

**LOWRANCE®**

# Eagle Серия

Упътване за употреба

Eagle 5, Eagle 7, Eagle 9

Български



# Съдържание

---

## **4 Введение**

- 4 Бутони за управление
- 5 Начален екран
- 6 Страници приложения

## **8 Основни действия**

- 8 Диалог Системен контрол
- 8 Включване изключване на системата
- 9 Осветление на дисплея
- 9 Спри сонара
- 9 Използване на менюта и диалогови прозорци
- 10 Използване на курсора
- 10 Записване на МОВ точка (човек зад борда)
- 11 Снимка на екрана

## **12 Персонализиране на системата**

- 12 Персонализиране на тапет на началната страница
- 12 Допълнителни данни
- 13 Добавяне на предпочитани страници
- 14 Редактиране на предпочитани страници
- 14 Настройка на разделенията на страницата

## **16 Карти**

- 16 Панел карта
- 17 Избиране на вид карта
- 17 Символ кораб
- 17 Мащаб на картата
- 17 Преглеждане на картата
- 17 Точки, пътища и следи
- 18 Навигиране
- 18 Показване на информация за елементите на картата
- 18 Намиране на обекти на панел карта
- 19 Наслагване карта
- 19 Позициониране на кораба на панела карта
- 20 Специфични опции на карти C-MAP
- 21 Карти Navionics
- 25 Настройки на карта

## **27 GPS плотер**

- 27 Страница GPS плотер
- 28 Символ лодка
- 28 Обхват на GPS плотер
- 28 Придвижване на изображението
- 28 Опции за изглед
- 29 Точки, пътища и следи
- 29 Навигиране
- 30 Настройки на GPS плотер

## **31 Точки, пътища и следи**

- 31 Прозорци Точки, Пътища и Следи
- 31 Точки
- 33 Пътища
- 36 Следи

## **39 Навигация**

- 39 Навигиране до позицията на курсора
- 39 Навигиране до точка
- 39 Навигиране по път
- 40 Настройки на навигация

## **42 Сонар**

- 42 Показания на сонара
- 43 Мащабиране
- 43 Преглед на историята
- 43 Персонализиране на настройките
- 43 Режими Ръчен и Риболов на лед
- 46 Повече опции
- 48 Записване на сонар
- 49 Спиране на записване
- 50 Преглеждане на записи
- 51 Настройки на сонара

## **53 StructureScan**

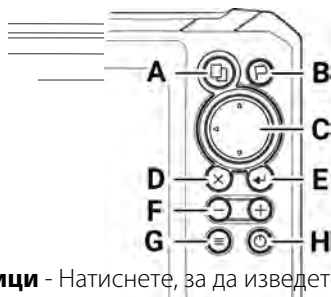
- 53 StructureScan изображение
- 53 Мащабиране на StructureScan изображението
- 54 Използване на курсор върху панела StructureScan

54	Преглед на историята на StructureScan
55	Записване на StructureScan данни
55	Настройка на StructureScan
<b>58</b>	<b>DownScan</b>
58	DownScan изображение
58	Мащабиране на DownScan
58	Използване на курсор върху панела DownScan
59	Преглед на историята
59	Персонализиране на настройките
<b>62</b>	<b>StructureMap</b>
62	StructureMap изображение
62	Включване наслагване на структура
63	Съвети за StructureMap
63	Записване на данните от Структурата
63	Използване на StructureMap карти с картографски карти
64	Настройки на структура
<b>65</b>	<b>Аларми</b>
65	Система за алармиране
65	Видове съобщения
65	Алармени съобщения
65	Потвърждаване на аларми
66	Прозорец Аларми
<b>67</b>	<b>Инструменти</b>
67	Настройки
70	Точки/пътища/следи
70	Инфо
70	Място
<b>71</b>	<b>Поддръжка</b>
71	Профилактична поддръжка
71	Почистване на дисплея
71	Проверка на конекторите
72	Сервизен асистент
72	Софтуерни актуализации
73	Архивиране на вашите системни данни

# 1

## Въведение

### Бутони за управление



**A - Страници** - Натиснете, за да изведете началния екран.

**B - Курсор/Точка** - Натиснете за активиране или деактивиране на курсора. Задръжте за записване на точка.

Натиснете едновременно двата бутона, за да създадете МОВ точка (човек зад борда) точката се записва в позицията на лодката.

**C - Стрелки** - На страница на цял екран: натиснете за позициониране на курсора. Натиснете за придвижване на изображението във всяка посока. От страница с няколко панела: натиснете за избор на панел. В менюто: натиснете за избиране на опция.

**D - Изход (X)** - На страница с увеличен панел: натиснете, за да се върнете на страницата с всички панели.

В менюто: натиснете, за да се предходно меню и за изход от диалог.

**E - Меню/Въвеждане** - На всяка страница на която не е изведено меню или диалог: натиснете, за да изведете менюто.

На страница с няколко панела: натиснете, за да увеличите избирания панел.

В менюто: натиснете, за да потвърдите избора.

**F - Бутони -/+** - Натиснете за зумиране.

**H - Захранване** - Натиснете, за да изведете прозореца системен контрол.

Натиснете и задръжте за включване или изключване на уреда.

## Микро SD карта

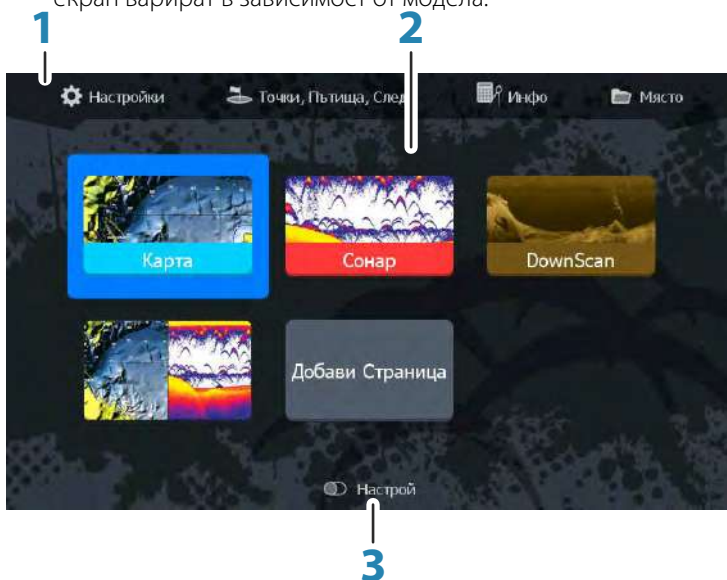
В зависимост от модела четеца за карти е разположен от пред или от страни на уреда.



## Начален екран

Началния екран се отваря с натискане на бутон страници, от всяка една операция.

→ **Забележка:** Иконите разположени на началния екран варират в зависимост от модела.



**1 Панел инструменти-** Изберете бутон от панела, за да извършите операция или за преглеждане на записана информация.

**2 Икони на приложения** - Изберете икона, за да отворите желаното приложение.

**3 Персонализиране** - Активирайте режим персонализиране, за да изтриете или промените персонализирана страница.

## Страници приложения



- 1 Панел приложение**
- 2 Меню** - Меню панел.
- 3 Прозорец Системен контрол** - Бърз достъп до основните системни настройки.
- 4 Диалог** - Информация за или въвеждане от потребителя.
- 5 Съобщение за Аларма** - Показва се, ако възникнат опасни ситуации или системни повреди.

Всяко приложение свързано към системата е представено от панел.

Приложението може да бъде представено на цяла страница или в комбинация с други приложения.

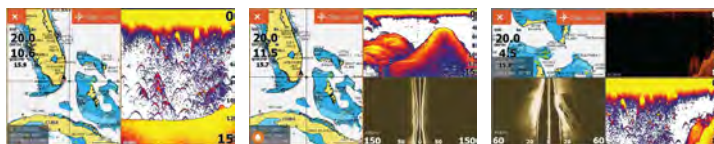
Всички страници на приложения се отварят от началната страница.

### Предпочитани страници

Системата разполага с една предварително конфигурирана предпочитана страница и предоставя възможност за създаване на други. Всички предпочитани страници могат да се променят или изтриват. За създаване на такава страница, се обърнете към раздел *"Добавяне на нова предпочитана страница"* на страница 13.

## Предпочитани страници

Можете да използвате до 4 панела на страница. Обърнете към раздел "Добавяне на нова предпочитана страница" на страница 20?



*страница с 2 панела    страница с 3 панела    страница с 4 панела*

Размера на панелите на предпочитаните страници, може да бъде променен от диалога Системен контрол.

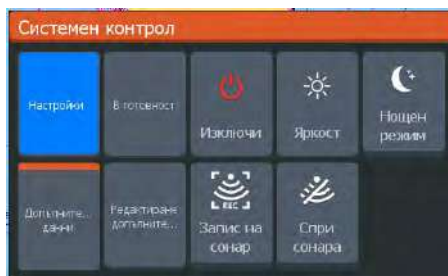
- При не активиран курсор натиснете стрелките, за да превключите активния панел. Активния панел е обозначен с оранжева рамка.
- За да увеличите избрания панел натиснете бутон **Меню/Въвеждане**. Натиснете бутон **Изход (X)**, за да се върнете назад към страницата с няколко панела.
- За да отворите менюто на панела, първо панела трябва да е отворен на цял екран. След като го отворите натиснете бутон **Меню/Въвеждане** отново, за да отворите менюто. Натиснете бутон **Изход (X)**, за да го затворите. Натиснете бутон **Изход (X)**, за да се върнете назад към страницата с няколко панела.
- Активирайте курсора на активния или отворения панел, с натискане на бутон **Курсор/Точка**, след това използвайте стрелките, за да го позиционирате. Натиснете бутона отново, за да премахнете курсора.

# 2

## Основни действия

### Диалог Системен контрол

Диалог Системен контрол осигурява бърз достъп до основни системни настройки. Можете да изведете прозореца, чрез кратко натискане на бутон **Включване**. Иконите показани на прозореца могат да варираат. На пример, опцията за настройка на разделение е достъпна само, когато гледате страница с разделени панели и отворите Системен контрол.

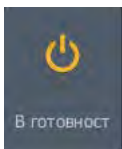


### Активиране на функция

Изберете икона на функция, която искате да настроите или включите/изключите. За тези функции които искате да включите/изключите, оранжева лента в горния край на иконата ще покаже че функцията е активирана.

### Включване изключване на системата

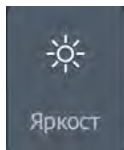
Включването/Изключването на системата става, чрез натискане и задържане на бутон **Включване**. Можете също така да изключите системата от прозореца Системен контрол. Ако бутон **Включване** пуснат преди да се изключи системата, Изключването се спира.



### Режим готовност

В режим готовност, сонара и осветлението на екрана и бутоните се изключва, за да се спести енергия. Системата продължава да работи на заден план. Избирането на Режим готовност става от прозореца Системен контрол. За да превключите от режим готовност в нормален режим, натиснете бутона за включване.

## Осветление на дисплея



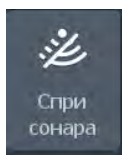
### Яркост

Осветлението на дисплея може да бъде настроено по всяко време от диалога Системен контрол. Също така можете да преминете през нива на осветеност чрез кратко натискане на бутон **Включване**.

### Нощен режим

Опцията за нощен режим, който оптимизира цветовете на екрана за слабо осветени условия.

→ **Забележка:** Когато е избран нощен режим, детайлите на екрана могат да бъдат по-слабо видими!



## Спри сонара

Изберете опцията Спри сонара от прозореца Системен контрол, за да спрете сонарните излъчвания. Използвайте опцията по всяко време, когато искате да изключите сонара, без да изключвате устройството.

## Използване на менюта и диалогови прозорци

### Менюта

Менютата се използват за управление на системата и за регулиране на настройките.

Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да отворите менюто.

Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да затворите менюто.

Използвайте стрелките, за да изберете опция от менюто, след това натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да потвърдите избора.

Ленти с избор - активирайте лентите от менюто и използвайте стрелките за настройка. Натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да потвърдите направените корекции.

Състоянието на курсора (активен или неактивен), променя опциите в менюто.

### Диалогови прозорци

Използвайте стрелките, за да изберете опция от прозореца, след това натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да потвърдите избора.

Числени и буквено-цифрови клавиатури автоматично ще бъдат показани, когато има необходимост за въвеждане на информация на потребителя в диалоговите прозорци.

Диалозите се затварят чрез записване или отменяне на въвеждането. Диалог също може да бъде затворен, чрез натискане на бутон **X**.

## Използване на курсора

Курсора може да бъде използван, за маркиране позиция и избор на елементи.

По подразбиране, курсора не е изведен на панела.

Натиснете бутон **Курсор/Точка**, за да изведете курсора или използвайте стрелките, за да преместите курсора по екрана.

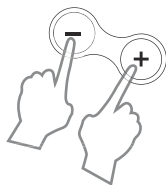
Когато курсора е активен, прозореца за позиция на курсора ще се покаже. В долния край на екрана се показват разстоянието и посоката от лодката до курсора.

Когато курсора е активен на страницата сонар, в прозореца се показват дълбочината и температурата на водата.

За да премахнете курсора от панела, натиснете бутон **Курсор/Точка**.



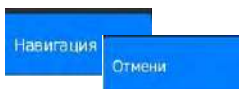
## Записване на МОВ точка (човек зад борда)



При спешен случай, когато има човек зад борда, можете да създадете МОВ точка в позицията на лодката, като едновременно натиснете двата бутона за приближаване и отдалечаване. Когато активирате функцията МОВ, следните действия се изпълняват автоматично:

- МОВ точка се записва в позицията на лодката
- Дисплея се превключва на приближена страница карта, центрирана в позицията на лодката
- Системата показва информация за навигиране обратно до точката

Множество МОВ точки се записват с многократно натискане на бутоните за МОВ точка. Показва се информация за навигиране до първата МОВ точка. Навигацията за следващи МОВ точки трябва да се направи ръчно.



