се показва икона на телефона.

Входящите съобщения и телефонните известия ще се появят на дисплея на МФУ.



Известия

След като телефонът и устройството са сдвоени и свързани, използвайте иконата на телефона, за да изведете списъка с съобщения и историята на повикванията.



По подразбиране списъкът със съобщения показва всички съобщения. Списъкът може да се филтрира, за да показва само изпратени или получени съобщения.

Писане на съобщения

→ **Забележка:** Тази опция не е достъпна за iPhone.

За да създадете ново съобщение:

- изберете опцията ново от прозореца съобщения

За да отговорите на съобщение или на телефонен разговор:

- изберете съобщението или повикването, на които искате да отговорите

Всички опции се показват в прозореца:



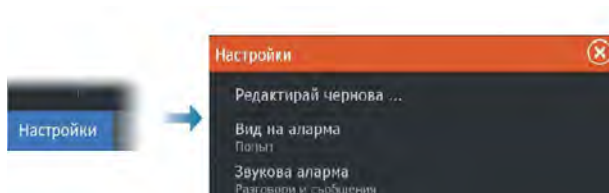
Отговаряне на входящо повикване

Устройството не може да приема повиквания, това трябва да се извърши от телефона.

Можете да отговорите на повикване чрез SMSY (не е налично за iPhone).

Настройки на съобщенията

Можете да създадете чернови, да настроите вида и звука на алармиране.



Отстраняване на проблеми с телефона

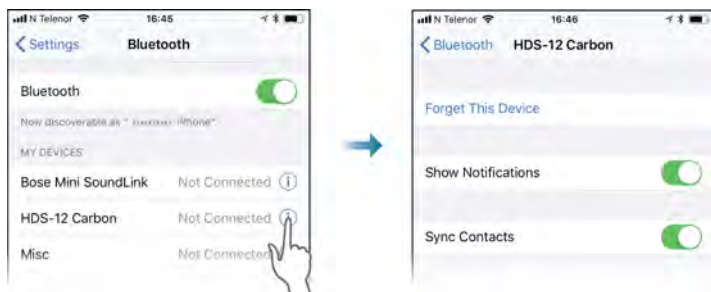
Не е възможно да свържете iPhone

Първият път, когато МФУ се опитва да се свърже с iPhone, могат да се появят следните грешки:

- връзката е неуспешна, като се появява съобщение, че телефонът не е достъпен за връзка
- телефонът не изписва правилното име на МФУ

Ако това се случи пробвайте следното:

- рестартирайте телефона и МФУ
- проверете дали телефона не е свързан към друго Bluetooth устройство
- ръчно настройте телефона, за да приема известия от МФУ

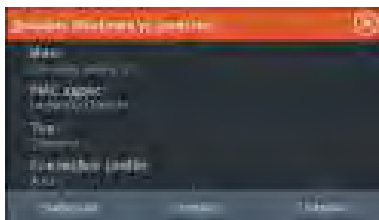


Липсващи известия

По подразбиране профилът на връзка за телефона е настроен на **авто**.

Ако възникне един от следните проблеми, профилът на връзката трябва да бъде променен на алтернативен:

- телефонът е свързан и типът на предупреждението е настроен на изскачащ прозорец или известие, но няма или сигнал или сигналът е много забавен.
- телефонът е свързан и няма звук на телефона, когато говорите.



Текстовите съобщения се появяват на iPhone, но не и на МФУ

Проверете дали приложението съобщения не е отворено и активно на телефона (iPhone).

Управление на Bluetooth устройства

Bluetooth устройствата в обхвата се показват в диалоговия прозорец Bluetooth. Вижте "**Bluetooth устройства**" на страница 109.

21

Инструменти и настройки

Тази глава включва описание за инструменти и настройки, които не са специфични за всеки панел на приложение. За настройките на приложение вижте съответната глава за приложението.

Инструментите и настройките са достъпни от началната страница.

Лента с инструменти

Точки

Предоставя достъп до прозорците с точки, пътища и следи, използвани за управление на тези елементи.