## Отмяна на навигиране до MOB точка

Системата продължава да показва навигационна информация към MOB точката, докато не отмените навигацията от менюто.

## Показване на информация за MOB точка

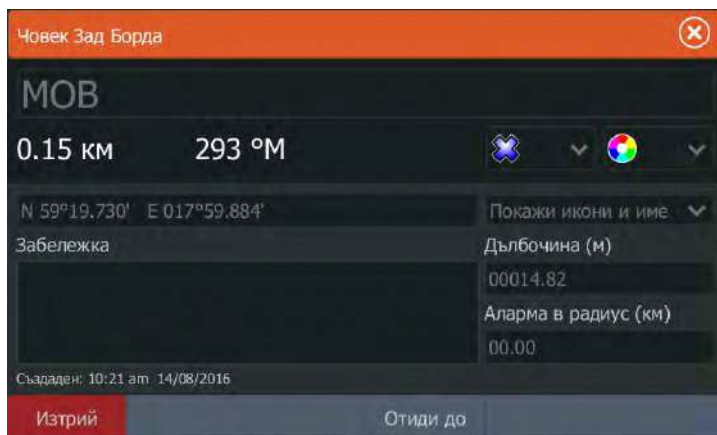
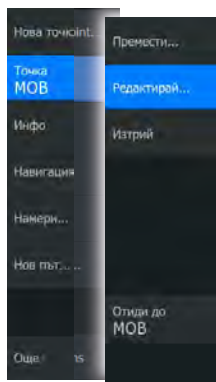
Можете да покажете MOB информацията, чрез избиране на MOB точка, след това информацията за MOB ще се покаже. Отворете менюто и изберете опцията информация.

## Меню MOB точка

След като MOB точката е активирана, можете да използвате менюто на MOB точка:

- **Премести** на панела
- **Редактирай**
- **Изтрий**
- **Отиди до MOB**

Когато изберете Редактирай, менюто за редакция на точки ще се покаже.



## Снимка на екрана

Едновременно натиснете бутони Страница и Включване за да направите снимка на екрана. По подразбиране, снимките се записват във вътрешната памет.

Обърнете се към раздел "Място" на страница 70, за информация как да прегледате файлове.

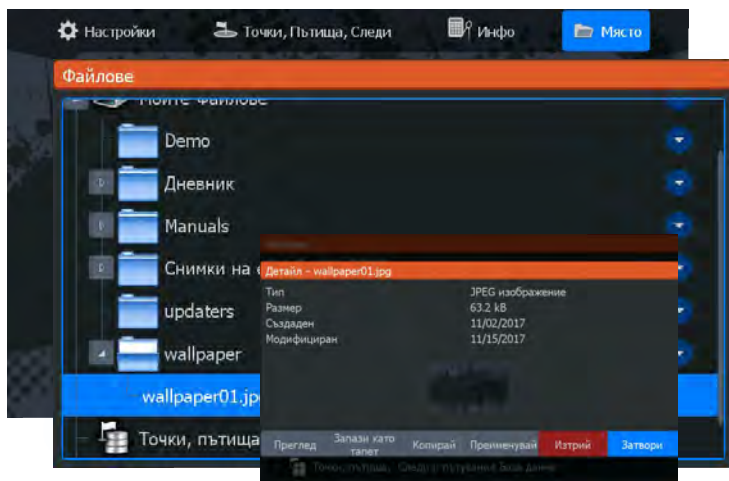
# 3

## Персонализиране на системата

### Персонализиране на тапет на началната страница

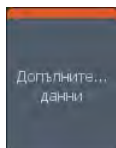
Тапета на началната страница може да бъде променен. Можете да изберете една от включените в системата снимки или да изберете своя собствена снимка .jpg или .png формат.

Изображенията могат да бъдат отворени от всяко място, чрез използване на файловия браузър.



### Допълнителни данни

Можете да имате информационни данни на страницата.



### Включване/изключване на данни

Можете да вкл./изкл. данните чрез натискане на бутона Допълнителни от диалога Системен контрол. Когато е включено показването на данни, оранжева лента се показва над иконата.

Редактиране  
допълните...

## Редактиране на данни

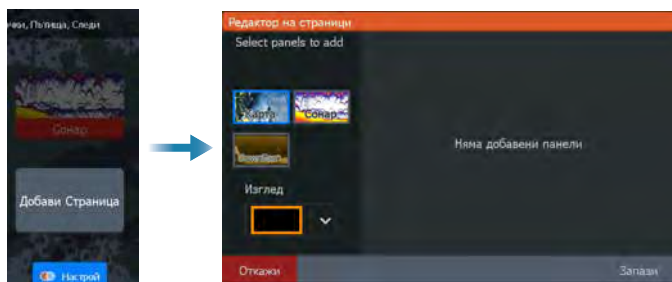
Използвайте опцията Редактиране данни от диалога Системен контрол, за да направите следните редакции:

- Добавяне на нови данни на активния панел.
- Изтриване на избраните данни.
- Промяна на избраните данни, за да покажете други данни.
- Промяна на начина на показване на данните (дигитален или аналогов, размера и т.н.).
- Преместване чрез избиране и преместване.

## Добавяне на предпочитани страници

Максимален брой 9 страници. Можете да имате до 4 панела на всяка страница.

1. Изберете **Добави Страница** от Началния екран, за да отворите редактора на страници.



2. Използвайте стрелките, за да изберете панел, след това натиснете бутон **Меню/Въвеждане**.
3. Повторете стъпка 2, за да добавите още панели. Допустими са максимум 4 панела.
  - За да промените изгледа: използвайте стрелките, за да изберете опцията изглед. Изберете по какъв начин да се подредят панелите.
  - За да премахнете панел: Използвайте стрелките, за да изберете панел и иконата (X) в горния десен ъгъл на панела. Натиснете бутон **Меню/Въвеждане**.
  - За да преместите панел: Използвайте стрелките, за да изберете панел и иконата (стрелки) в горния ляв край на панела, който искате да преместите. Натиснете бутон **Меню/Въвеждане**.

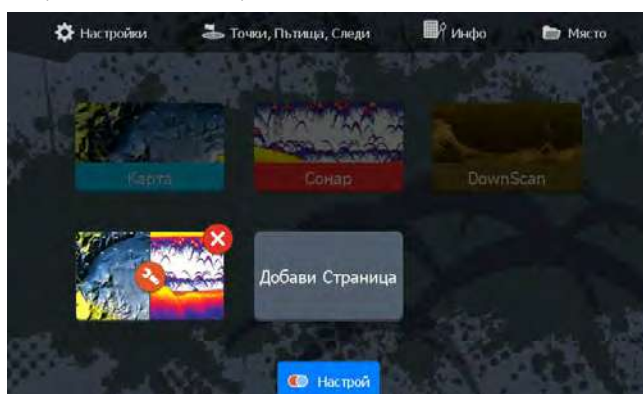
Показва се голяма икона (стрелки). Използвайте стрелките, за да преместите избора панел. Натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да запишете вашите промени.

#### 4. Запази.

Системата показва новата персонализирана страница и създава икона на новата страница на началния екран.

## Редактиране на предпочитани страници

1. На началния екран използвайки стрелките изберете опцията *Настрой* и натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да активирате опцията за промяна.

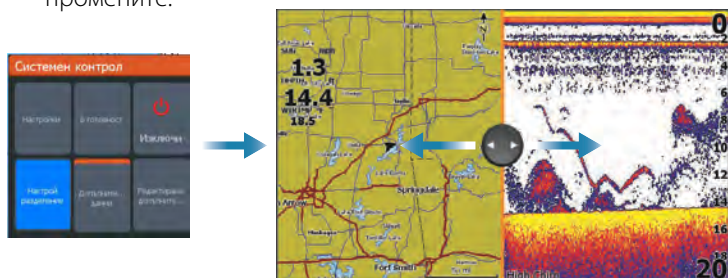


2. Използвайте стрелките, за да:
  - Изберете опция X на избраната страница и натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да премахнете страницата
  - Изберете опцията инструмент на избраната страница и натиснете бутон **Меню/Въвеждане**, за да отворите редактора на страници
3. Променете изгледа, добавете и премахнете панели използвайки редактора на страници.
4. Запазете или отхвърлете промените, за да напуснете режима за редактиране.

## Настройка на разделенията на страницата

1. Отворете страница няколко панела.
2. Натиснете за кратко бутон Включване, за да отворите прозореца системен контрол.
3. Изберете *Настрой разделение*. Икона със стрелки ще се покаже на екрана.

4. Използвайте стрелковия бутон, за да настроите панелите.
5. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да запазите промените.



# 4

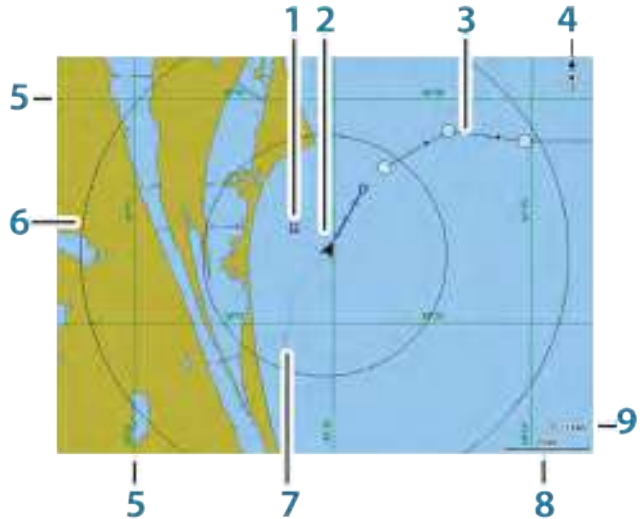
## Карти

→ **Забележка:** Опцията Карти не е налична при моделите 7x TS.

Функцията карта показва позицията на вашата лодка спрямо земята и други обекти от картата. На този панел можете да планирате маршрути, да се движите по тях и да създавате точки.

Можете да насложите StructureScan показания. Обърнете се към *"StructureMap"* на страница 62.

### Панел карта



- 1 Точка\*
- 2 Плавателен съд с удължаване на посоката.
- 3 Път\*
- 4 Индикатор север
- 5 Мрежови линии\*
- 6 Кръгове за обхват\*
- 7 Следа\*

- 8 Мащаб
- 9 Обхват на кръгове (показва се само при включени кръгове за обхват)

\* Незадължителни елементи на картата.

## Избиране на вид карта

Избора на вида карта която да се показва на панела Карта, става чрез избиране на една от съществуващите карти в опцията избор карта от менюто. Обърнете се към *"Настройки на карта"* на страница 25.

## Символ кораб

Когато системата има валиден GPS сигнал, символа на кораба показва точната позиция. Ако няма GPS сигнал, символа на кораба е със знак въпросителен.

## Мащаб на картата

Приближаването и отдалечаването на картата става с помощта на бутоните +/-.



Мащабът и интервала на кръговете (когато са включени) са показани в долния десен ъгъл на екрана карта.

## Преместване на картата

Можете да преместите картата във всяка посока използвайки стрелките, като преместите курсора на панела с карта до желаната позиция.

За да премахнете курсора и неговите елементи, натиснете бутон Курсор/Точка. Това съответно ще центрира лодката в средата на картата.

## Точки, пътища и следи

Можете да поставите или промените точки, пътища и следи на страницата. За повече информация погледнете *"Точки, пътища и следи"* на страница 31.

## Навигиране

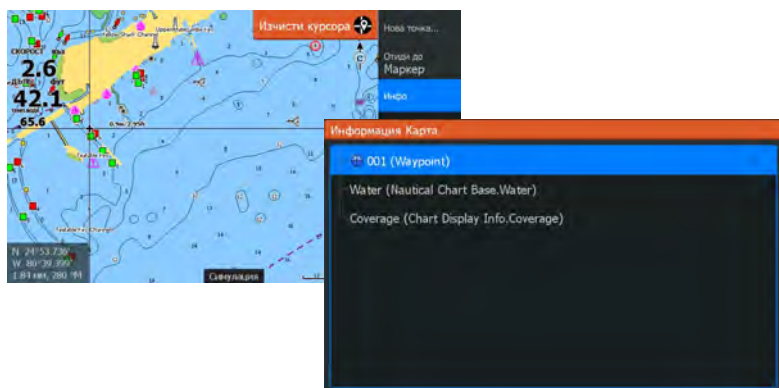
Можете да използвате страницата за навигиране до курсор, до точка или по път. Обърнете се към **"Навигация"** на страница 39.

## Показване на информация за елементите на картата

Когато изберете елемент от картата: точка, път или цел, основната информация за него ще се появи на дисплея.

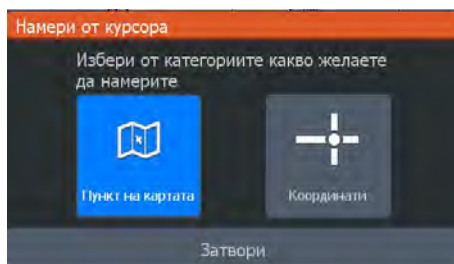
→ **Забележка:** Изскачащата основна информация, трябва да бъде активирана, за да видите информация за обекта.

Изберете опцията Информация от менюто, за да прегледате списъка с елементи около курсора. Изберете елемент от списъка, за да прегледате цялата налична информация за елемента.



## Намиране на обекти на панел карта

Изберете опцията Намери от менюто, за да търсите елементи от картата.



## Наслагване карта

Информация от структурата (StructureMap), може да бъде показана, като наслагване върху панела карта.

→ **Забележка:** Наслагването на Структура (StructureMap) е възможно само при устройства TripleShot/SideScan.

Когато е избрано наслагване структура, менюто на карта се разширява, включвайки основни функции за избраното наслагване. Обърнете се към "*StructureMap*" на страница 62.

## Позициониране на кораба на панела карта

### Ориентация на карта

Налични са няколко възможности за ориентация на картата на панела. Символа за ориентация на картата в горния десен ъгъл на панела показва посока север.



По север



По курс

#### По север

Показва картата с посока север нагоре.

#### По курс

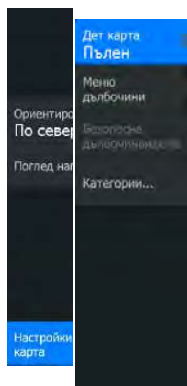
Ориентацията на картата зависи от това дали сте в режим навигация или не:

- при навигация: линията на курса е ориентирана нагоре
- Когато не сте в режим навигация ще се използва ориентация по направление.

### Поглед напред

Настройва картата в позиция за по голяма видимост, на пред в посоката на направление.

## Специфични опции на карти C-MAP



Опциите наслагване, ориентация и поглед напред са общи за всички видове карти. По долу са описани опциите за C-Map карти.

### Детайли карта

- **Пълен**  
Цялата налична информация за картата, която е в употреба.
- **Средно**  
Минимална информация, достатъчна за навигация.
- **Ниско**  
Основно ниво на информация, която не може да се отстрани и включва информация, която е необходима във всички географски области. Не е достатъчна за безопасна навигация.

### Оцветена дълбочина

Изберете диапазон от дълбочини, между които да се оцвети с различен цвят.

### Филтър дълбочина

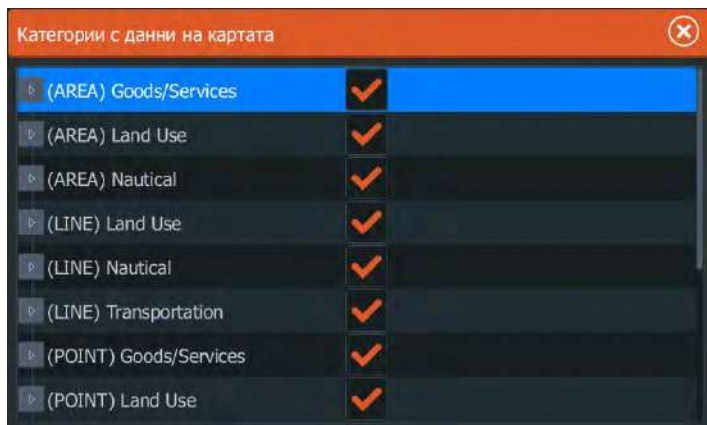
Филтрира дълбочина със стойности по-плитка от избрания лимит.

### Безопасна дълбочина

Картите C-MAP използват различни нюанси на синьо за различаване на плитки (по-светли нюанси) и дълбоки (по-тъмни нюанси) води. Когато активирате Безопасна дълбочина, определете стойностите които желаете. Функцията определя лимита за дълбочини които да се изобразят без син цвят.

### Категории

Картите C-MAP включват няколко категории и подкатегории, които можете да включите / изключите индивидуално в зависимост от информацията, която искате да видите.

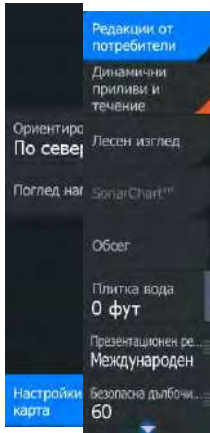


## Карти Navionics

Някои функции на Navionics изискват най-актуалните данни от Navionics. За тези функции се показва съобщение, в което се посочва, че функцията не е налице, ако не разполагате с подходящите Navionics Карти. За повече информация относно тези функции се обърнете към [www.navionics.com](http://www.navionics.com)

## Специфични опции на карти Navionics

Опциите наслагване, ориентация и поглед напред са общи за всички видове карти. По долу са описани опциите за карти Navionics.



### Редакции от потребители

Превключва на картографски слой, включително корекции от Navionics. Това са потребителска информация или корекции, качени в Navionics общността от потребители и са на разположение в картите на Navionics.

За повече информация се обърнете към информацията предоставена към вашата Navionics карта или към интернет страница на Navionics: [www.navionics.com](http://www.navionics.com)

### SonarChart Live

SonarChart Live е функция в реално време, при която устройството създава наслагване на контурите за дълбочината, въз основа на данните от вашия сонар. За да изведете наслагването на тези данни върху вашата карта, изберете от менюто Navionics опцията Наслагване след това SonarChart Live. След избиране на тази опция, менюто ще се разшири, за да покаже опциите за SonarChart Live. Използвайте тези опции за настройка на прозрачност и минимална дълбочина.

### Прозрачност

Данните се наслагват директно върху вашата карта. Данните покриват изцяло вашата карта, за това използвайте опцията прозрачност, за да настроите плътността на насложените данни така че да можете да виждате информацията от вашата карта.

### Минимална дълбочина

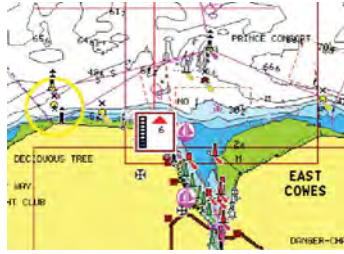
Настройва се стойност за минимална дълбочина.

Тази функция ще ви предупреди с промяна на цвета на картата в червено, ако лодката навлезе в границите зададени за минимална дълбочина.

### Navionics динамични икони за прилив и течения

Показва приливи и течения с манометър и стрелка, вместо статични икони за приливи и актуална информация.

Приливът и текущите налични данни в картите на Navionics, са свързани с конкретна дата и час. Системата анимира стрелките и/или уредите, за да покаже приливите и теченията и тяхното развитие спрямо времето.



*Динамична информация  
за приливи*



*Динамична информация  
за течения*

Използват се следните икони за символи:



### Скорост на течения

Дължината на стрелката зависи от скоростта, символът се завърта по посока на течението. Стойността на дебита е показана вътре в стрелката. Червеният символ се използва, когато скоростта се увеличава, а синия символ се използва, когато скоростта се намалява.



### Височина на прилив

Уреда има 8 нива, които се определят от абсолютната макс./мин. стойност за деня. Червената стрелка се използва, когато прилива се увеличава, а стрелка се използва, когато прилива спада.

→ **Забележка:** Всички числени стойности показани в системата (мерни единици) са определени от потребителя.

### Лесен изглед

Функция, която увеличава размера на елементите от картата и текста.

→ **Забележка:** Няма индикация на картата, която да показва че тази функция е активирана.

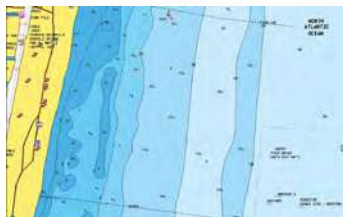
### SonarChart

Системата поддържа функцията Navionics SonarChart. SonarChart показва батиметрична карта, с висока разделителна способност на детайлите и стандартните навигационни данни. За повече информация посетете [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

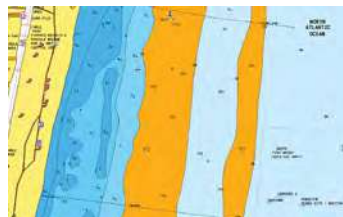
### Обхват на риболов

Изберете диапазон от дълбочини, между които да се оцвети с различен цвят.

Това ви позволява да маркирате определен диапазон от дълбочини, които ще се използват за риболовни цели. Точността на диапазона зависи от данните на картата, което означава, че ако картата съдържа само 5 метрови контури за дълбочина оцветяването се закръгля към най-близкия разположен контур.



*Без оцветяване*

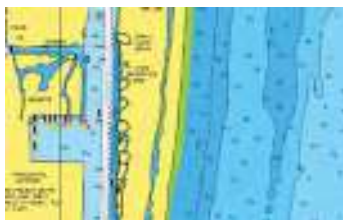


*Оцветяване с обхват: 6м - 12м*

### Оцветяване за плитка вода

Оцветява зони с плитка вода.

Това ви помага да оцветите зони от водата, между 0 м и избраната дълбочина (до 10 метра).



*Без оцветяване*



*Оцветяване на плитка вода  
от: 0м - 3м*

### Тип презентация

Предоставя информация за морските карти, като например символи, цветове на карта и текст, за международни или американски видове презентационни типове.

### Безопасна дълбочина

Картите Navionics използват различни нюанси на синьо, за да може да се направи по-лесно разлика, между дълбоки и плитки води.

Безопасната дълбочина, настройва лимита на дълбочини, които да се изобразяват без оцветяване в синьо.

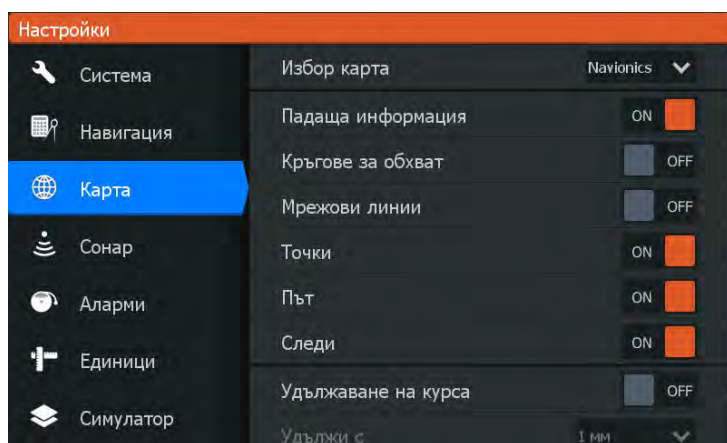
→ **Забележка:** Вградените стойности на карта Navionics е 20м, всички други са бели.

### Детайли карта

Предоставя ви различни нива за географска информация.

## Настройки на карта

Изберете опцията настройки от прозореца *Системен контрол*, за да отворите настройки на карта.



### Избор карта

Променя източника на картографиране.

### Падаща информация

Включва функцията за показване на основна информация за обекта, когато го изберете на картата.

## **Кръгове за обхват**

Кръговете за обхват, могат да се използват за определянето на разстоянието между лодката и други обекти от картата.

Скалата за обхват се определя автоматично от системата, за да отговаря на мащаба на картата.

## **Мрежови линии**

Включва/Изключва показването на линии с базови стойности за географска ширина и дължина на картата.

## **Точки, Пътища, Следи**

Включва/Изключва показването на Точки, Пътища и Следи на картата.

## **Удължаване на курс**

Задава дължината на линията за удължение на посоката и курса на вашата лодка. Посоката на направление се определя от данните от GPS приемника.

## **Удължаване**

Когато функцията Удължаване на курс е включена, избирате дължината на линията която да се показва.

## **Приливи SonarChart**

При избирането на тази функция за приливите, се използва информация (ако има такава) от най близката станция за корекция на дълбочината.

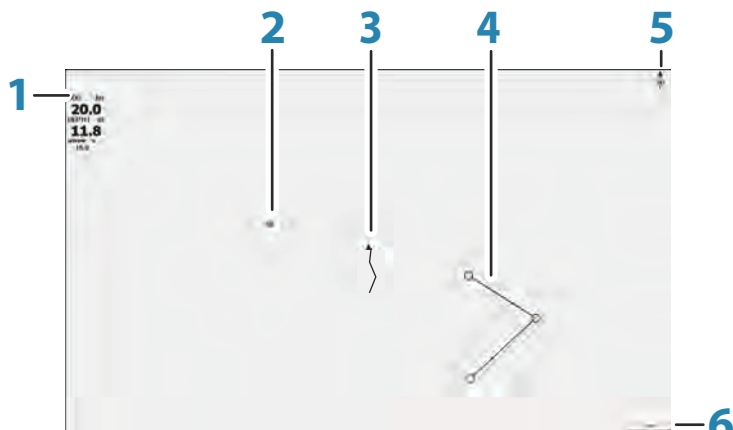
# 5

## GPS плотер

→ **Забележка:** Страницата GPS плотер е налична само за моделите 7x TS.

Страницата GPS плотер показва позицията на вашата лодка. На страница GPS плотер можете да планирате и навигирате по път, да прегледате вашата следа и да поставяте точки.

### Страница GPS плотер



- 1 Допълнителни данни (Може да са променя, премества или премахва. Обърнете се към "Допълнителни данни" на страница 12.
- 2 Точка\*
- 3 Лодка със следа (преглед на следа опционално\*)
- 4 Път\*
- 5 Индикатор за посока
- 6 Обхват

\* Опционални елементи. Включване/Иключване на елементите става от меню настройки GPS.

## Символ лодка

Когато системата има GPS данни, символа на лодката показва вашата позиция. Когато няма GPS данни, символа е въпросителен знак.

## Обхват на GPS плотер

Промяната на обхвата на страница GPS плотер става чрез бутоните +/-.

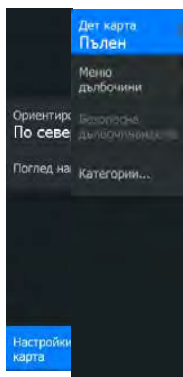
Обхвата на GPS плотера и кръговете обхват(когато са включени) са показани в долния десен ъгъл.

## Придвижване на изображението

Използвайте стрелките, за да преместите курсора до желаната позиция.

Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора и курсорния прозорец от панела. Това съответно ще центрира лодката в средата на панела.

## Опции за изглед



### Наслагване

Информация от структурата (StructureMap), може да бъде показана, като наслагване върху панела карта.