Аларми

Включва прозорци с активните и отминалите аларми. Също така прозореца за настройка на аларми, включващ опциите за всички налични системни аларми.

Кораби

Списък показващ статуса и наличната информация за следните типове кораби:

- AIS
- DSC

За повече информация "AIS" на страница 111.

Инфо

Включва прозорци с информация за приливи, калкулатор за пътуване показващ информация за пътуването и двигателя и прозорец слънце /луна предоставящ информация за слънцето и луната за избраната дата и позиция.

Файлове

Достъп до системата за управление на файлове. Използвайте, за да прегледате и управлявате съдържанието на вътрешната памет и устройствата за съхранение, свързани към у-вото.

Телефон

Използва се за свързване на телефон към МФУ. Вижте "Управление на МФУ с телефон" на страница 122.



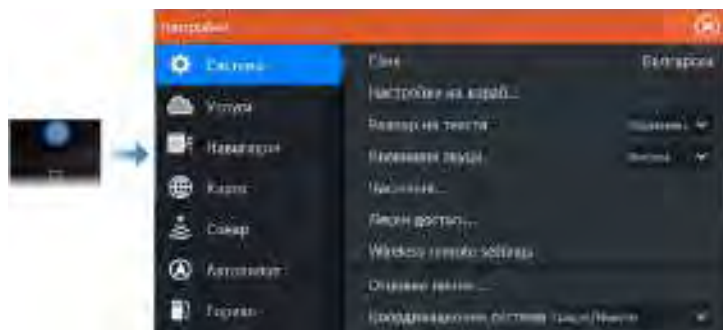
Магазин

Свързва се с интернет магазина на Navico. В магазина можете да разглеждате, купувате, придобивате ключове за отключване на функции, да изтеглите съвместими карти за вашата система и много други.

→ **Забележка:** Устройството трябва да е свързано с интернет, за да ползвате тези функции.

Настройки

Настройки на системата



Език

Избор на език за менюто на устройството. При промяна езика устройството ще се рестартира.

Настройки на кораба

Използва се за задаване на размерите на кораба.

Размер на текста

Използва се за настройка на големината на текста в менюта и прозорци.

По подразбиране настройката е: Нормален

Клавишни звуци

Настройка на силата на звука при натискане на клавиш.

Часовник

Настройка на часова зона, формат на дата и час.

Бутони бърз достъп

Задава действие, когато се натискат конфигурируемите бутони.

Настройка на бързи бутони на дистанционно

Задава действие, когато се натискат конфигурируемите бутони на безжичното дистанционно управление.

Основна линия

Повечето хартиени карти са във формат WGS84, който също се използва от HDS Live.

Ако вашите хартиени карти са в друг формат, можете да промените настройките, съответно да отговарят на вашите хартиени карти.

Координатна система

Няколко координатни системи могат да се използват за формата за координати на географска ширина и дължина.

Магнитни изменения

Магнитното отклонение е разликата, между посоките на истинския и магнитния север, причинено от различно разположение на географския и магнитния северни полюси. Всички локални аномалии, като железни отлагания може да окажат влияние върху магнитния север.

Когато изберете Авто, системата автоматично преобразува магнитния север към истинския север. Изберете ръчен режим, ако е необходимо да въведете ръчно вашето местно магнитно изменение.

Сателити

Показва разположението на сателитите, качеството и точността.

Възстанови фабрични настройки

Позволява ви да изберете кои настройки да бъдат възстановени до първоначалните им фабрични настройки.

⚠ Внимание: Ако са избрани Точки, Пътища и следи, те ще бъдат изтрети за винаги!

Допълнителни

Използва се за конфигуриране на разширени настройки и как системата ви показва информация за различни потребителски интерфейси.

Регистрация

Напътствия за онлайн регистрация на устройството.

За устройството

Показва информация за софтуера и техническа информация за устройството.