Когато е избрано наслагване структура, менюто на карта се разширява, включвайки основни функции за избраното наслагване. Обърнете се към "StructureMap" на страница 62.

### Позициониране на кораба на панела

#### Ориентация GPS изобразяването

Налични са няколко възможности за ориентация на картата на панела. Символа за ориентация на картата в горния десен ъгъл на панела показва посока север.



*По север*



*По курс*

### **По север**

Показва картата с посока север нагоре.

### **По курс**

Ориентацията на картата зависи от това дали сте в режим навигация или не:

- при навигация: линията на курса е ориентирана нагоре
- Когато не сте в режим навигация ще се използва ориентация по направление.

### **Поглед напред**

Настройва картата в позиция за по голяма видимост, напред в посоката на направление.

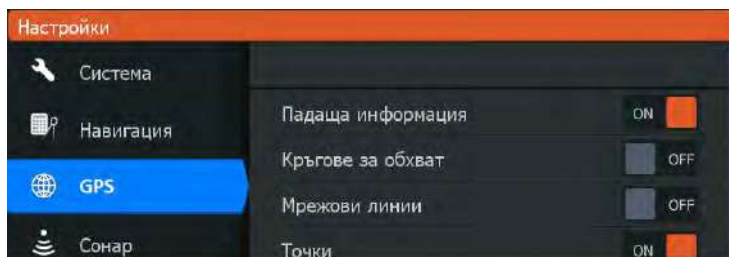
## **Точки, Пътища, Следи**

Можете да поставите или промените точки, пътища и следи на страницата. За повече информация погледнете "Точки, пътища и следи" на страница 31.

## **Навигиране**

Можете да използвате страницата за навигиране до курсор, до точка или по път. Обърнете се към "Навигация" на страница 39.

## Настройки на GPS плотер



### Кръгове за обхват

Кръговете за обхват, могат да се използват за определянето на разстоянието между лодката и други обекти от картата. Скалата за обхват се определя автоматично от системата, за да отговаря на мащаба на картата.

### Мрежови линии

Включва/Изключва показването на линии с базови стойности за географска ширина и дължина на картата.

### Точки, Пътища, Следи

Включва/Изключва показването на Точки, Пътища и Следи на картата.

### Удължаване на курс

Задава дължината на линията за удължение на посоката и курса на вашата лодка. Посоката на направление се определя от данните от GPS приемника.

### Удължаване

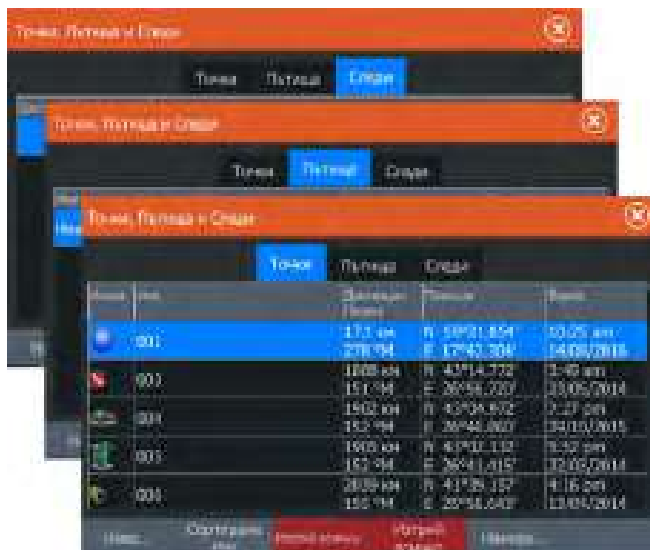
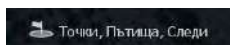
Когато функцията Удължаване на курс е включена, избирате дължината на линията която да се показва.

# 6

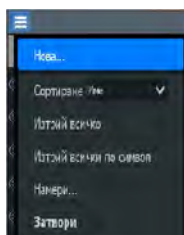
## Точки, пътища и следи

### Прозорци Точки, Пътища и Следи

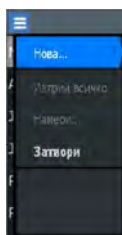
Диалоговите прозорци Точки, Пътища и Следи дават достъп до разширени функции за редактиране и настройки, за тези елементи. Тези прозорци се отварят от панела с инструменти на началния екран.



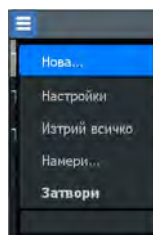
Изберете иконата **Меню** от прозореца, за да отворите допълнителните опции.



Опции точка



Опции пътища



Опции следи

### Точки

Точка е потребителски създаден маркер, позициониран на картата. Всяка точка притежава точна координатна позиция.

Точката се използва за отбелязване на позицията ви, на която по-късно може да искате да се върнете. Две или повече точки, могат да бъдат комбинирани за създаване на маршрут.



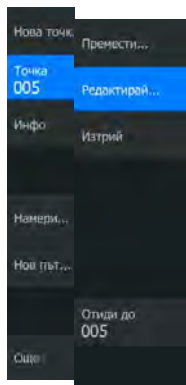
## Записване на точки

Натиснете и задръжте бутон Курсор/Точка, за да запишете точка

Ако курсора е активиран, точката ще се запише в неговата позиция. Ако не е активиран, точката се записва в позицията на лодката.

## Преместване на точка

1. Натиснете бутон Курсор/Точка.
  2. Придвижете курсора до позицията на точката.
  3. Активирайте менюто и изберете точката. Менюто се разширява, включвайки опция премести.
  4. Изберете премести.
  5. Използвайте стрелките, за да преместите точката в до новата позиция.
  6. Натиснете бутон Меню/Въвеждане.
- Точката е записана в новата позиция.

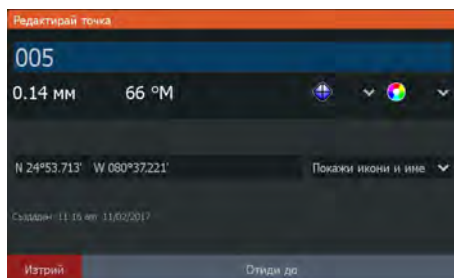


## Редактиране на точка

Можете да редактирате цялата информация за точката от прозореца Редактирай точка.

Прозореца се активира, чрез позициониране на курсора върху точката, избиране на точката и след това избор на опцията Редактиране.

Прозореца може да се отвори и чрез избиране на Точки, пътища и следи от Началния екран. Изберете раздел Точки и след това изберете точката, която искате да редактирате.



## Изтриване на точка

Можете да изтриете точка от прозореца редактиране или чрез избиране на опцията изтрий от менюто, когато точката е активирана.

Прозореца се активира, чрез позициониране на курсора върху точката, избиране на точката и след това избор на опцията Изтрий.

Прозореца може да се отвори и чрез избиране на *Точки, пътища и следи* от *Началния екран*. Изберете раздел *Точки*, изберете точката, която искате да изтриете и след това изберете Изтрий.

## Пътища

Пътят се състои от поредица от точки подредени по реда, по който искате да се навигирате.

Когато изберете път на панела с карта, той ще се оцвети в зелено и името му ще се покаже.



## Създаване на път



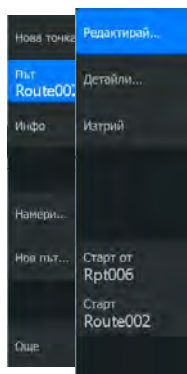
1. Изберете опцията Нов път от менюто.
2. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да активирате курсора на панела.
3. Използвайте стрелките за изберете позицията на първата точка.
4. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да създадете пътна точка.
5. Повторете стъпки 3 и 4, за да продължите да поставяте нови пътни точки на картата, докато пътя е завършен.
6. Натиснете бутон (X), когато приключите и запишете пътя.

## Редактиране на път

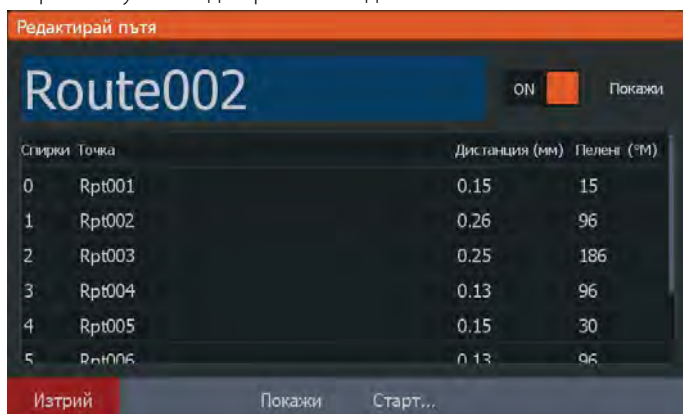
Можете да редактирате пътя, като поставите курсора върху него и след това изберете път от менюто. Изберете опцията редактиране, това ще отвори прозореца за редактиране на път.

Прозореца може да бъде отворен и чрез избиране на *Точки, пътища, следи* от началния екран. Изберете раздела *пътища* и след това пътя който искате да редактирате.

За да редактирате пътя от панела:



1. Преместете курсора върху пътя. Информацията за пътя ще се покаже.
2. Натиснете бутон Меню/Въвеждане и чрез стрелките изберете пътя от менюто. В менюто се показват допълнителни опции.
  - Опцията редактирай ви позволява да преместите или премахнете пътна точка.
  - Опцията детайли отваря прозореца Редактирай пътя където можете да зададете опции за маршрута, да преименувате и да промените детайлите.



3. Използвайте стрелките, за да изберете опция и натиснете бутон Меню/Въвеждане.
4. Следвайте указанията, за да направите промените и да ги запишете.

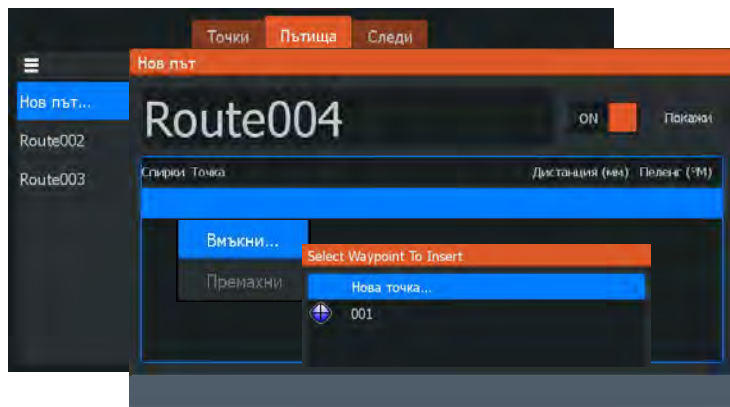
### Изтриване на път

Можете да изтриете път, като поставите курсора върху него, след това го изберете от менюто и изберете опцията изтрий.

### Създаване на път от съществуващи точки

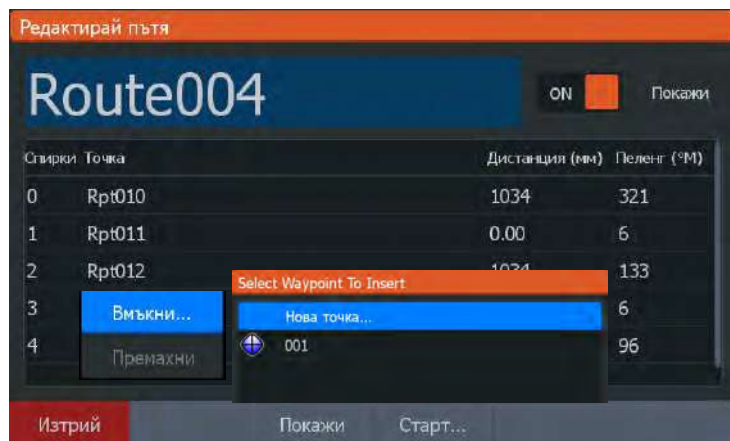
Можете да създадете нов път, чрез комбиниране на съществуващи точки от прозореца Нов път.

Прозореца се активира, чрез избиране на раздел пътища когато изберете Точки, пътища, следи от началния екран. След това изберете опцията Нов път.



Също така можете да поставяте съществуващи точки в съществуващ път, от прозореца Редактирай пътя.

От този прозорец изберете пътна точка от списъка, където искате да поставите точка и натиснете бутона Меню/Въвеждане.

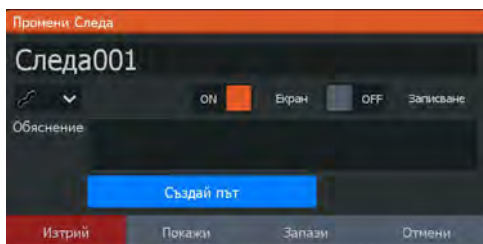


## Преобразуване на Следи в Пътища

Можете да преобразувате следа в път от прозореца Промени следа. Прозореца се отваря чрез избиране на опцията Точки, пътища, следи от началния екран, след това раздел следи и изберете следа която искате да преобразувате.

Изберете опцията създай път, за да преобразувате следата.

**Точки, пътища и следи | Eagle Серия упътване за употреба**



## Прозорец Редактирай пътя

От прозореца редактирай пътя можете да добавяте или премахвате пътни точки и да променяте детайли за пътя.

Прозореца се отваря чрез поставяне на курсора върху пътя и след това избиране на пътя от менюто.

Прозореца може да бъде отворен и чрез избиране на инструмента Точки, пътища, следи от началния екран, след това изберете раздел пътища.

Изберете полето с име, за да редактирате името на пътя. Включете опцията Покажи, за да покажете пътя на картата.