Услуги

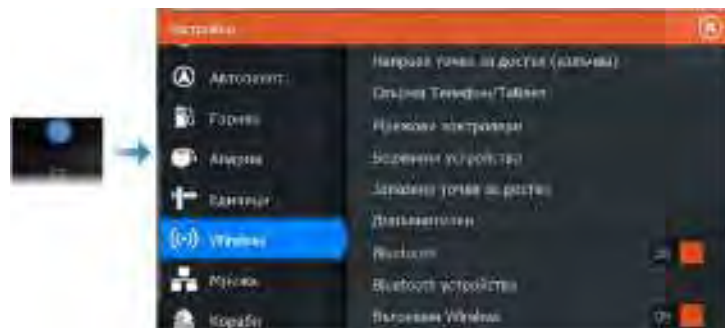
Използва се за достъп до страници, които предлагат допълнителни услуги.

Навигация

Използва се за определяне на настройките за навигация. Виж раздел "Управление" на страница 51.

Wireless настройки

Предоставя опции за конфигуриране и настройка на безжичната функционалност.



Свързване към безжична мрежа

Използва се за свързване към безжична мрежа.

Когато е свързан, текста се променя и се изписва името на мрежата, към която сте свързан.

Направи точка за достъп

Променя режима на устройството в режим излъчване и изключва устройството от безжичната мрежа.

Тази опция е достъпна само ако устройството е свързано с хотспот.

Свържи телефон/таблет

Използва се за свързване на телефон/таблет с МФУ. Виж раздел "*Дистанционно управление на МФУ*" на страница 118.

Дистанционни контролери

Когато е свързано безжично устройство (смартфон или таблет), то трябва да се появи в списъка на дистанционните контролери. Избирайки опцията *винаги позволи означава*, че устройството може да се свързва автоматично, без да е необходимо да въвежда повторно парола. От този прозорец също можете да прекъснете устройствата, които вече не използвате.

Безжични устройства

Показва наличните безжични устройства.

Изберете устройство, за да прегледате подробна информация.

Запазени точки за достъп

Показва списък със запазени мрежи.

Допълнителни

Помощни инструменти на системата, които се използват за откриване на грешки и настройка на безжични мрежи.

DHCP Probe Безжичният модул съдържа DHCP сървър, който разпределя IP адресите за всички МФУ и Сонари в мрежата. Ако се интегрират с други устройства, като 3G модем или сателитен телефон, тези устройства в мрежата също могат да действат като DHCP сървъри. За да можете лесно да намерите всички DHCP сървъри в мрежата, dhcp_probe може да се стартира от HDS Live.

Само едно DHCP устройство може да работи на една и съща мрежа в даден момент. Ако се намери второ устройство, изключете функцията му DHCP, ако е възможно.

→ **Забележка:** Iperf и DHCP Probe са инструменти, предоставени за диагностични цели от потребители, запознати с мрежовата терминология и конфигурация. Navico не е първоначалният разработчик на тези инструменти и не може да осигури подкрепа, свързана с тяхното използване.

Iperf

Iperf е често използван инструмент за производителност на мрежата. Той е предвиден за тестване на работата на безжичната мрежа около кораба, така че могат да бъдат идентифицирани слаби места или проблемни зони. Приложението трябва да бъде инсталирано и да се изпълнява от таблетно устройство. Устройството трябва да изпълнява Iperf сървър, преди да започне теста от таблета. При излизане от страницата, Iperf автоматично спира да работи.

Bluetooth

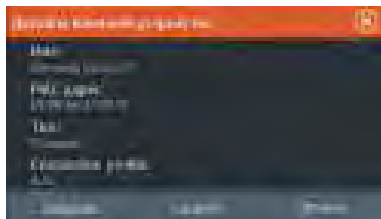
Включва Bluetooth.

Bluetooth устройства

Показва диалоговия прозорец на Bluetooth устройството. Използвайте този прозорец, за да сдвоите или премахнете сдвояването с Bluetooth устройства.

Изберете устройство, за да:

- покажете данни за устройството
- свържете, разкачите или премахнете устройство от списъка.