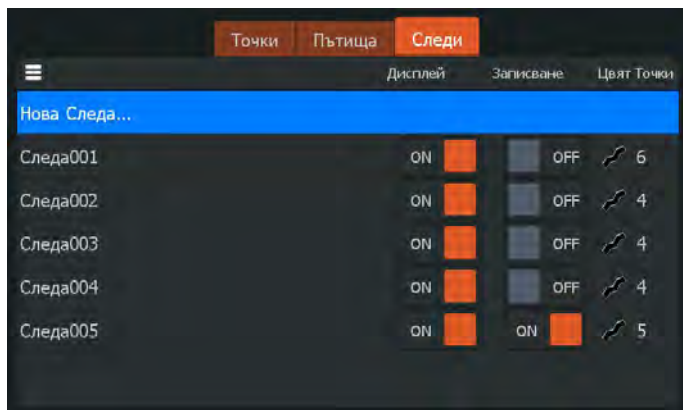


## Следи

Следата е графика, която показва историята на пътя на лодката, позволявайки ви да повторите точно пътя, по който сте преминали.

Следите могат да бъдат преобразувани в пътища от прозореца Редактирай пътя. Вижте раздел "Преобразуване на Следи в Пътища" на страница 35.





Фабрично, системата е настроена, автоматично да се записва следа. Системата ще продължи автоматично да записва следата, докато дължината не достигне максималния брой точки. След това автоматично ще започне да записва върху най-старите точки.

Автоматичната функция за записване на следа, може да бъде спряна от екрана Следи.

## Създаване на нова Следа

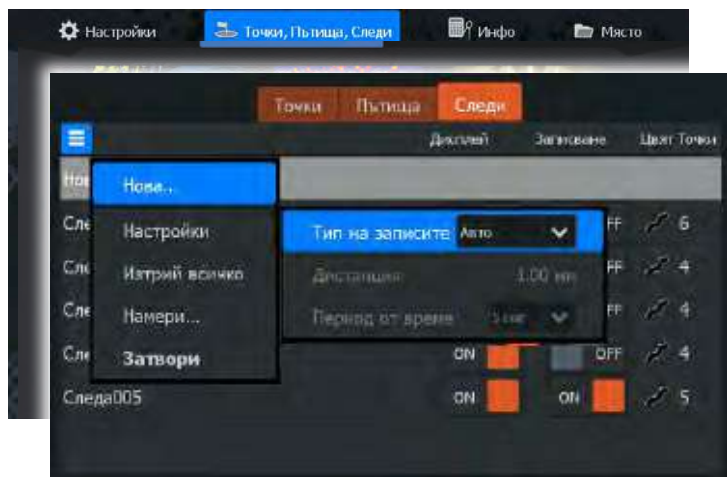
Можете да запишете нова следа от раздел Следи, активиран използвайки инструмента Точки, пътища, следи от началния екран.

## Настройки на Следи

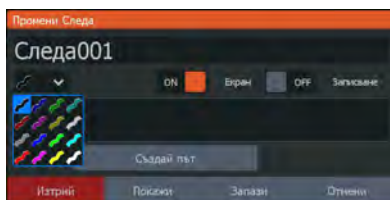
Следата се състои от серия точки свързани с линия, чиято дължина зависи от честотата на записа.

Можете да изберете да записвате точки, базирани на време или дистанция, или да оставите устройството автоматично да създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.

→ **Забележка:** За да бъде показана следата, опцията следи от менюто настройки на картата, трябва да е активирана.



Можете да променят цвета на следата, след като изберете следата от прозореца точки и изберете промяна на цвят от прозореца Промени следа.



# 7

## Навигация

---

Функцията навигация, включена във вашето устройство, ви позволява да се навигирате към точка от картата, към позиция на курсора или по предварително зададен маршрут.

За повече информация относно създаването на точки и пътища вижте раздел *"Точки, пътища и следи"* на страница 31.

Когато изберете навигиране до курсор, до точка или до зададен път, опциите за навигация ще бъдат показани в менюто.

Изберете на опцията Навигация, за да откажете, рестартирате или пропуснете пътна точка.

### Навигиране до позицията на курсора

Можете да стартирате навигация от всеки един панел Карта/GPS плотер или сонар.

Поставете курсора в желаната позиция на картата и след това изберете Отиди до курсор от менюто.

→ **Забележка:** Опцията Отиди до курсор не е активна, когато вече навигирате.

### Навигиране до точка

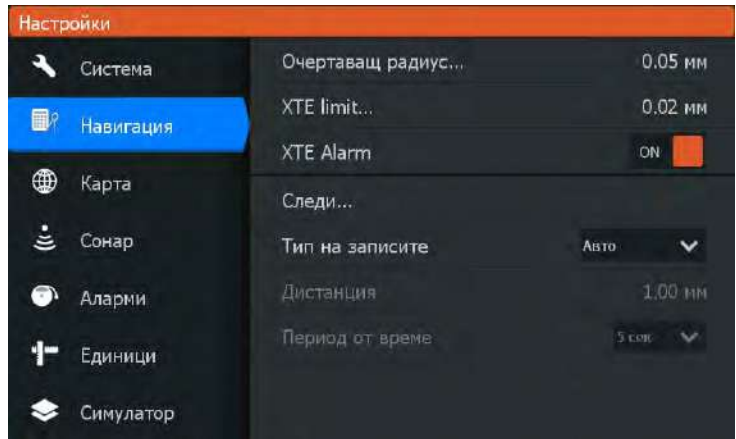
Поставете курсора върху точката, изберете я от менюто и след това изберете опцията Отиди до точка.

### Навигиране по път

Поставете курсора върху пътя, изберете го от менюто и след това изберете опцията Старт.

Когато навигацията е стартирана изберете опцията Навигация от менюто, за спиране, рестартиране или пропускане на точка.

## Настройки на навигация



### Радиус на пристигане

Задава невидим кръг около точката на пристигане.

Лодката се счита за пристигнала, когато тя навлезе в рамките на този радиус.

### ХТЕ граница (отклонение от курс)

Този параметър определя допустимото отклонение от етапа. Когато то бъде надхвърлено ще се задейства аларма.

### ХТЕ аларма (отклонение от курс)

Включва/Изключва аларма.

### Следи

Отваря прозореца Следи, където могат да се правят настройки и следите могат да се преобразуват в пътища. Вижте повече в раздел "Следи" на страница 36.

### Тип на записите

Можете да изберете да записвате точки, базирани на време или дистанция, или да оставите устройството автоматично да създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.

Посочете един от следните типове за записване, от прозореца Настройки на навигация:

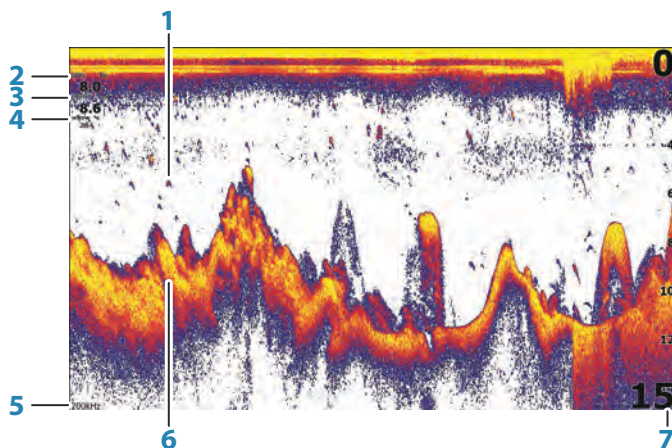
- **Авто** - устройството създава точка в позицията си, когато е регистрирана промяна в курса.
- **Дистанция** - Изберете полето дистанция и въведете разстояние, за което да се прави запис
- **Време**- Изберете полето Време и въведете времето през което да се записва.

# 8

## Сонар

Функцията сонар предоставя подводен изглед на площта, под и около лодката ви, което ви позволява лесно да откриете риби и да разгледате структурата на дъното.

### Показания на сонара



- 1 Рибни дъги
- 2 Скорост\*
- 3 Дълбочина\*
- 4 Температура на водата\*
- 5 Честота
- 6 Дъно
- 7 Обхват

\* Допълнителни данни, които можете да промените. Вижте раздел *"Допълнителни данни"* на страница 12.

## Мащабиране

Можете да промените мащаба на показанията, чрез бутоните +/-.  
Информация за мащаба се показва в долния ляв ъгъл на екрана.  
Когато курсора не е активиран на екрана при увеличение на изображението, дъното ще се държи в близост до долната част на екрана. Ако курсорът е активен увеличаването ще е в точката на курсора.

## Преглед на историята

Можете да прегледате историята на сонара. За да придвижите историята изведете курсора на екрана. Това ще спре показанията от сонара.

- Използвайте стрелката на ляво, за да придвижите показанията. Продължете да натискате стрелката на ляво, показанията ще започнат да се придвижват на дясно и ще можете да прегледате цялата история.
- Използвайте стрелката на дясно по същия начин, за да придвижите историята на дясно.
- За да продължите да преглеждате показанията натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора от екрана.

## Персонализиране на настройките

По подразбиране устройството и настроено в автоматичен режим и повечето настройки са автоматични. Препоръчва се, само опитни потребители на сонари да използват настройките за персонализиране, за да настройват допълнително показанията.  
Изберете режим Авто от менюто, за да промените режима на Ръчен или Риболов на лед. Използвайте опцията Още, за да отворите допълнителни опции на настройка. погледнете *"Повече опции"* на страница 46.

## Режими Ръчен и Риболов на лед

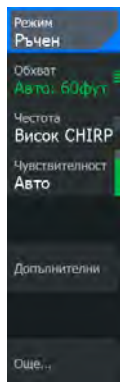
Режимите Ръчен и Риболов на лед ви позволяват ръчно да настройвате показанията на сонара.

→ **Забележка:** Опциите описани по долу са налични само при режимите Ръчен и Риболов на лед.



## Обхват

Настройката на обхвата определя дълбочината на водата, която се показва на екрана.



## Честота

Устройството поддържа няколко честоти. Възможните честоти зависят от сондата, която е свързана към устройството.

## Чувствителност

Увеличаването на чувствителността ще предостави повече детайли на екрана, намаляването съответно по-малко. Прекалено многото детайли могат да претрупат екрана. Ако чувствителността бъде намалена прекалено много, може желаните обекти, да не бъдат показани.

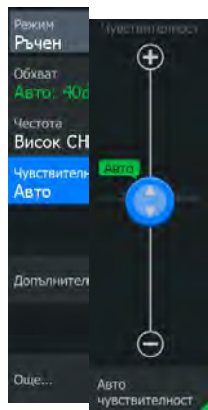
→ **Забележка:** Авто чувствителност е предпочитаният режим за повечето условия.

### Авто чувствителност

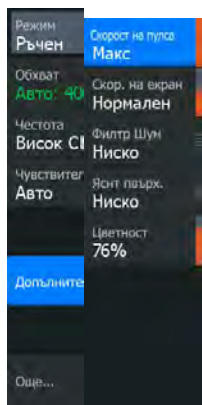
Авто чувствителността настройва автоматично сонарните данни, до оптимални нива. Авто чувствителността може да бъде регулирана +/-, за настройка по желание на потребителя, без да спира автоматичната чувствителност.

### Настройване на чувствителността

1. Изберете Авто чувствителност от менюто, за да спрете автоматичните настройки.
2. Използвайте стрелките, за да изберете плъзгача.
3. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да го активирате.
4. Използвайте стрелките за настройване.
5. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да потвърдите промените.
6. Натиснете бутон (X), за да напуснете менюто.



## Допълнителни опции



### Скорост на пулса

Скорост на пулса настройва скоростта на изпращане на импулсите от сондата във водата. По подразбиране скоростта е настроена на максимум. Това може да се наложи, когато искате да избегнете смущения или да настроите за специфични условия на риболов.

### Скорост на екрана

Можете да настроите скоростта на движение на информацията на екрана. Високата скорост на движение ще актуализира информацията по-бързо, а по-бавната скорост ще предостави по-дълга история на екрана.

→ **Забележка:** В определени условия може да се наложи да настроите скоростта, за да получите по добро изображение. Примерно да увеличите скоростта при вертикален риболов, когато лодката не се движи.

### Филтър шум

Смущенията на сигнала от водни помпи, вибрации на мотора и въздушни мехурчета, могат да пренаситят екрана.

Опцията Филтър шум филтрира тези смущения и предпазва екрана от претрупване на информация.

### Яснота на повърхността

Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

### Цветност

Позволява на потребителя да настройва цветовете на дисплея, за да помогне за разграничаването на меки от твърди обекти. Това може да помогне и за разграничаване на риби и важни обекти, на или в близост до дъното, от самото дъно.

Използвайте стрелките нагоре и долу, за да настроите цветността.

## Възстанови фабрични настройки

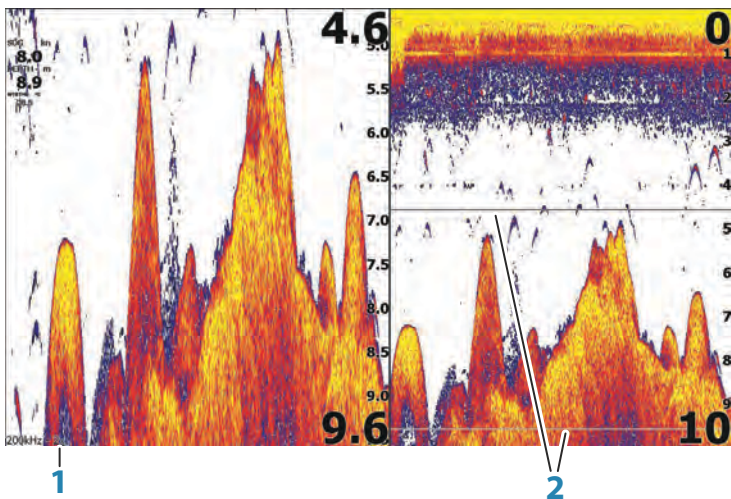
Тази опция е налична когато вие сте променили една или повече настройки. След като я изберете всички настройки ще бъдат променени във фабрични стойности.