Вътрешен Wireless

Изберете тази опция, за да разрешите или забраните вътрешната безжична връзка. Деактивирането на безжичната мрежа намалява консумацията на енергия на устройството.

22

Аларми

За алармената система

Докато системата работи, устройството непрекъснато ще следи за опасни ситуации и системни грешки.

Алармата се записва в история за алармите, така че можете да прегледате подробностите и да предприемете подходящи коригиращи действия.

Тип на съобщенията

Съобщенията се класифицират според това как докладваната ситуация засяга вашия кораб. Използват се следните цветови кодове:

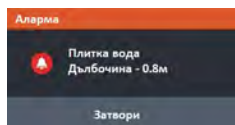
Цвят	Важност
Червен	Критична аларма
Оранжево	Важна аларма
Жълто	Стандартна аларма
Синьо	Предъпреждение
Зелено	Леко предупреждение

Показване на аларма

Алармената ситуация се показва с:

- изкачащо съобщение
- мигаща икона за аларма

Ако сте активирали сирената, аларменото съобщение ще бъде придружено със звуков сигнал.



Единичната аларма се показва с името на алармата, като заглавие и с информация за нея.

Ако няколко аларми се активират едновременно, аларменото съобщение ще се покаже като списък, с до 3 аларми. Алармите са изброени в реда на тяхното активиране, като алармата, която е активирана първа се показва най-отгоре.

Потвърждаване на съобщение

За потвърждаване на алармата, са налични следните опции:

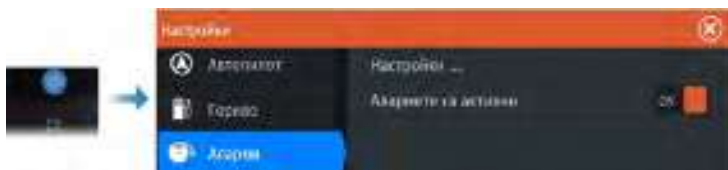
- Затвори
Потвърждава се алармата, което означава, че сте наясно с причината за алармата. Сирената ще спре и съобщението ще се скрие.
Алармата ще остане активна в списъка с аларми, докато причината за нея не бъде отстранена.
- Спри
Деактивира текущата настройка за аларма. Алармата няма да се покаже повече, докато не я активирате отново.

Няма определен лимит от време, през което аларменото съобщение или сирената ще бъдат активни. Те ще са активирани, докато не бъдат потвърдени или не бъде отстранена причината за алармата.

Настройки на алармите

Активирате или деактивирате алармената сирена от прозореца за настройка на алармата.

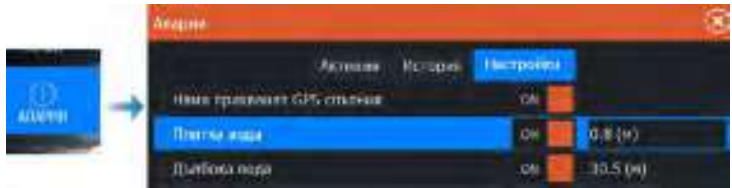
От тук също така може да отворите и прозореца за настройки на алармите, от който можете да активирате или деактивирате всички системни аларми.



Прозорец аларми

Прозореца с аларми може да бъде отворен от прозореца за настройки на алармите или от панела с инструменти.

- Настройки: списък на всички налични опции за аларма в системата. От този диалог можете да настроите лимита на алармата и да активирате или деактивирате алармата
- Активни: Списък с активните аларми и детайли за тях.
- История: Списък с хронологията на алармите по време. Алармите остават в списъка, докато не бъдат ръчно изтрети.



23

Поддръжка

Превантивна поддръжка

Уредът не съдържа никакви компоненти, които могат да се обслужват. Следователно потребителя трябва да извършва много малко превантивни действия.

Ако имате защитен капак е препоръчително той да се монтира винаги, когато уредът не се използва.

Проверка на конекторите

Конекторите трябва да се проверяват само визуално.

Вкарайте щепселите в конектора, ако конекторите имат защитни улеи, се уверете че това е правилната позиция.