## Повече опции

### Опции разделения

Опциите за разделен екран са достъпни от под менюто разделение.

### Увеличение



- 1 Ниво на увеличение
- 2 Граници на увеличение

Режима увеличение показва увеличено изображение на сонара, в лявата част на екрана. По подразбиране нивото на увеличение е настроено 2x. Можете да изберете до 8x увеличение, чрез натискане на +/- от екрана или чрез бутона +/- . Границите на обхвата в десния край на екрана, показват диапазона, който се увеличава. С нарастването на степента на увеличение, обхвата на увеличения диапазон ще намалява.

### Преглед на дъното

Режимът преглед на дъното е полезен, когато искате да следите информацията от сонарните отражения в близост до дъното. В този режим в лявата част на екрана се показва изображение на дъното. Скалата за обхват се променя, показвайки (0m.) при дъното. Дъното и нулевата линия се показват винаги, независимо от обхвата.

Увеличението на изображението в лявата част на екрана се извършва, чрез бутоните +/-.

### Пробляскване

Режимът пробляскване показва пробляскащ изглед в лявата част на екрана, а в дясната нормален сонарен изглед.

### Амплитудно поле

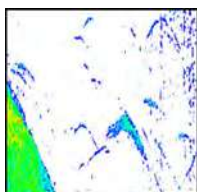
Показва амплитудата на сонарните отражения в реално време.

### Палитра

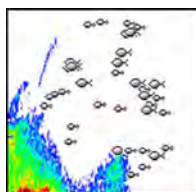
Можете да избирате различни дисплейни палитри, оптимизирани за различни условия за риболов.

### Риба ID

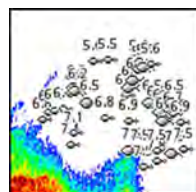
Можете да изберете как да се показват отразените сигнали. Също така можете да настроите звукова сигнализация при появата на риба на екрана.



*Рибни дъги*



*Символи риби*



*Символи риби и дълбочини*

→ **Забележка:** Не всички символи са реално риби.

### Риба ID звук

Когато е избрано, системата ще издава звук при наличието на риба.

### Наслагване на downscan

Можете да насложите изображението от Downscan върху сонарното изображение. Изберете Наслагване на Downscan, от меню настройка на сонар.

Когато наслагването е активирано, менюто на сонара ще се разшири и ще включва основните функции на Downscan.

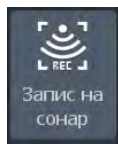
## Измерване на дистанция

Курсора може да бъде използван за измерване на разстояние до обект, за маркиране на позиция и за избор на обекти.

1. Позиционирайте курсора в по позицията до която искате да измерите дисаниция.
  2. Стартирайте функцията измерване от опцията Още в менюто.
- **Забележка:** Функцията измерване не се показва в менюто, докато не изведете курсора на екрана.
3. Поставете курсора в позицията от която искате да измерите.
    - Ще се покаже линия между точките и информацията за дистанцията ще се покаже в информационния прозорец.
  4. Продължете да добавяте точки ако се налага.

Можете да използвате менюто за промяна на позицията на първата последната точка, докато функцията измерване е активирана.

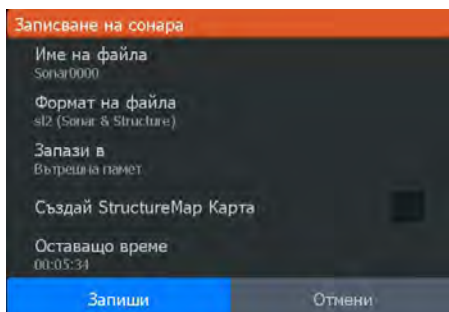
Когато изберете Край или натиснете бутон (X), измерването спира. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора от екрана.



## Записване на сонар

Можете да запишете данни от Сонара в паметта на устройството или да ги запишете в карта памет, поставена в него.

Прозореца Запис на сонар се активира от прозореца Системен контрол или от Настройки на сонар.



По време на запис, ще се покаже мигащ червен символ на екрана и периодично ще се показва съобщение, в долната част на екрана.

### Име на файла

Определете име на записания файл.

### Формат на файла

Изберете формат на файла от падащото меню: slg (Само Сонар), xtf (Само Structure \*), sl2 (Сонар и Structure)

→ **Забележка:** Формата XTF е само, когато преглеждате файла на програми от други производители.

### Запази в

Изберете място за записване. Вътрешна памет или карта памет.

### Създай StructureMap карта

→ **Забележка:** Тази опция е налична само при моделите, които поддържат TripleShot/StructureScan.

Ако Устройството ви поддържа StructureScan, можете да преобразувате записа .sl2 във StructureMap формат (.smf), когато записа приключи.

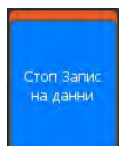
Записа също така може да бъде преобразуван в StructureMap формат от меню Файлове.

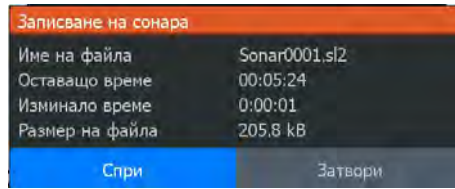
### Оставащо време

Показва оставащото време за запис.

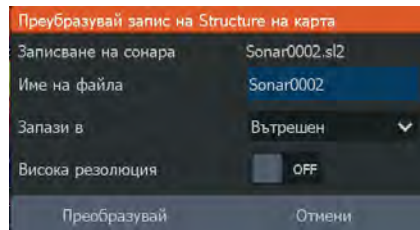
### Спиране на записване

Изберете Спри записването от прозореца Системен контрол и след това от прозореца Спри записване, за да спрете записването.





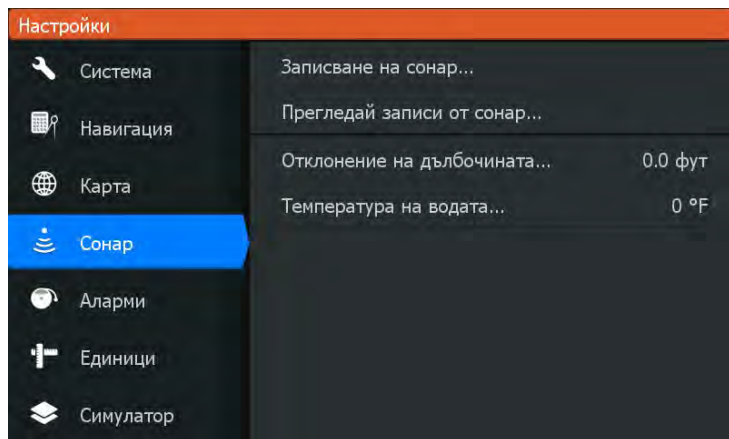
→ **Забележка:** Ако сте избрали опцията създай StructureMap карта, прозореца Преобразувай запис на Structure на карта ще се покаже. Изберете Преобразувай, за да създадете smf файл в папката Записи.



## Преглеждане на записи

Всички файлове записани на вътрешната или външната памет, могат да бъдат прегледани.

## Настройки на сонара



### Записване на сонар

Изберете за стартиране или спиране на записите на сонара.

### Прегледай записи от сонар

Използва се за преглеждане на записи.

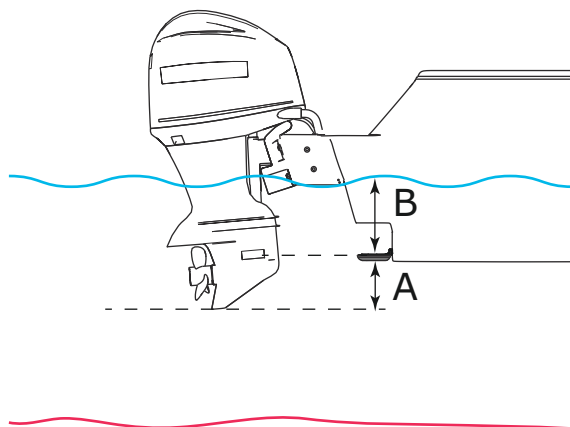
Файлът е показан като спряло изображение. Управлението му става чрез избор от менюто на екрана преглеждане. Можете да използвате курсора върху изображението за придвижване на информацията, както при преките сонарни показания.

За изход от тази функция използвайте бутона (X).

### Отклонение на дълбочината

Всички сонди измерват дълбочината от тях до дъното. В резултат на това не се отчита разстоянието между сондата и най ниската точка на лодката(кил, руля и др.) или от сондата до повърхността на водата.

Преди на настроите отклонението измерете двете разстояния.



- A** Дълбочина под кила:  
Задайте разстоянието от сондата до кила. Въведете отрицателна стойност, например -0.2м.
- B** За дълбочина под повърхността (водната линия):  
Задайте разстоянието от повърхността до сондата.  
Въведете положителна стойност, например +0.5м.

### Калибриране на температурата на водата

Настройва данните от температурния сензор на сондата, да съответстват с данните от друг температурен източник. Може да се наложи да се калибрира поради местни влияния върху измерваната температура.

Обхват: от-9.9° - до+9.9°. По подразбиране е 0°.

→ **Забележка:** Функцията е налична само при наличие на температурен сензор.

# 9

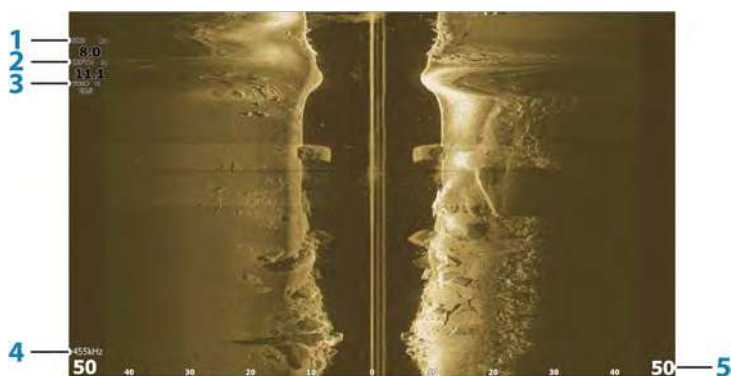
## StructureScan

StructureScan използва високи честоти, за да осигури по-висока разделителна способност на картината, като снимка на дъното. Функцията StructureScan е налична само при моделите TripleShot.

### StructureScan изображение

#### Изглед

Панела StructureScan може да бъде настроен, като DownScan изображение или да показва изображение за ляво и дясно.



- 1 Скорост
- 2 Дълбочна
- 3 Температура
- 4 Честота
- 5 Обхват

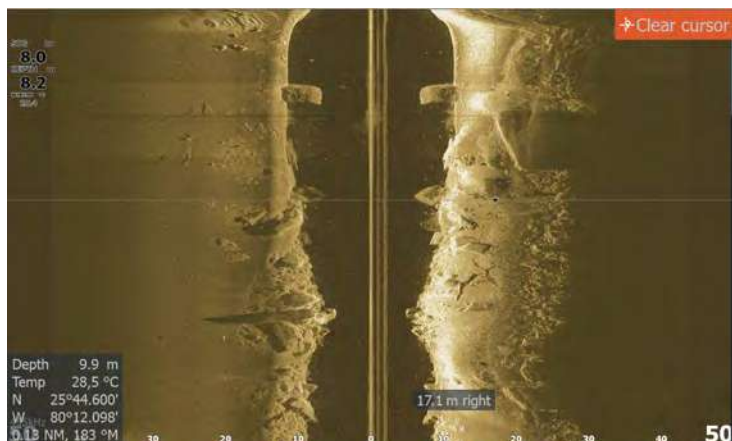
### Мащабиране на StructureScan изображението

Мащабирането може да се извърши чрез използването на бутоните +/-.

## Използване на курсор върху панела StructureScan

По подразбиране курсора не е активиран на панела StructureScan. За да изведете курсора на панела, натиснете бутон Курсор/Точка. Използвайте стрелките, за да го позиционирате.

Когато активирате курсора върху панела SideScan, показанията спират, информационния прозорец ще се покаже. На изображението SideScan, разстоянието от ляво/дясно, от позицията на лодката, се показва в позицията на курсора. За да премахнете курсора натиснете бутон Курсор/Точка.



## Преглед на историята на StructureScan

Можете да преглеждате историята на StructureScan чрез преместване на показанията. За да преместите, натиснете бутон Курсор/Точка, това ще изведе курсора на панела. Това ще спре показанията.

- Използвайте стрелката надолу, за да преместите курсора към долния край на панела. Продължете да натискате стрелката надолу, за да преместите картината и да прегледате историята.
- Използвайте стрелката нагоре по същия начин, за да върнете показанията.
- За да продължите да гледате реалните показания натиснете бутон Курсор/Точка.

## Записване на StructureScan данни

Можете да запишете данни от StructureScan и да ги запишете в паметта на устройството или да ги запишете в карта памет, поставена в него.

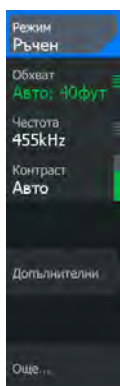
## Настройка на StructureScan



По подразбиране устройството е настроено в режим Авто и повечето настройки са автоматични. Препоръчва се, само опитни потребители на сонари да използват настройките за персонализиране, за да настройват допълнително показанията. Изберете Авто от менюто, за да промените режима на ръчен и да персонализирате показанията.

Допълнителните настройки са налични за режимите Авто и Ръчен. Вижте *"Допълнителни опции"* на страница 57.