Почистване на дисплея

За да почистите екрана:

- За почистване на екрана трябва да се използва микрофибърна или мека памучна кърпа. Използвайте много вода, за да се разтвори и да отнеме остатъците от сол. Кристализираната сол, пясък, мръсотия и др., могат да надраскат защитното покритие. Използвайте прясна вода, след което избършете устройството със суха микрофибърна или мека памучна кърпа. Не натискайте с кърпата.

За да почистите корпуса:

- Използвайте топла вода и препарат за почистване.

Избягвайте използването на абразивни почистващи препарати или продукти съдържащи разтворители (ацетон, минерален терпентин и др.), киселини, амоняк или алкохол, тъй като те могат да повредят дисплея и пластмасовия корпус.

Не използвайте струя под високо налягане. Не мийте устройството на автомивка.

Калибриране на сензорния екран

- **Забележка:** Уверете се, че екранът е чист и сух, преди да извършите калибрирането. Не докосвайте екрана, освен ако не бъдете подканени да го направите.

В някои случаи може да се наложи повторно калибриране на сензорния екран. За да калибрирате отново своя сензорен екран, направете следното:

1. Изключете устройството
2. Натиснете и задръжте бутон ТОЧКА и включете у-вото
3. Задръжте бутон ТОЧКА по време на включването, докато процеса за калибриране започне.
4. Следвайте инструкциите на екрана, за да извършите калибрирането. Когато завършите, устройството се връща към екрана на приложението.

NMEA Записване на данни

Всички съобщения от серийния изход, изпратени по NMEA TCP връзка, се записват във файл. Можете да го експортирате или прегледате за откриване на повреда.

Максималният размер на файла е предварително определен. Ако вече сте записали други файлове в паметта (музика, снимки, pdf файлове и др.), това може да ограничи размера на записания файл.

Системата записва данните в зависимост от наличното пространство. След запълване на паметта ще започне изтриване на по старите файлове.

Експортиране на NMEA файлове

NMEA файл може да бъде експортиран от диалоговия прозорец за съхранение.

Когато изберете базата данни, ще бъдете подканени да изберете в коя папка да се извърши експортирането и с какво име да бъде записан файла.

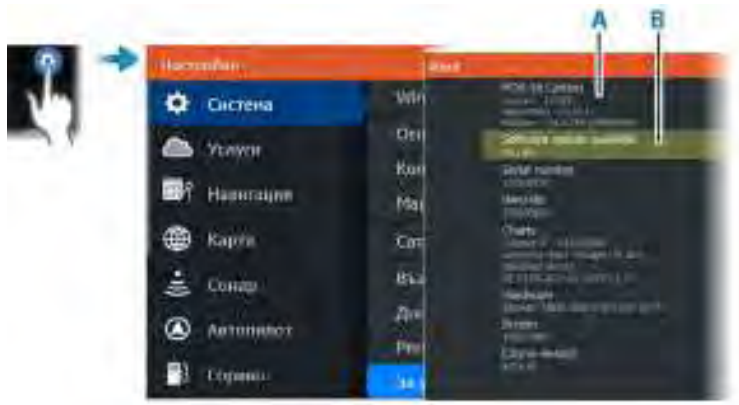
Софтуерни актуализации

Преди да започнете актуализация на устройството, не забравяйте да архивирате всички потенциално ценни потребителски данни. Вижте раздел *"Архивиране на системни данни"* на страница 140.

Инсталиран софтуер и софтуерни обновления

Прозореца *За устройството* показва версията на софтуера която е инсталирана в момента на това устройство (A).

Ако устройството е свързано към интернет, прозореца ще покаже и наличните обновления (B).

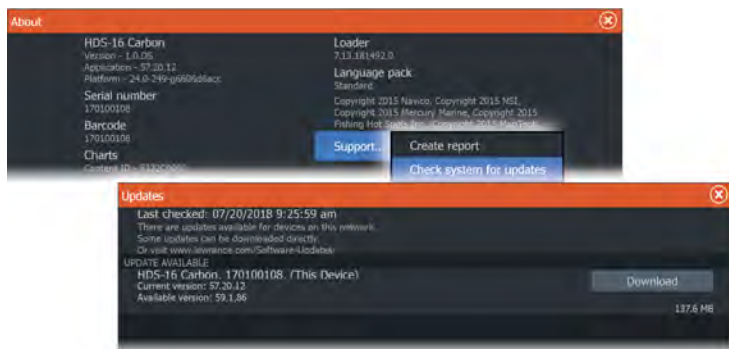


Обновяване на устройството, когато е свързано към интернет

Ако устройството е свързано към интернет, системата автоматично ще провери за софтуерни обновления. Ще бъдете уведомени, ако има налично обновление.

- **Забележка:** Някои файлове за актуализация на софтуера могат да доведът до намаляване на наличното пространство в устройството. Ако е така, ще бъдете подканени да поставите карта с памет в устройството.
- **Забележка:** Не записвайте файлове за обновяване на картата с картография.
- **Забележка:** Не изключвайте устройството или отдалеченото устройство, докато актуализацията не приключи, или докато не бъдете подканени да рестартирате устройството.

Стартирайте обновяването от прозореца за обновяване.



Актуализиране софтуера от устройство за съхранение

Можете да изтеглите софтуер от страницата www.lowrance.com. Запишете файловете на карта с памет (MicroSD).

→ **Забележка:** Не записвайте файловете на картата с карти.

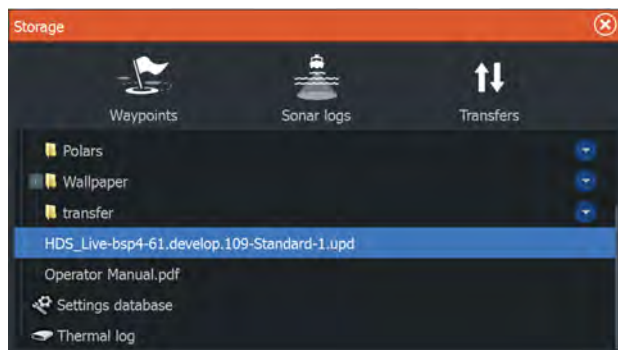
За да обновите само това устройство:

- рестартирайте устройството, за да го накарате да зареди информацията от картата с памет.

За да обновите това устройство или друго което е свързанов мрежата NMEA 2000:

- Изберете файла от файловия менаджер

→ **Забележка:** Не изключвайте устройството или отдалеченото устройство, докато актуализирането не приключи, или докато не бъдете подканени да рестартирате устройството.



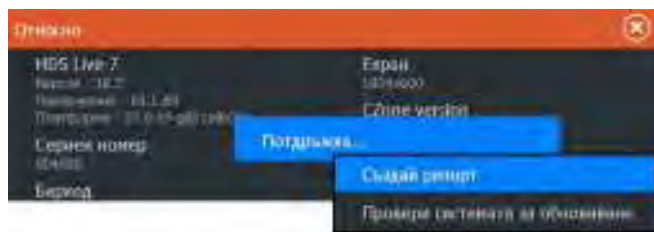
Сервизен отчет

Системата има вграден сервизен помощник, който създава отчет за устройствата, свързани към мрежата. Това включва информация за версията на софтуера, серийния номер и информацията от файла с настройки. Отчетът се използва и за подпомагане на запитвания за техническа поддръжка. Можете да добавяте снимки на екрана и лог файлове, които ще бъдат прикачени към отчета.

→ **Забележка:** Има ограничения за отчети, не повече от 20MB.

Можете да запишете отчета в устройство за съхранение и да го изпратите по имейл или да го качите директно, ако имате интернет връзка.

Поддръжка | [HDS PRO Упътване за употреба](#)



Архивиране на системни данни

Препоръчва се редовно да копирате потребителските данни и базата данни за системните настройки.

Точки



Опцията Точки в прозореца Файлове ви дава възможност за управление на точките.