Когато курсора е активен, някои настройки в менюто са заменени с функции на режим курсор. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора.



## Настройки на режим ръчен

### Обхват

Настройките за обхвата определят дълбочината и обхвата на SideScan, които да се показват.

### Режим Авто

Когато обхвата е настроен на Авто, системата автоматично настройва обхвата, в зависимост от дълбочината.

### Нива на обхват

Можете да избирате между няколко предварително зададени нива за обхват.

### Честоти на StructureScan

StructureScan поддържа две честоти. 455 kHz има отлична резолюция и по-голям обхват, докато 800 kHz осигурява по-добра разделителна способност при по-малка дълбочина.

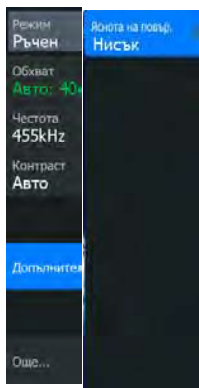
### Контраст

Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана, което помага за по-лесно разграничаването на обекти от фона.

→ **Забележка:** Ние препоръчваме да използвате Авто контраст.

За да настроите контраста:

1. Изберете опцията контраст от менюто.
2. Изберете Авто и натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да изключите авто контраст.
3. Използвайте стрелките, за да изберете полето за настройка и натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да го активирате.
4. Използвайте стрелките, за да настроите.
5. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да запишете.



## Допълнителни настройки на StructureScan

### Яснота на повърхността

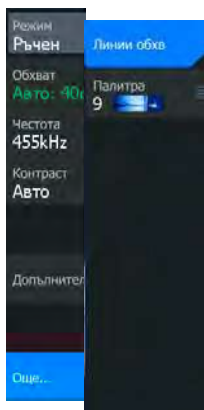
Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

→ **Забележка:** По подразбиране, яснота на повърхността е настроена на Ниско.

### Възстанови фабрични настройки

Тази опция е налична когато вие сте променили една или повече настройки. След като я изберете всички настройки ще бъдат променени във фабрични стойности.

## Допълнителни опции



### Разменяне на ляво/дясно изображение

Ако е необходимо, лявото и дясното Sidescan изображения, могат да бъдат разменени, за да съответстват на страните на лодката, ако сондата е монтирана на обратно.

### Линии обхват

Линиите за обхват помагат за по-лесно определяне на дълбочината.

### Палитра

Можете да избирате различни дисплейни палитри, оптимизирани за различни условия за риболов.

### Изглед

Можете да настроите страницата StructureScan, като: само лява, само дясна или лява+дясна страна за показване.

### Измерване на дистанция

Курсора може да бъде използван за измерване на разстояние между два обекта.

1. Поставете курсора в точка от която искате да измерите разстояние.
  2. Изберете опцията Измерване от менюто.
- **Забележка:** Функцията измерване не е активна в менюто ако курсора не е изведен на екрана.
3. Поставете курсора в позицията от която искате да измерите.
    - Ще се покаже линия между точките и информацията за дистанцията ще се покаже в информационния прозорец.
  4. Продължете да добавяте точки ако се налага.

Можете да използвате менюто за промяна на позицията на първата последната точка, докато функцията измерване е активирана.

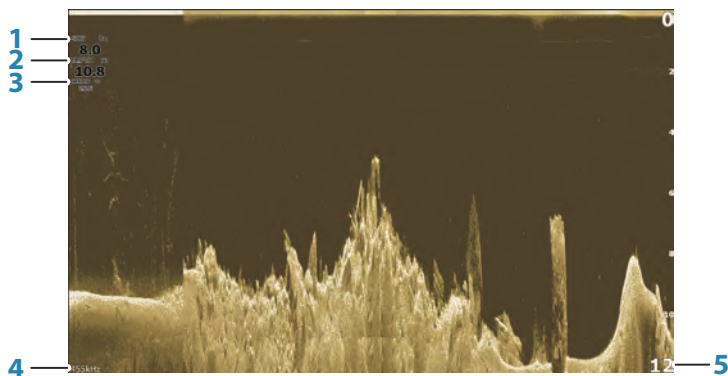
Когато изберете Край или натиснете бутон (X), измерването спира. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора от екрана.

# 10

## DownScan

DownScan осигурява детайлно изображение на структурата на дъното и рибите директно под лодката, до 91м. (300 ft) при 455kHz и 46м. (150 ft) при 800kHz.

### DownScan изображение



- 1 Скорост
- 2 Дълбочина
- 3 Температура
- 4 Честота
- 5 Обхват

### Мащабиране на DownScan

Мащабирането може да се извърши чрез използването на бутоните +/-.

### Използване на курсор върху панела DownScan

По подразбиране курсора не е изведен на панела DownScan. За да изведете курсора на панела, натиснете бутон Курсор/Точка. Използвайте стрелките, за да го позиционирате. Когато активирате курсора върху панела DownScan, показанията спират, информационния прозорец ще се покаже. Разстоянието от лодката до курсора ще покаже в информационния прозорец.

дълбочината при курсора ще се покаже от лявата страна на курсора.

За да премахнете курсора и неговите елементи натиснете бутон **Курсор/Точка**.

### **Отиди до курсор**

Можете да се навигирате до курсора, натискайки бутона Отиди до курсор от менюто.

## **Преглед на историята**

Можете да прегледате историята на сонара. За да придвижите историята изведете курсора на екрана. Това ще спре показаната от сонара.

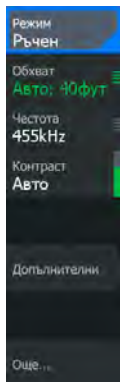
- Използвайте стрелката на ляво, за да придвижите показанията. Продължете да натискате стрелката на ляво, показанията ще започнат да се придвижват на дясно и ще можете да прегледате цялата история.
- Използвайте стрелката на дясно по същия начин, за да придвижите историята на дясно.
- За да продължите да преглеждате показанията натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора от екрана.

## **Персонализиране на настройките**

По подразбиране устройството и настроено в автоматичен режим и повечето настройки са автоматични. Препоръчва се, само опитни потребители на сонари да използват настройките за персонализиране, за да настройват допълнително показанията. Изберете Авто от менюто, за да промените режима на ръчен и да персонализирате показанията.

Допълнителните настройки са налични за режимите Авто и Ръчен. Вижте "Настройки на ръчен режим" на страница 60.

Когато курсора е активен, някои настройки в менюто са заменени с функции на режим курсор. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора.



## Настройки на ръчен режим

### Обхват

Настройките за обхвата определят дълбочината, която да се показва.

### Режим Авто

Когато обхвата е настроен на Авто, системата автоматично настройва обхвата, в зависимост от дълбочината.

### Нива на обхват

Можете да избирате между няколко предварително зададени нива за обхват.

### Честоти

DownScan поддържа две честоти. 455 kHz има отлична резолюция и по-голям обхват, докато 800 kHz осигурява по-добра разделителна способност при по-малка дълбочина.

### Възстанови фабрични настройки

Тази опция е налична когато вие сте променили една или повече настройки. След като я изберете всички настройки ще бъдат променени във фабрични стойности.

### Контраст

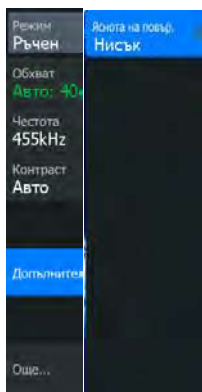
Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

→ **Забележка:** Ние препоръчваме да използвате Авто контраст.

За да настроите контраста:

1. Изберете опцията контраст от менюто.
2. Изберете Авто и натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да изключите авто контраст.
3. Използвайте стрелките, за да изберете полето за настройка и натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да го активирате.
4. Използвайте стрелките, за да настроите.
5. Натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да запишете.

## Допълнителни настройки



### Яснота на повърхността

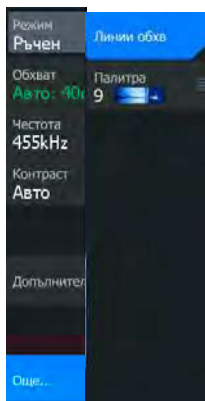
Вълните, движението на лодката и температурните разлики могат да доведат до смущения в повърхностния слой на водата. Функцията яснота на повърхността намалява чувствителността на уреда, в горния слой на водата и намалява смущенията на екрана.

→ **Забележка:** По подразбиране, яснота на повърхността е настроена на Ниско.

## Допълнителни опции

### Линии обхват

Линиите за обхват помагат за по-лесно определяне на дълбочината.



### Палитра

Можете да избирате различни дисплейни палитри, оптимизирани за различни условия за риболов.

### Измерване на дистанция

Курсора може да бъде използван за измерване на разстояние между два обекта.

1. Поставете курсора в точка от която искате да измерите разстояние.
  2. Изберете опцията Измерване от менюто.
- **Забележка:** Функцията измерване не е активна в менюто ако курсора не е изведен на екрана.
3. Поставете курсора в позицията от която искате да измерите.
    - Ще се покаже линия между точките и информацията за дистанцията ще се покаже в информационния прозорец.
  4. Продължете да добавяте точки ако се налага.

Можете да използвате менюто за промяна на позицията на първата последната точка, докато функцията измерване е активирана.

Когато изберете Край или натиснете бутон (X), измерването спира. Натиснете бутон Курсор/Точка, за да премахнете курсора от екрана.

# 11

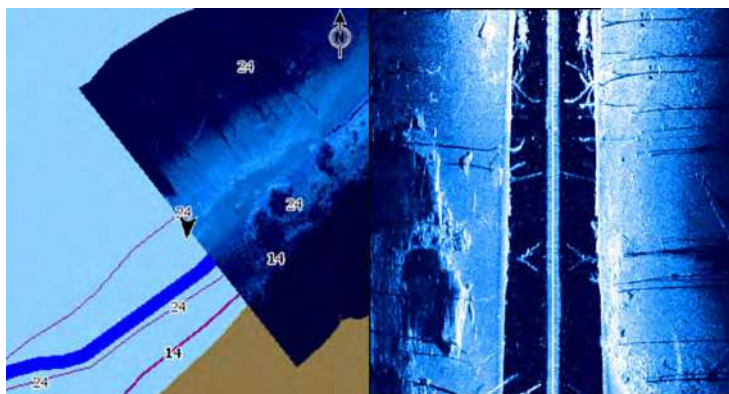
## StructureMap

**Забележка:** Наслагването на StructureScan (StructureMap) се поддържа само от моделите с TripleShot сонда.

StructureMap е инструмент, който ви позволява да наслагвате данните от SideScan върху карта. Това ви дава възможност да видите подводните обекти под и в страни от лодката ви.

### StructureMap изображение

В примера по долу е показана страница карта с наслагване на структура, комбинирана със стандартния SideScan панел.



Използвайте бутоните +/-, за да мащабирате картата и сканираните обекти.

### Включване наслагване на структура

1. Включете наслагване на Структура от меню карта.
  - Менюто на карта се разширява за показване на опции за структура
  - Данните от структурата се показват веднага след като наслагването на структура е активирано.
2. Изберете източник на Структура
  - По подразбиране е активирано На живо

- **Забележка:** Наслагване на структура, също така може да бъде активирано и от записан StructureMap файл от файлове.

## Съвети за StructureMap

- За да се получи картина на по високи обекти(развалини и др.) не преминавайте върху тях, преминете от ляво или от дясно на обекта.
- Не препокривайте сканираната зона.

## Записване на данните от Структурата

StructureScan данните могат да бъдат записани от панела карта, когато наслагване на структура е активирано. Записването на StructureScan може да бъде активирано и от панела StructureScan. Когато StructureScan данни се записват, се показва мигащ червен символ и периодично се показва съобщение в долния край на екрана.

- **Забележка:** Съобщението съдържа информация за големината на файла. Записвайте файловете с големина не по голяма от 100MB, за да може по бързо да се преобразува.

Спирането на записа става, чрез избор на опцията за запис отново.

### Преобразуване на файлове

StructureScan файла (.sl2) се преобразува в StructureMap формат (.smf ) след записване от диалога за запис или от приложението файлове.

Можете да запишете файловете със стандартна или висока резолюция. Файловете с висока резолюция .smf записват повече детайли, но отнемат по-дълго време при преобразуване и са по големи от стандартните файлове.

За да спестите място, изтривайте файловете StructureScan (\*.sl2) след преобразуване.

## Използване на StructureMap карти с картографски карти

StructureMap ви предоставя пълна поддръжка на карти и може да се използва с вградени карти, като Navionics, Insight и други производители, съвместими с HDS устройства.

Когато използвате StructureMap с картографски карти, запишете StructureMap (.smf) файловете във вътрешната памет. Препоръчваме да запазите и копие в памет картата.

## Настройки на структура

Настройката на StructureMap става от менюто Структура. Менюто е активно, когато наслагване на структура е активирана. Не всички опции са налични, когато се използват запазени файлове StructureMap, за източник. Неподдържаните опции са бледи.

### Прозрачност

Увеличава/намалява видимостта на структурното наслагване. При минимална прозрачност, данните от картата са минимално видими.

### Палитра

Избор на палитра за структурното изображение.

### Контраст

Настройва съотношението на яркостта, между светли и тъмни обекти на екрана.

### Воден стълб

Включва/изключва показването на водния стълб на картата (приложимо е само в режим на живо). Ако е изключен, няма да може да виждате данните от SideScan за водата. Ако е включен SideScan изображението на картата ще зависи от дълбочината на водата.

### Изчистване на живата история

Изчиства живата история от екрана и започва показване на най-новите данни.

# 12

## Аларми

### Система за алармиране

Докато системата работи, устройството непрекъснато ще следи за опасни ситуации и системни грешки. При възникване на ситуация, на екрана ще се покаже съобщение за аларма.