Изнеси всички

Използвайте опцията, ако искате да запазите всички ваши Точки, Пътища и следи от вашата система.

Изнеси регион

Опцията изнеси регион ви позволява да изберете зона от която да изнесете данни.

1. Изберете опцията *Изнеси регион*

2. Плъзнете фигурата за избиране на желания регион



3. Изберете Изнеси от менюто
4. Изберете подходящ формат

Почистване на потребителски данни

Изтрите Точки, пътища и следи се съхраняват в паметта на вашето устройство, докато не бъдат почистени. Ако имате многобройни изтрети, ненужни потребителски данни, прочистването може да подобри производителността на вашата система.

→ **Забележка:** Когато се прочистят данните от устройството, те не могат да бъдат възстановени.

Вид формат за експортиране

Налични са следните формати за експортиране на точки:

- **Данни версия 6**
Използва се за експортиране на точки, пътища и цветни следи.
- **Данни версия 5**
Използва се за прехвърляне на точки, следи и пътища със стандартизиран универсално уникален идентификатор (UUID), който е много надежден и лесен за употреба. Данните съдържат информация за дата и час на създаване на маршрут.
- **Данни версия 4**
Това е най подходящият формат при прехвърляне от една HDS система към друга.
- **Данни версия 3 (с дълбочина)**
Може да се използва за прехвърляне на потребителски данни от HDS или Mark/Elite система към предходни модели Lowrance (LMS, LCX, и др.)

- **Данни версия 2 (без дълбочина)**

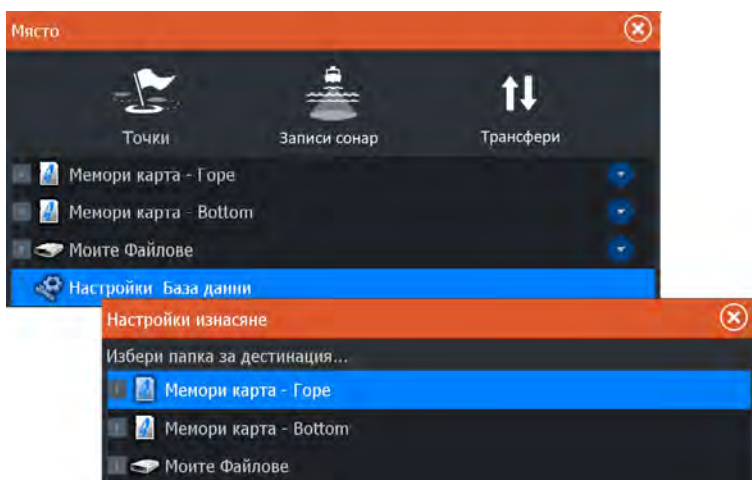
Може да се използва за прехвърляне на данни от HDS система към предходни модели Lowrance (LMS, LCX, и др.)

- **GPX (GPS Exchange, без дълбочина)**

Това е най- използвания формат в интернет, за споделяне на информация от GPS системи в света. Използвайте този формат, ако споделяте данни с устройство на друг производител.

Изнасяне на настройки база данни

Използвайте опцията за настройка на базата данни, за да експортирате потребителските си настройки.



24

Интегриране на други устройства

Към HDS Live могат да бъдат свързани няколко устройства от трети страни. Приложенията могат да бъдат показани на отделни панели или в комбинация с други панели. Устройство свързано към NMEA 2000 мрежата автоматично ще бъде разпознато от системата. Ако не бъде разпознато, активирайте функцията от меню настройки на системата / допълнителни. Тези устройства се управляват чрез менюта и диалози, както основните панели.

Това упътване не включва специфични инструкции за управление на тези устройства. За функции и възможности, прегледайте упътванията предоставени със самото устройство.

Интегриране на SmartCraft Vessel View

Когато съвместим продукт Mercury Marine VesselView или VesselView Link присъстват в мрежата на NMEA 2000, двигателите могат да бъдат наблюдавани и управлявани от устройството.

Когато функцията е активирана от меню настройки на системата/допълнителни:

- Иконата на Mercury се добавя към началната страница-изберете я, за да отворите панела с инструменти на Mercury. Можете да настроите, кои данни да бъдат показани на Панела. Вижте раздел "Информационни табла" на стр. 87.
- Прозорец за настройки Mercury се добавя - използвайте прозореца за промяна настройките на мотора.
- Бутоните Mercury и Vessel се добавят в панела управление:
 - Изберете бутон Mercury, за да покажете данните за мотора.
 - Изберете бутон Vessel, за управление на мотора.

Когато функциите са активирани, системата може да подкани потребителя за някои основни конфигурационни данни.

Интегриране на двигател Suzuki

Ако в мрежата на NMEA 2000 е наличен Suzuki C-10 уред, двигателите могат да бъдат наблюдавани от уреда.

Когато функцията е активирана от меню настройки на системата/допълнителни:

- Икона Suzuki се добавя към началния екран - изберете я, за да отворите панела с инструменти.
Можете да настроите показаните елементи на панела. Вижте раздел "Информационни табла" на страница 87.

Интегриране на двигател Yamaha

Ако към мрежата NMEA 2000 е свързан съвместим модул на Yamaha, двигателите могат да бъдат наблюдавани от у-вото.

Когато функцията е активирана от меню настройки на системата/допълнителни:

- Икона Yamaha се добавя на началния екран - изберете я, за да отворите панела с инструменти Yamaha.
Можете да настроите показаните елементи на панела. Вижте раздел "Информационни табла" на страница 87.
- Ако системата Yamaha поддържа Troll Control, бутон Troll се добавя към панел за управление. Изберете този бутон, за да активирате / деактивирате troll контрола и да настроите скоростта при тролинг.

Интегриране на двигател Evinrude

Когато управляващ модул на двигател Evinrude е свързан в мрежата на NMEA 2000, двигателите могат да бъдат наблюдавани и управлявани от устройството.

Когато функцията е активирана и в диалоговия прозорец с функции за разширени настройки:

- Икона Evinrude се добавя на началния екран - изберете я, за да отворите панела с инструменти Evinrude.
Можете да настроите показаните елементи на панела. Вижте раздел "Информационни табла" на страница 87.
- Прозорец за настройки Evinrude се добавя - използвайте прозореца за промяна настройките на мотора.

- Бутон Evinrude се добавя в панела за управление - избирането на бутона отваря прозореца за управление на мотора.

Поддържат се максимум два управляващи блока и четири мотора.

Интегриране на FUSION-Link

FUSION-Link устройствата се показват като допълнителни източници, когато използвате функцията Аудио. Няма допълнителни икони.

За повече информация, прегледайте раздел "Аудио" на страница 108.

Интегриране на BEP CZone

Устройството се интегрира с BEP's CZone система, използвана за контрол и наблюдение на енергийната система на вашия кораб.

Иконата на CZone е достъпна от панела с Инструменти на началния екран, когато CZone система е свързана към мрежата.

Отделно ръководство е предоставено към CZone системата.

Обърнете се към тази документация и към упътването за инсталация на HDS, за начина по който да инсталирате и настроите вашата CZone система.

Табло CZone

Когато CZone е инсталирана и конфигурирана, допълнително табло CZone е добавено към панелите с информация.

Превключването между таблата на панела става чрез избиране лявата или дясната стрелка или чрез избирането на табло от менюто.

Редактиране на табло CZone

Можете да персонализирате CZone табло, чрез промяна на данните за всеки един уред. Наличните опции зависят от типа на уреда и източниците на данни, свързани към вашата система.

За повече информация, се обърнете към раздел "Информационни табла" на страница 87.



Котви Power-Pole

Power-Pole котви, които могат да бъдат управлявани от система C-Monster Control, инсталирана на вашата лодка, могат да бъдат управлявани от устройството. За да управлявате Power-Pole котви, трябва да 'сдвоите' Power-Pole със вашата система използвайки Bluetooth.





LOWRANCE®