Ако сте активирали сирената, аларменото съобщение ще бъде придружено със звуков сигнал.

Алармата се записва в история за алармите, така че можете да прегледате подробностите и да предприемете подходящи коригиращи действия.

### Видове съобщения

Съобщенията се класифицират по начина, по който съобщената ситуация ще се отрази на вашата лодка. Използват се следните цветови кодове:

Цвят	Важност
Червено	Критично
Оранжево	Важно
Жълто	Стандартно
Синьо	Предупреждение
Зелено	Леко предупреждение

### Алармени съобщения

Аларменото съобщение се показва с името на алармата и детайли за алармата.



### Потвърждаване на аларми

За потвърждаване на алармата, са налични следните опции:

- **Затвори**  
Потвърждава се алармата, което означава, че сте наясно с причината за алармата. Сирената ще спре и съобщението ще се скрие.
- Алармата ще остане активна в списъка с аларми, докато причината за нея не бъде отстранена.

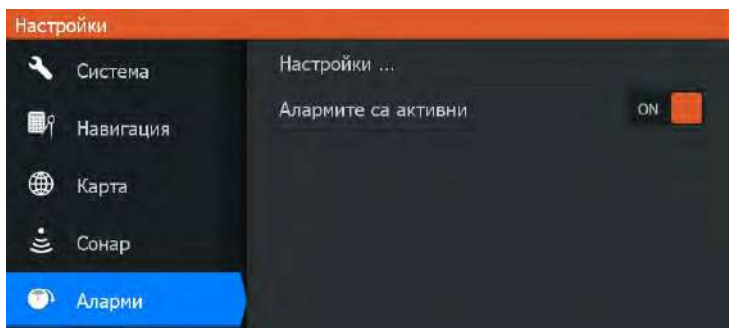
- **Спри**

Деактивира текущата настройка за аларма. Алармата няма да се покаже повече, докато не я активирате отново.

Няма определен лимит от време, през което аларменото съобщение или сирената ще бъдат активни. Те ще са активирани, докато не бъдат потвърдени или не бъде отстранена причината за алармата.

## Прозорец Аларми

Активирайте алармите.



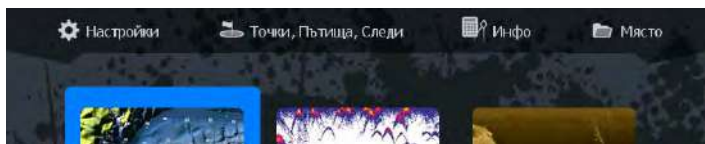
Изберете опцията Настройки, за да отворите прозореца за настройка.



# 13

## Инструменти

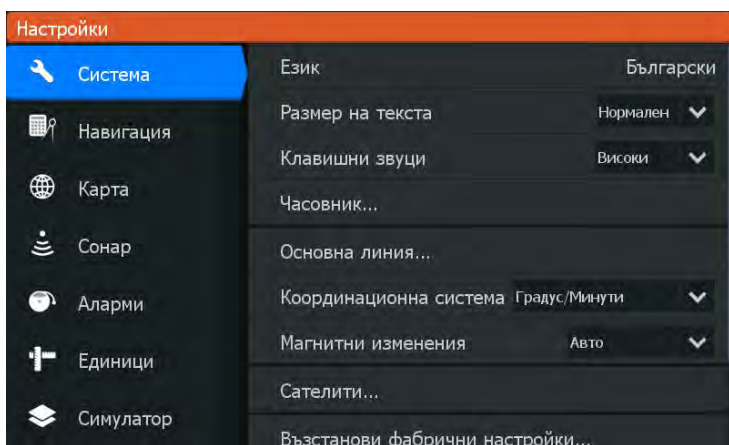
Панелът с инструменти включва икони за достъп до опции и инструменти, които не са специфични за всеки панел. Панела се намира на началния екран.



### Настройки

Отваря меню настройки.

### Система



Настройки на системата ви дава достъп до:

#### Език

Избор на език за менюто на устройството. При промяна езика устройството ще се рестартира.

#### Размер на текста

Използва се за промяна на размера на текста в менюто. Настройка по подразбиране: Нормален.

### Клавишни звуци

Настройва силата на звука при натискане на бутон. Настройка по подразбиране: Високи.

### Часовник

Настройка на часова зона, формат на дата и час.

### Основна линия

→ **Забележка:** Моделите 7x TS не поддържат карти.

Ако вашите хартиени карти са в друг формат, можете да промените настройките, съответно да отговарят на вашите хартиени карти.

### Координатна система

Задава координатната система, използвана при изписване на координати.

### Магнитни изменения

Магнитното отклонение е разликата, между посоките на истинския и магнитния север, причинено от различно разположение на географския и магнитния северни полюси. Всички локални аномалии, като железни отлагания може да окажат влияние върху магнитния север.

Когато изберете Авто, системата автоматично преобразува магнитния север към истинския север. Изберете ръчен режим, ако е необходимо да въведете ръчно вашето местно магнитно изменение.

### Сателити

Показва разположението на сателитите, качеството и точността.

### Възстанови фабрични настройки

Позволява ви да изберете кои настройки, трябва да бъдат възстановени в първоначалните им фабрични настройки.

**⚠ Внимание:** Ако са избрани Точки, Пътища и следи, те ще бъдат изтрити за винаги!

### Допълнителни

Показва прозорец с разширени настройки.

### За устройството

Показва информация за софтуера и техническа информация за устройството.

## Навигация

Предоставя достъп до опции и диалози, в които се задават настройки за навигация: радиус на пристигане, ХТЕ граница, ХТЕ Аларма, Следи, Тип на записите, и други.

## Карта

→ **Забележка:** Моделите 7x TS не поддържат карти.

Предоставя достъп до опции и диалози, в които се задават настройки за Карта.

## Сонар

Предоставя достъп до опции и диалози, в които се задават настройки за Сонар. Вижте "*Настройки на сонара*" на страница 51.

## Аларми

Предоставя опции за включване/изключване на аларми. Също така опции за настройка на видовете аларми, история и активните аларми. Вижте "*Аларми*" на страница 65.

## Единици

Настройва мерните единици, които се използват за различните типове данни.

## Симулатор

Предоставя възможност за настройка на симулация.

## Точки/пътища/следи

Списък на Точки, пътища и следи с детайли.

Изберете точка, път или следа ако искате да редактирате или изтриете.

## Инфо

Предоставя достъп до информация за Приливи, Маршрут и Слънце/Луна.

## Слънце/Луна

Показва изгрев и залез на слънцето, също изгрев и залез на луната, спрямо географската позиция и часа.

→ **Забележка:** Моделите 7x TS не поддържат функцията приливи.

## Приливи

Показва информация за приливите, от най-близката информационна станция за приливи, до вашата лодка. Използвайте стрелките, за да изберете дадена дата и натиснете бутон Меню/Въвеждане, за да отворите календара.

## Маршрут

Предоставя информация за маршрута. използвайте тази опция, за да нулиране данните за маршрута.

## Място

Отваря файловия експлорър.

## Файлове

Система за управление на файлове, използвана за преглеждане на съдържанието на вътрешната памет на устройството и поставената SD карта.

### Преглеждане на файлове

Изберете файл от панел файлове и след това прегледайте информацията от прозореца детайли.

### Копиране на файлове в картата памет

Можете да копирате снимки на екрана на SD картата. Можете и да експортирате системни настройки, точки, пътища и следи на SD картата.

# 14

## Поддръжка

### Профилактична поддръжка

Уредът не съдържа компоненти за сервизиране, затова потребителя е нужно да извършва само много ограничен брой от превантивни мерки.

Препоръчително е винаги да се поставя слънцезащитния капак, когато уредът не се използва.

### Почистване на дисплея

За да почистите дисплея:

- За почистване на дисплея трябва да се използва специална почистваща кърпа (памучна или микрофибър). Използвайте обилно количество вода, за да разтворите и отмиете остатъците от сол. Ако използвате влажна кърпа, Солта, пясъка и мръсотията могат да надраскат защитното покритие. Използвайте сладка вода и след това подсушете с памучна или микрофибърна кърпа. Не натискайте при избърсването с кърпата.

За да почистите корпуса:

- Използвайте топла вода и препарат за почистване.

Избягвайте контакт с разтворители (ацетон, терпентин и др.), амониачни или оцетни почистващи препарати, тъй като те могат да повредят антирефлексния слой, пластмасовия панел или гугените бутони. Не използвайте силна струя или вода под налягане.

### Проверка на конекторите

Конекторите трябва да се проверяват само визуално.

Вкарайте щепселите в конектора, ако конекторите имат защитни улеи, се уверете че това е правилната позиция.

## Сервизен асистент

Състемата има вграден сервизен асистент, който създава отчет за устройството. Той включва информация за версията на софтуера, серийния номер и информация за настройките, която ще послужи при запитвания към техническата поддръжка.

1. Поставете празна карта памет в устройството.
2. Отворете прозореца *За устройството от настройки/система*.
3. Изберете *Поддръжка* и след това *Създай отчет*.
4. Следвайте инструкциите.
5. Запишете отчета.

Можете да добавите, екранни снимки и записани данни от сонара, към отчета.

Изпратете отчета на електронната поща за поддръжка.

## Софтуерни актуализации

Последните софтуерни актуализации можете да намерите на нашата страница [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

Преди да инсталирате новите актуализации, не забравяйте да архивирате ценни потребителски данни. Вижте повече в "*Архивиране на вашите системни данни*" на страница 73.

### Актуализиране на софтуер

- **Забележка:** Не записвайте актуализациите на памет картите с картография. Използвайте памет карти с достатъчно място за записване на актуализации и отчети.
  - **Забележка:** Не изключвайте устройството преди да се е изтеглила актуализацията.
1. Изтеглетe актуализацията от нашата страница [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) и я запишете на карта памет.
  2. Изключете устройството и след това поставете картата памет, съдържаща актуализацията.
  3. Включете устройството. Появява се лента за прогрес, показваща че устройството се актуализира. Изчакайте актуализацията да приключи. Не изключвайте устройството. Не изваждайте картата памет преди устройството да се рестартира.

## Архивиране на вашите системни данни

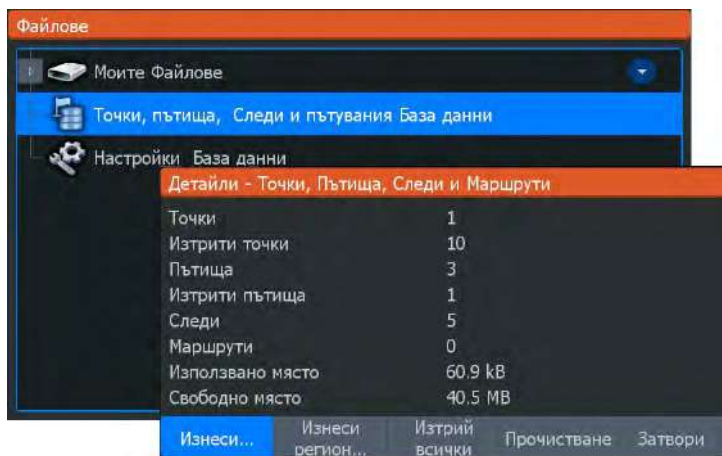
Точките, пътищата и следите, които вие създавате, са част от вашата система. Препоръчително е редовно да копирате тези файлове и системните настройки.

Тези файлове се копират на вашата SD карта, поставена в у-вото. Налични са различни формати за запаметяване:

- **Данни версия 6**  
Използва се за импортиране и експортиране на точки, маршрути и Оцветени следи.
- **Данни версия 5**  
Използва се за импортиране и експортиране на точки и маршрути със стандартен универсален уникален идентификатор (UUID), който е много надежден и лесен за използване. Данните включват информация, като час и дата, на създаване на маршрут.
- **Данни версия 4**  
Това е най-подходящият формат при прехвърляне от една система към друга.
- **Данни версия 3 (с дълбочина)**  
Може да се използва за прехвърляне на потребителски данни към предходни модели Lowrance (LMS, LCX, и др.)
- **Данни версия 2 (без дълбочина)**  
Може да се използва за прехвърляне на потребителски данни към предходни модели Lowrance (LMS, LCX, и др.)
- **GPX (GPS Exchange, без дълбочина)**  
Това е най-използвания формат в интернет, за споделяне на информация от GPS системи в света. Използвайте този формат, ако споделяте данни с устройство на друг производител.

## Експортиране на всички Точки, Пътища и Следи

Използвайте опцията, ако искате да запазите всички ваши Точки, Пътища и следи от вашата система.



## Експортиране на регион

Опцията изнеси регион ви позволява да изберете зона от която да изнесете данни.

1. Изберете изнеси регион
2. Поставете курсора върху един от ъглите на рамката и натиснете бутона Меню/Въвеждане, за да го изберете
3. Използвайте стрелките, за да преместите избора ъгъл на рамката, за да разгънете рамката.
4. Натиснете бутона Меню/Въвеждане, за да го поставите
5. Ако е необходимо, повторете стъпките от 2-4 за останалите ъгли на рамката
6. Натиснете бутон (X), за да приключите избора на регион
7. Изберете изнеси регион
8. Изберете подходящия формат
9. Изберете Експортиране и следвайте инструкциите за посочване на папката за записване и името на файла.

## Почистване на Точки, Пътища и Следи

Изтритите Точки, пътища и следи се съхраняват в паметта на вашето устройство, докато не ги почистите. Ако имате много изтрети точки, функцията почистване може да подобри работата на вашата система.

→ **Забележка:** Когато се прочистят данните от устройството, те немогат да бъдат възстановени.



**LOWRANCE®**